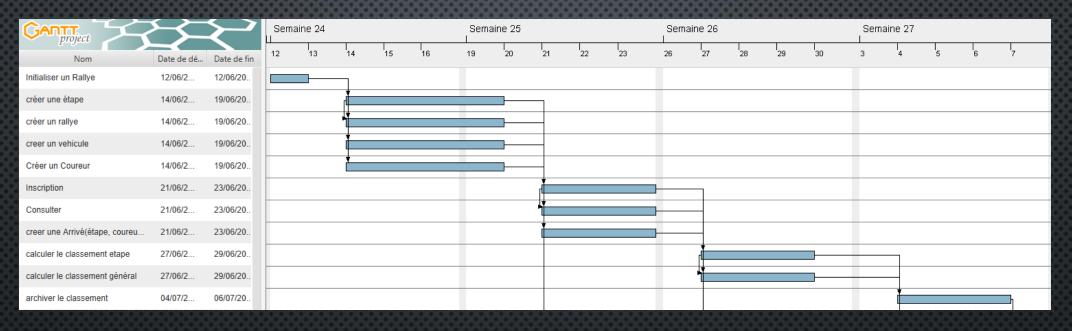
TP ETUDE DE CAS: GESTION DU RALLYE DE LA FPCG

CATIL GILLIAN & LE DEVEHAT MIKAEL

TABLE DES MATIÈRES:

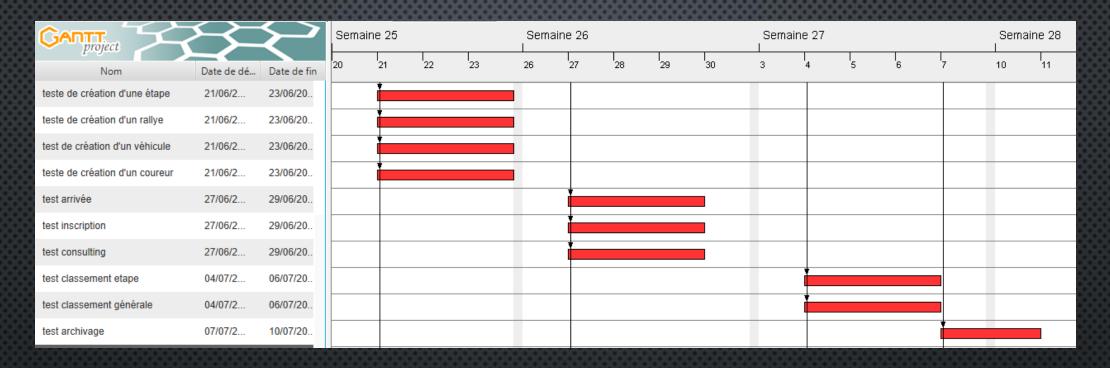
- PLANNING ESTIMÉ
 - DÉVELOPPEMENT
 - TEST
 - EDITION
- Equipe Proposée Non Agile
- BUDGET ESTIMÉ
 - Masse Salariale
 - MATÉRIEL & LOCAUX
- RISQUE ESTIMÉ
- EQUIPE PROPOSÉE AGILE
- AGILE

PLANNING



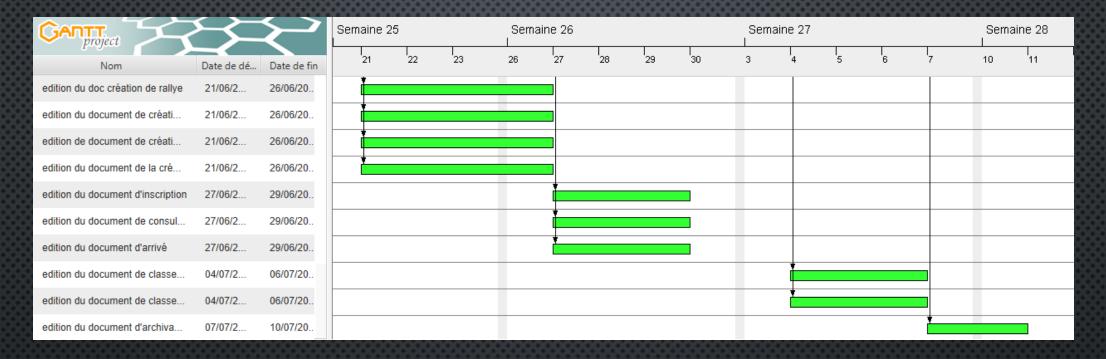
Si regarde le calendrier des développeurs, le développement commencerait le 12 juin 2023 et avec les estimations de retard, il terminerait 6 juin (inclus).

