**学习日志**

姓名： 陈昭宇 学号：1812977 日期：6.18

**学习内容安排：**

上午：

星球大战项目

下午：

星球大战项目

**学习反馈：**

已掌握知识：

配置了pygame (pip3 pygame)

学会了项目的基本原理，和组成思路【一个类一个类的创建，先可视化，再一个功能一个功能的开发】

了解了pygame的一些内置函数 (display.set;image;event;sprite;spritecollideany;)等

更加熟练的掌握了这些python的基本语句和思路

未掌握知识：

没有学习到除了pygame之外的包，也没有掌握pygame在这个项目之外的的其他函数

学习心得：让我初步了解了一个项目的开发流程，也通过自己的跟着写掌握了一些python项目或者说软件的编写思路。即构建框架，可视化，功能完善。然后模块化的代码可以让修改变得更加简单有效。