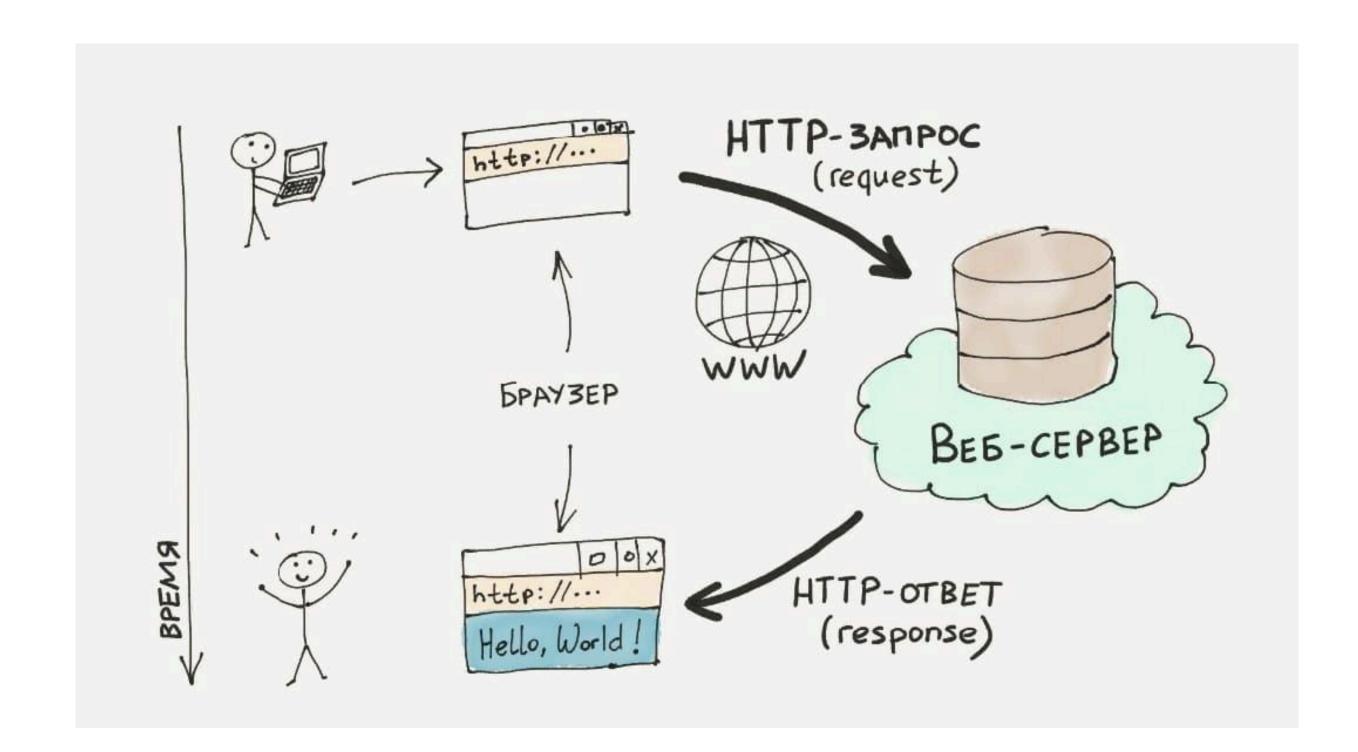
Создаём первое API: Основы веба и асинхронность в FastAPI

"ИТ-класс". Бэкенд-разработка на Python. Бусыгин Дмитрий, 2025 год.

## Как устроен интернет



- 1. Клиент отправляет запрос (request) по адресу
- 2. Происходит обработка запроса сервером
- 3. Отправка ответа (response) обратно клиенту