Planning - Développement 3



Les testeurs commenceraient le test après la fabrication des premières fonctionnalités, c'est-à-dire la création d'une étape, du rallye, d'un véhicule et d'un coureur. Et donc avec le retard estimé précédemment l'estimation du test serais du 21 juin 2023 au 10 juillet 2023 (inclus).

Planning - Test



L'Edition de document se feras en parallèle des tests effectués. Et donc avec le retard estimé précédemment l'estimation de l'édition des documents serais du 21 juin 2023 au 10 juillet 2023 (inclus).

Planning - Edition 5

EQUIPE PROPOSÉE NON AGILE

Pour ce genre de plannings: nous avons, au sein de l'équipe:

- 2 DÉVELOPPEURS FULL STACK
- 2 TESTEURS
- 2 EDITEURS DE DOCUMENT
- 1 LEAD TECH
- 1 MOE
- 1 MOA

BUDGET ESTIMÉ

MASSE SALARIALE POUR LE PROJET:

- 2 DÉVELOPPEURS FULL STACK => 2 x 3 850 €
- 2 Testeurs => 2 x 2 800 €
- 2 Editeurs de Document => 2x 3 350 €
- 1 LEAD TECH =>4 375 €
- 1 MOA =>3 525 €
- 1 MOE =>3 750 €

TOTAL DE LA MASSE SALARIALE : 31 650 €

AUTRE COÛT:

- UN LOCAL POUR FAIRE LE PROJET: 2500 €
- 9 Ordinateurs pour chaque poste : 9x 30€
- Une connexion : 50€

TOTAL: 33 970€

Budget Estimé - Materiel & local

RISQUE ESTIMÉ

- RISQUES HUMAINS:
 - L'EXPÉRIENCE DE CHAQUE PERSONNE EST ENTRE 1-3 ANS => MANQUE POTENTIEL DE COMPÉTENCE
 - DIFFÉRENTE CAUSE D'ABSENTÉISME
- RISQUE MATÉRIEL:
 - PROBLÈME DU À LA CONNEXION OU DU MATÉRIEL INFORMATIQUE

Nous avons une estimation totale de 5 jours potentiel de retard en cas de problème.

AU-DELÀ, DES 5 JOURS DE RETARD:

- RISQUE FINANCIER: COÛT SUPÉRIEUR À L'ESTIMATION
- RISQUE TEMPOREL: MAUVAISE ESTIMATION DU RETARD

Risque Estimé

EQUIPE PROPOSÉE AGILE

Pour ce genre de plannings: nous avons, au sein de l'équipe:

- 2 DÉVELOPPEURS FULL STACK
- 2 Testeurs
- 2 EDITEURS DE DOCUMENT
- 1 LEAD TECH/SCRUM MASTER
- 1 PRODUCT OWNER

AGILITÉ

EN QUOI UNE APPROCHE AGILE SERAIT BÉNÉFIQUE ?

- LIEN AVEC LE CLIENT PLUS ACCRU
- Ordonner les fonctionnalités livrées en fonction de leur importance
- Le coût de la masse salariale est diminué car l'équipe s'auto-gère
- L'ASSURANCE D'AVOIR UN PRODUIT OPÉRATIONNEL
- Plus de flexibilité par rapport aux imprévus
- Une motivation accrue à s'améliorer et à livrer

Qu'est-ce qui change en passant sur le paradigme de l'agilité ?

- Plus de communication avec le client
- Un Backlog
- DEVOIR FAIRE PLUS CONFIANCE À L'ÉQUIPE
- LIVRER EN ITÉRATIONS
- RESPONSABILITÉ PARTAGÉE
- RÉUNION DEBOUT
- Un Sprintlog

QUELLES PRATIQUES METTEZ-VOUS EN PLACE ?

- RÉUNION DEBOUT EN MATINÉE MAX 15 MIN
- LE PLANNING POKER
- BURNDOWN CHART
- USER STORY