



Questionário

1. O que é um loop em um algoritmo?
 - A. Uma estrutura de controle que repete um bloco de instruções enquanto uma condição é verdadeira.
 - B. Um erro de programação.
 - C. Um tipo de variável.
 - D. Uma função matemática.
 - E. Uma sequência de instruções que são executadas apenas uma vez, independentemente de qualquer condição.
2. Qual dos seguintes operadores é usado para realizar a multiplicação em Python?
 - A. +
 - B. -
 - C. *
 - D. /
 - E. %
3. Qual é a função da declaração if em Python?
 - A. Loop infinito.
 - B. Definir uma função.
 - C. Tomar decisões com base em condições.
 - D. Realizar operações aritméticas.
 - E. Imprimir valores na tela.
4. Em programação, o que é um vetor?
 - A. Um tipo de dado usado apenas para armazenar números inteiros.
 - B. Uma variável que só pode conter caracteres de texto.
 - C. Uma estrutura de dados que armazena uma coleção de elementos do mesmo tipo.
 - D. Uma função que calcula a média de um conjunto de números.
 - E. Um operador matemático.
5. Em programação, como você acessa um elemento específico em um vetor?
 - A. Usando a palavra-chave "element" seguida do índice desejado.
 - B. Utilizando a função "get()" com o índice como argumento.

- C. Usando o operador "()" seguido do índice do elemento.
 - D. Utilizando o índice entre colchetes após o nome do vetor.
 - E. Apenas é possível acessar todos os elementos de uma vez.
6. Qual é a dimensão de uma matriz 3x4?
- A. Unidimensional.
 - B. Bidimensional.
 - C. Tridimensional.
 - D. Quadrilateral.
 - E. Hexagonal.
7. O que é uma lista em Python?
- A. Um tipo de variável que só pode conter números inteiros.
 - B. Um tipo de estrutura de controle que repete um bloco de código.
 - C. Um tipo de dado que armazena valores em pares chave-valor.
 - D. Uma sequência ordenada de elementos que pode conter diversos tipos de dados.
 - E. Uma função embutida que calcula a raiz quadrada de um número.
8. Qual é a principal característica da linguagem Python?
- A. Linguagem de programação compilada.
 - B. Linguagem de programação orientada a objetos.
 - C. Linguagem de programação fortemente tipada.
 - D. Linguagem de programação de baixo nível.
 - E. Linguagem de programação baseada em lógica fuzzy.
9. Imagine que você está projetando um sistema de recomendação para uma plataforma de streaming de música. Um algoritmo de recomendação é uma técnica complexa que envolve uma série de etapas, desde a coleta de dados até a implementação. Quais são as etapas fundamentais e como elas contribuem para a eficácia do sistema de recomendação?
- A. Coleta de dados, treinamento de modelo, implementação do sistema.
 - B. Coleta de dados, análise de dados, desenvolvimento do aplicativo.
 - C. Coleta de dados, entrega de música, interação do usuário.
 - D. Coleta de dados, reprodução de música, feedbacks do usuário.
 - E. Coleta de dados, desenvolvimento do aplicativo, feedback.
10. Qual é a principal diferença entre um vetor e uma matriz?
- A. Um vetor é unidimensional, enquanto uma matriz é bidimensional.
 - B. Um vetor pode armazenar diferentes tipos de dados, enquanto uma matriz não.
 - C. Um vetor é sempre mais eficiente do que uma matriz.
 - D. Um vetor pode conter apenas um elemento, enquanto uma matriz pode conter vários.
 - E. Vetores e matrizes são a mesma coisa em programação.

Gabarito

Questão	Resposta	Questão	Resposta
1		6	
2		7	
3		8	
4		9	
5		10	