#### API (Application Programming Interface)

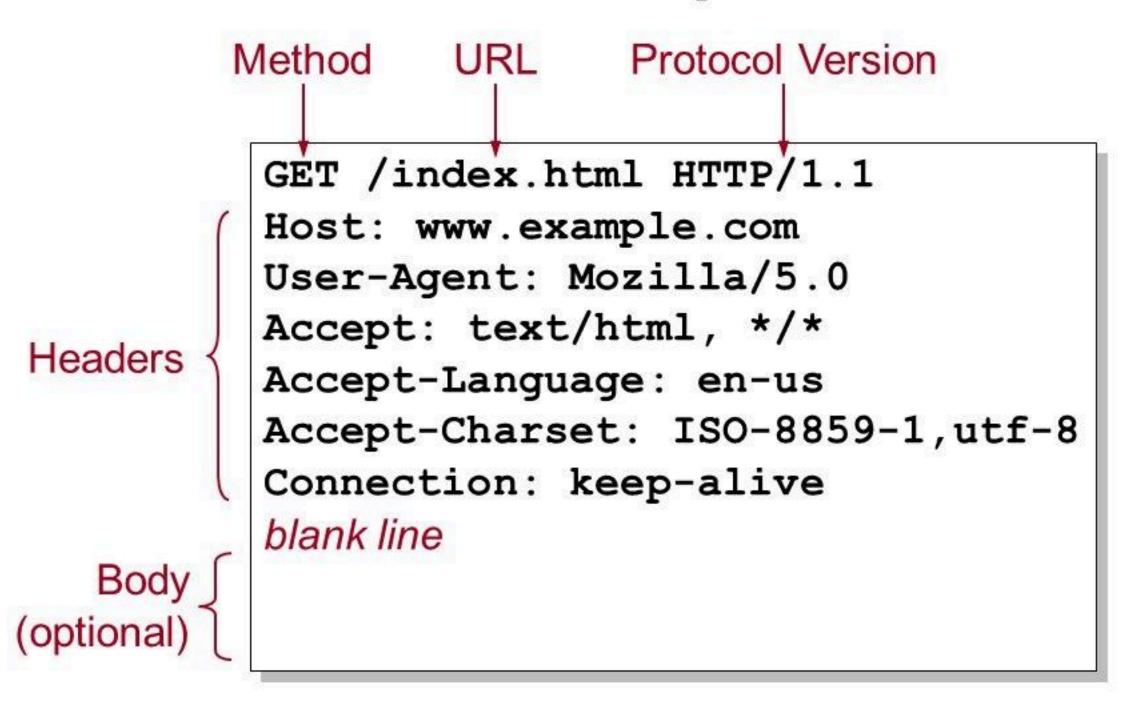
— это набор правил и инструкций, которые позволяют разным программным приложениям общаться между собой и обмениваться данными.

Бэкенд и фронтенд, например, тоже взаимодействуют через АРІ.

# Из чего состоит запрос

- 1. Стартовая строка ("request line")
  - a. HTTP-метод (GET, POST, ...)
  - b. Адрес ресурса (URL)
  - с. Версия протокола
- 2. Заголовки ("headers") метаданные, уточняющие запрос
- 3. Тело запроса ("body") входные данные от самого клиента

## **HTTP Request**



#### Основные НТТР-методы

#### **GET** — получить данные

- Длина запроса < 2048 символов
- Видны аргументы, которые отправляются (не отправляйте персональные данные)

http://localhost:8000/endpoint?arg=value&arg2=value&...

#### **POST** — отправить данные

- Размер данных неограничен
- Аргументы передаются отдельно в теле запроса — нельзя прочесть, какие данные были отправлены.

http://localhost:8000/endpoint body: {"arg1": "value1", "email": "value1"}

## Дополнительные НТТР-методы

**PUT** — обновить данные

РАТСН — обновить данные частично

**DELETE** — удалить данные

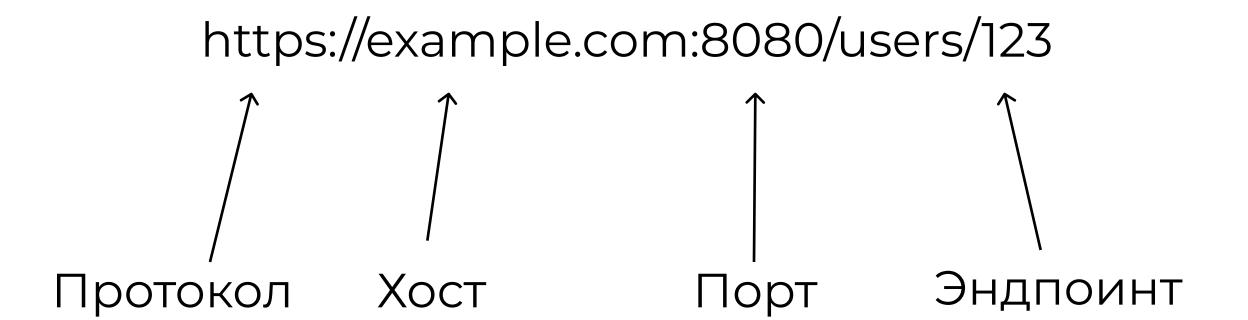
**OPTIONS** — проверка возможностей сервера

Но никто не мешает пользоваться везде только GET и POST:)



# Адрес ресурса

URL (Uniform Resource Locator) — это стандартизированный адрес в интернете, указывающий местоположение веб-страницы, файла или другого ресурса.



#### **JSON**

JSON (JavaScript Object Notation) — текстовый формат обмена данными, основанный на JavaScript. Но при этом формат независим от JS и может использоваться в любом языке программирования.

