

Prova: 0

Aluno: Julio Cesar Lima - Data : 05/05/2000
48-05052000 - Prova integrada



Questionário

1. Qual das seguintes opções é um exemplo de armazenamento de dados em nuvem?
 - A. Disco rígido externo.
 - B. Pen drive USB.
 - C. Servidor local.
 - D. Google Drive.
 - E. DVD virgem.
2. O que é a memória RAM (Random Access Memory) em um computador?
 - A. Uma unidade de armazenamento permanente para dados.
 - B. Um dispositivo de entrada para informações digitais.
 - C. Uma parte do processador que executa cálculos complexos.
 - D. Uma memória temporária que armazena dados enquanto o computador está ligado.
 - E. Uma unidade de processamento gráfico.
3. O que representa a tabela verdade em lógica?
 - A. Uma lista de proposições que não têm valor lógico definido.
 - B. Um método para criar argumentos inválidos.
 - C. Uma representação visual das operações lógicas entre proposições.
 - D. Uma tabela de valores lógicos que mostra todas as combinações possíveis de valores para proposições.
 - E. Uma lista de falácias lógicas comuns.
4. O que é um arquivo no contexto de computação?
 - A. Uma unidade de armazenamento de dados dentro do processador.
 - B. Um dispositivo de entrada de dados, como um teclado.
 - C. Um conjunto de instruções para um programa de computador.
 - D. Uma unidade organizacional em um sistema operacional.
 - E. Uma coleção de dados armazenados em um meio de armazenamento, como um disco rígido.
5. Qual é a equivalência tautológica que representa a Lei da Comutatividade na álgebra booleana?
 - A. $p \vee q \equiv q \vee p$
 - B. $p \wedge (q \vee r) \equiv (p \wedge q) \vee r$
 - C. $p \vee p \equiv p$

- D. $p \vee (q \wedge r) \wedge (p \vee q) \wedge r$
 E. $\neg(p \vee q) \wedge \neg p \wedge \neg q$
6. O que é um disco rígido (HD) em um computador?
- Uma unidade de processamento central.
 - Um dispositivo de entrada de dados.
 - Uma unidade de armazenamento de dados não volátil que utiliza discos magnéticos para armazenar informações.
 - Um dispositivo de saída de dados.
 - Uma memória RAM.
7. O que é a programação orientada a objetos?
- Uma técnica para criar programas sem a necessidade de código.
 - Um método de programação que não usa estruturas de controle.
 - Um paradigma de programação que se baseia na criação de objetos que podem interagir entre si.
 - Uma forma de programação que não requer linguagens de programação.
 - Um tipo de programação usada apenas em jogos de computador.
8. Quantas linhas uma tabela verdade deve ter para representar todas as combinações de valores lógicos para duas proposições?
- 1
 - 2
 - 3
 - 4
 - 5
9. O que representa o valor "Falso" (False) em uma tabela verdade?
- A proposição é verdadeira.
 - A proposição é falsa.
 - A proposição é indefinida.
 - A proposição é uma tautologia.
 - A proposição é contraditória.
10. Qual é a equivalência tautológica que representa a Lei da Dupla Negação na lógica proposicional?
- $p \vee \neg(\neg p)$
 - $p \vee \neg p$
 - $\neg p \vee \neg(\neg p)$
 - $p \vee (\neg p)$
 - $\neg p \vee (\neg \neg p)$

Gabarito

Questão	Resposta	Questão	Resposta
1		6	
2		7	
3		8	
4		9	
5		10	