

学习日志

姓名：辛昊洋

学号：1813090

日期：6.18

学习内容安排：（以 6.15 为例）

星球大战项目

学习反馈：

已掌握知识：

配置了 pygame (pip3 pygame)

学会了项目的基本原理，和组成思路【一个类一个类的创建，先可视化，再一个功能一个功能的开发】

了解了 pygame 的一些内置函数 (display.set;image;event;sprite;spritecollideany;)等

更加熟练的掌握了这些 python 的基本语句和思路。

书上的指导比较细致，完成该项目基本没有问题。

未掌握知识：

对 pygame 的了解还可以更深入。

学习心得：

通过这部分的学习，我掌握了一些 python 项目软件的编写思路。对于构建框架，可视化和功能完善的部分有了更多的理解。知道了模块化的代码可以让修改变得更加简单有效。