Именно в таком формате передаются данные от клиента к серверу и обратно.

Это словарь, который потом конвертируется в строку, которую мы отправляем, а на бэкенд-части из строки обратно делается словарь.

### Ответы и их коды состояния

#### Самые распространённые

200 - OK

400 — Некорректный запрос (я тебя не понимаю)

401 — Клиент не авторизован (ты кто?)

403 — Запрещено (тебе нельзя)

404 — Не найдено (я не знаю)

422 — Необрабатываемый экземпляр

(я тебя вроде понимаю, но запрос странный)

500 — Ошибка сервера

501 — Сервис нереализован

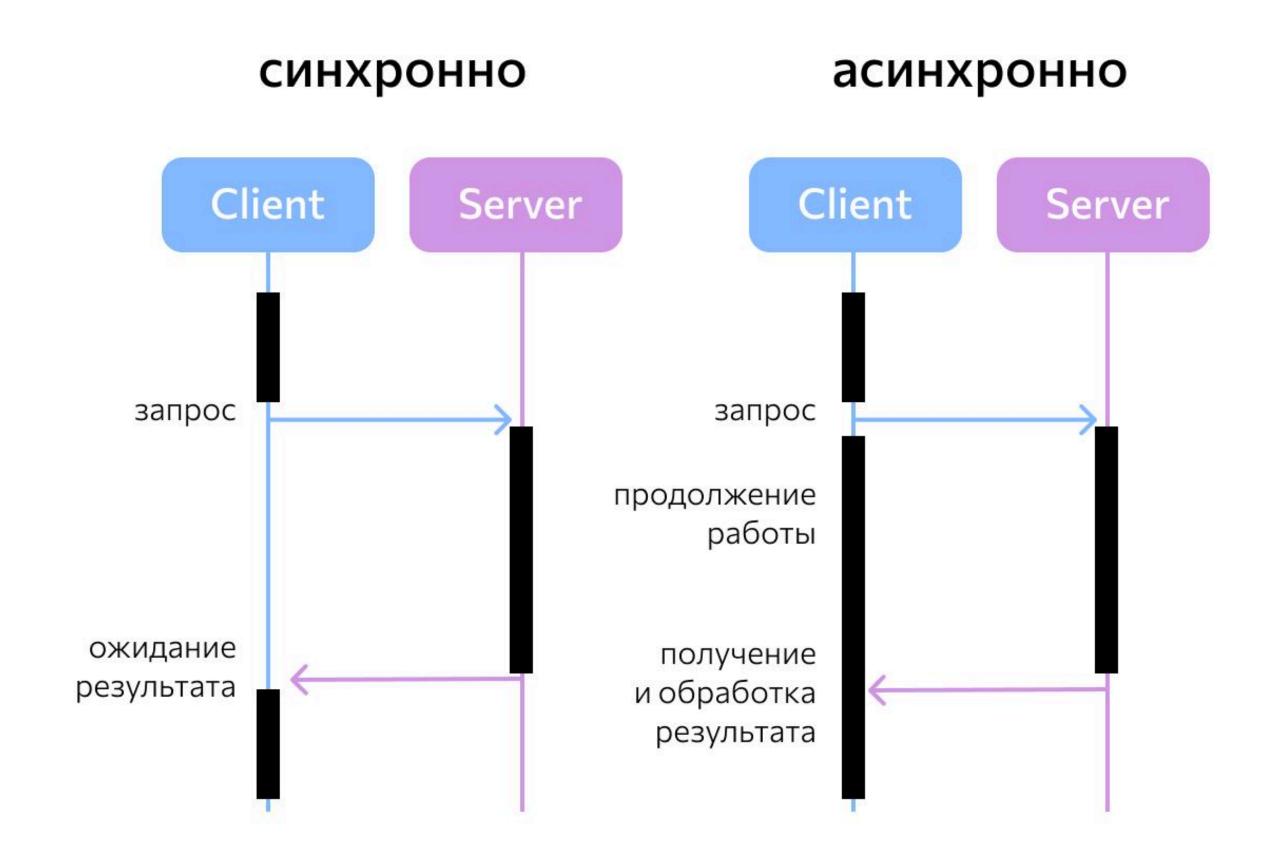
503 — Сервис недоступен



AWWW...DON'T CRY.

Но как сервера принимают тысячи запросов в секунду?

