



Questionário

1. Qual das seguintes estratégias é uma técnica eficaz para melhorar a retenção de informações ao estudar?
 - A. Ler rapidamente todos os tópicos sem se concentrar em nenhum.
 - B. Cramming (estudar intensivamente) todas as informações na noite anterior ao exame.
 - C. Fazer anotações detalhadas e resumos durante o estudo.
 - D. Ignorar completamente os exercícios práticos e exemplos.
 - E. Estudar em um ambiente barulhento e com distrações.
2. O que é um loop em um algoritmo?
 - A. Uma estrutura de controle que repete um bloco de instruções enquanto uma condição é verdadeira.
 - B. Um erro de programação.
 - C. Um tipo de variável.
 - D. Uma função matemática.
 - E. Uma sequência de instruções que são executadas apenas uma vez, independentemente de qualquer condição.
3. O que é um "loop while" em programação?
 - A. Um loop que não é mais usado em linguagens modernas.
 - B. Um loop que executa um número fixo de vezes.
 - C. Um loop que executa indefinidamente até que uma condição seja falsa.
 - D. Um loop que só pode ser usado em linguagens de baixo nível.
 - E. Um loop que inverte a ordem dos elementos em uma lista.
4. Qual é a definição de algoritmo?
 - A. Um programa de computador.
 - B. Um conjunto de instruções precisas para resolver um problema.
 - C. Um resultado de pesquisa na internet.
 - D. Um dispositivo de armazenamento de dados.
 - E. Um método de criptografia de dados.
5. Qual das seguintes estratégias é útil para melhorar o gerenciamento de tempo durante o estudo?
 - A. Estudar durante longos períodos de tempo sem pausas.
 - B. Ignorar o planejamento e estudar apenas quando sentir vontade.

- C. Usar um cronômetro para dividir o estudo em sessões de tempo definidas.
 - D. Multitarefa, como assistir a um vídeo enquanto estuda.
 - E. Evitar definir metas de estudo ou prazos.
6. Qual é o objetivo da declaração "break" em um loop?
- A. Encerrar o programa imediatamente.
 - B. Pular para o próximo loop "for".
 - C. Sair do loop imediatamente, interrompendo a repetição.
 - D. Ignorar completamente o loop.
 - E. Adicionar uma condição de repetição.
7. Qual é a principal diferença entre um algoritmo e um programa de computador?
- A. Algoritmos só podem ser escritos em pseudocódigo.
 - B. Programas de computador não são usados na resolução de problemas.
 - C. Algoritmos são sempre mais eficientes que programas.
 - D. Algoritmos são abstrações de alto nível, enquanto programas são implementações concretas.
 - E. Algoritmos são puramente teóricos e não podem ser executados, enquanto programas de computador são implementações práticas dos algoritmos.
8. Suponha que você esteja desenvolvendo um algoritmo de otimização para planejar a rota mais eficiente para a entrega de mercadorias em uma área urbana, quais são os desafios práticos, como congestionamento do tráfego e restrições de tempo, que você precisaria considerar ao criar um algoritmo de roteamento de entregas para o mundo real?
- A. Os desafios práticos não afetam a otimização do roteamento de entregas.
 - B. Os desafios práticos podem ser ignorados em favor da simplicidade.
 - C. Os desafios práticos, como o tráfego, são fatores críticos a serem considerados na otimização do roteamento de entregas.
 - D. Os desafios práticos só afetam algoritmos de roteamento em áreas rurais.
 - E. Os desafios práticos, como o tráfego e as restrições de tempo, são irrelevantes para algoritmos de roteamento de entregas, pois os algoritmos são capazes de criar rotas perfeitas independentemente das condições do mundo real.
9. O que é um "loop infinito" em programação?
- A. Um loop que não tem condição de parada.
 - B. Um loop que executa apenas uma vez.
 - C. Um loop que nunca é executado.
 - D. Um loop que só pode ser usado em Python.
 - E. Um loop que não faz nada.
10. Imagine que você está projetando um sistema de recomendação para uma plataforma de streaming de música. Um algoritmo de recomendação é uma técnica complexa que envolve uma série de etapas, desde a coleta de dados até a implementação. Quais são as etapas fundamentais e como elas contribuem para a eficácia do sistema de recomendação?
- A. Coleta de dados, treinamento de modelo, implementação do sistema.
 - B. Coleta de dados, análise de dados, desenvolvimento do aplicativo.
 - C. Coleta de dados, entrega de música, interação do usuário.
 - D. Coleta de dados, reprodução de música, feedbacks do usuário.
 - E. Coleta de dados, desenvolvimento do aplicativo, feedback.

Gabarito

| Questão | Resposta | Questão | Resposta |
|---------|----------|---------|----------|
| 1 | | 6 | |
| 2 | | 7 | |
| 3 | | 8 | |
| 4 | | 9 | |
| 5 | | 10 | |