#### Introducción al uso educativo de wikis

#### Tema 2: Wikis en educación



Antonio García Domínguez Manuel Palomo Duarte Departamento de Ingeniería Informática

#### Índice

- Introducción
- Posibilidades de uso
  - Trabajos individuales
  - Trabajos mixtos
  - Trabajos en grupo
  - Trabajos intergrupos
  - Colaboración entre asignaturas/titulaciones
- Ejemplos concretos

#### Introducción

- Los entornos wikis permiten colaborar de manera sencilla entre pares
- Esto tiene muchas aplicaciones en educación
  - Potenciación de capacidades de grupo: liderazgo, cooperación, etc
  - Revisión de trabajo entre pares
  - Monitorización
  - Etc.

## Trabajos individuales

- El wiki ofrece un buen soporte para trabajos individuales
  - Los wiki-enlaces permiten organizar muy cómodamente la información
- Se puede hacer un seguimiento del alumno:
  - ¿Cómo va este alumno con su trabajo?
  - El profesor puede intervenir:
    - Correcciones, re-orientar, dar más empaque
    - Errores más comunes

## Trabajos individuales

#### Ejemplos:

- Análisis de lectura de un libro/texto
- Portafolio de ejercicios (iguales para todos)
- Experimentos individuales (mediciones)
- Esquemas/planificaciones/memorias de Trabajos
  Fin de Grado/Máster (TFG/TFM)
- Etc.

#### Trabajos mixtos

- Tienen una base individual, pero se comparte cierta información
  - Suelen existir páginas individuales y otras colaborativas
- El profesor hace un seguimiento del alumno
  - Como en los trabajos individuales
- Los alumnos se comparan/interaccionan
  - ¿Soy el peor de la clase?
  - Se sacan conclusiones en conjunto

#### Trabajos mixtos

- Ejemplos:
  - Análisis de lectura de parte de un libro/texto
  - Ejercicios distintos para cada alumno:
    - Se complementan entre sí
  - Experimentos individuales (mediciones)
    - Se comparten resúmenes en una página
  - Etc.

## Trabajos en grupo

- Los alumnos interactúan con "escasas" restricciones
  - Suelen existir páginas individuales, de grupos concretos de alumnos y otras compartidas
  - Un alumno puede estar en más de un grupo
- Interacción como en los trabajos mixtos más:
  - Suelen existir interdependencias: lo que yo hago depende de lo que ha hecho otro grupo. Y de lo mío depende (parcialmente) otros grupos

## Trabajos en grupo

- Ejemplos:
  - Desarrollo de proyectos:
    - Cada grupo hace una parte (coherente con el resto)
  - Explicación de conceptos
    - Cada grupo ataca los de una temática
  - Análisis de realidad:
    - Un grupo hace estudio teórico, otro aplica, otro hace estimaciones, otro mide, etc
  - Brainstorming

# Trabajos intergrupos

- Un trabajo es el resultado de varios grupos:
  - Cada grupo realiza la primera fase de un proyecto
  - Otro grupo la evalúa (da el VB)
  - El mismo u otro grupo hacen la segunda fase
  - El mismo u otro la evalúa
  - El mismo u otro grupo hacen la tercera fase

- ...

# Trabajos "wiki-puzzle"

- Un grupo documenta un concepto/proceso en el wiki
  - Otros grupos deben leerlo y hacer casos de aplicación también en el wiki
  - Si no entienden algo:
    - Que notifiquen a los autores
    - Que lo corrijan ellos
    - Que informen al profesor

## Colaboración entre asignaturas

- Asignaturas complementarias pueden trabajar en un mismo wiki:
  - Al mismo tiempo
  - En distintos cursos/cuatrimestres
- Pueden trabajar distintos aspectos
  - Pueden evaluar alumnos de cursos superiores a los de primero
  - Pueden evaluar los alumnos lo que hicieron el año pasado sin saber tal concepto

## Ejemplos concretos

- A continuación se listan iniciativas realizadas en los últimos años
  - Con MediaWiki, el wiki que usamos en OSLUCA
    - Es más complejo pero más potente (Wikipedia, ...)
  - Con distinto grado de éxito
  - Con/Sin continuidad

- ...

## Memorias de trabajos en grupo

#### Ventajas:

- Los alumnos colaboran entre si fácilmente
- Se sabe qué aportaciones hizo cada alumno y cuándo
- Se puede acumular conocimiento entre grupos/cursos

#### Inconvenientes:

- Usar un wiki requiere cierto aprendizaje inicial
- Genera demasiada información para análisis detallado
- Ejemplo: http://osl2.uca.es/wikilW

## Integración de apuntes

- Se puede dividir la clase en grupos
- Cada grupo se podría encargar de un tema
- El material generado puede ser mejorado de curso a curso
- Detectamos errores comunes
- Ejemplos (con distinto tipo de seguimiento):
  - http://osl2.uca.es/wikihaskell (éxito)
  - http://osl2.uca.es/wikira (fracaso)

## Desarrollo de proyectos técnicos

- Se trabaja por grupos
- Se exige coherencia
- Se comparan los grupos entre sí
- Se aplican conceptos de clase
- Ejemplo: http://wikis.uca.es/wikiASO

#### Creación de manuales

- Suelen existir ya manuales de casi todo
- Hay que marcar la diferencia
- Obligan a aprender y saber explicar
- Los ejemplos "deben funcionar"
- Ejemplo: http://wikis.uca.es/wikiunix

#### Apoyo al desarrollo de software

- Al desarrollar software hay que hacer especificaciones
  - Más o menos como un pliego de condiciones
  - Estándares de calidad
  - ¿Qué mejor que un wiki para hacerlo?
  - Ejemplo: http://wikis.uca.es/wikice

#### Apoyo a Memorias Fin de Título

- Si queremos documentar, qué mejor que hacerlo en un wiki:
  - El profesor puede aportar secciones, correcciones, etc.
  - Otros compañeros ven el avance
- Ejemplo: http://wikiasterisk.com

## Apoyo a un tutorial

- Se pueden crear secciones por cada aspecto a aprender
- Se pueden enlazar conceptos básicos estudiados anteriormente
- Hay aspectos comunes que van a páginas aparte
- Ejemplo: http://wikis.uca.es/iberogre

## Contribuir a wikis públicos

- Más exigente que un wiki de asignatura
- Beneficia a toda la comunidad
- Motiva más a los alumnos: su esfuerzo puede ser visto por personas fuera de la asignatura
- Proyectos y wikis en la OSLUCA







## Gracias por su atención

¿Preguntas?