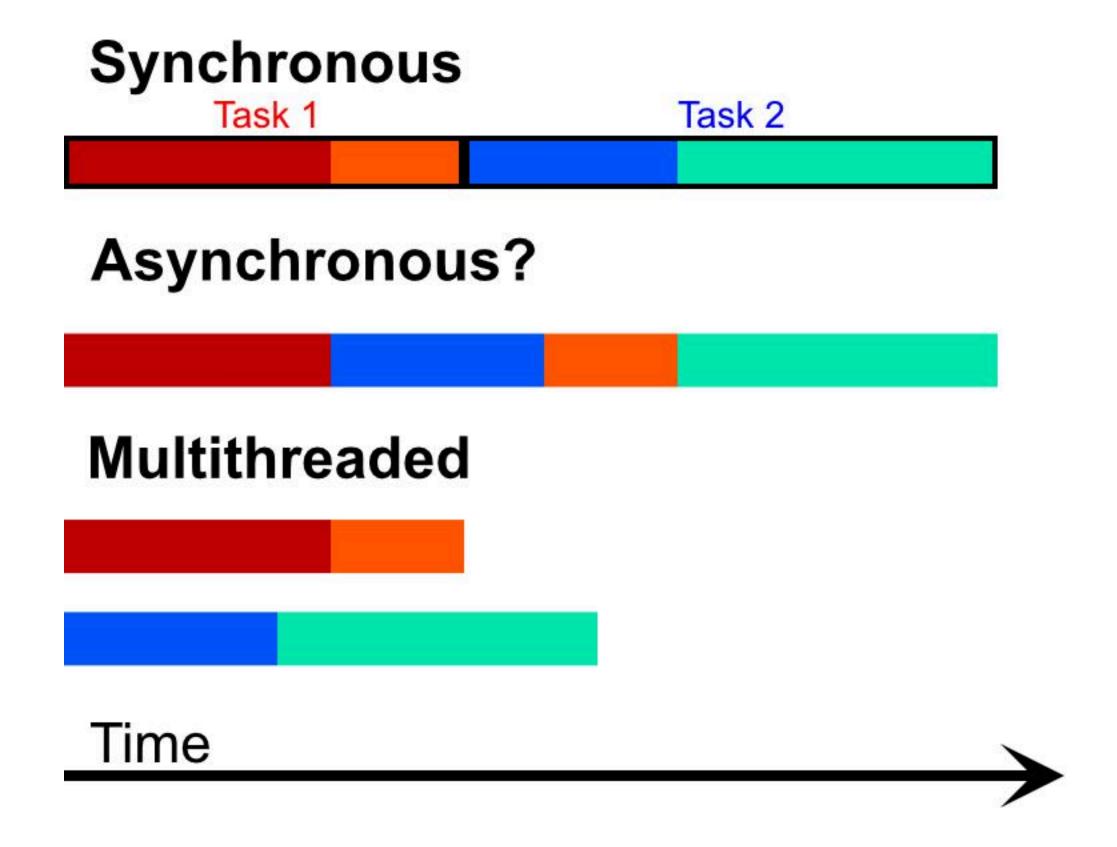
## Асинхронность



**Асинхронность** — это концепция выполнения задач без блокировки основного потока программы, позволяющая выполнять другие действия, пока одна из операций ожидает завершения.

Пока поток №2 занят, поток №1 может работать дальше и принять ответ от №2 позже.

# Не путать с многопоточностью



**Многопоточность** — каждый поток берет на себя всю задачу.

**Асинхронность** — каждая подзадача грамотно делегируется соответствующему потоку.

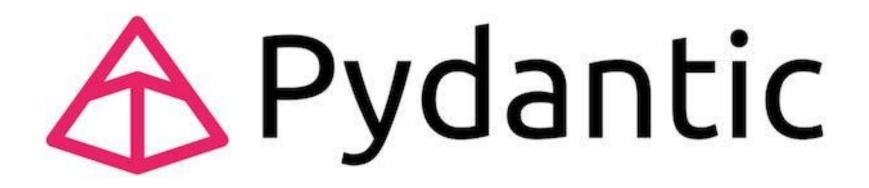
Пример: сервер ждет ответ от базы данных 2 секунды. Синхронно он бы просто ждал, а асинхронно в это время обрабатывает другие запросы

Практика на asyncio в Google Colab

# Асинхронная обработка web-запросов



**FastAPI** — веб-фреймворк для создания API со встроенной асинхронностью. Один из самых быстрых и популярных веб-фреймворков.



**Pydantic** — это библиотека для Python, для валидации данных. Она помогает разработчикам гарантировать, что входные данные соответствуют установленным правилам и форматам.

# Как тестировать наш АРІ



**Postman** — это программа для тестирования API и REST. Через него тестировщики отправляют различные http-запросы к приложениям, получают и проверяют ответы.

- Не нужно писать код
- Сразу видно запросы и ответы

Доступна веб-версия!