Meta1

Relatório

Resumo Trabalho

Motivações e Objetivos

Análise de Requisitos

Público-alvo:

Qualquer individuo com gosto em jogos retro/arcada e casuais. O jogador pode ser de qualquer faixa etária.

**Tópicos:**

* Níveis Modulares
* Nível infinito (?)
* Introdução à história do jogo
* Créditos

**Personagens abordadas:**

O jogo terá como foco principal diversas figuras históricas da História de Portugal nomeadamente:

* D. Afonso Henriques
* Padeira de Aljubarrota
* Luís de Camões
* Fernando Pessoa

Cada figura terá uma habilidade especial relacionada com o seu contexto histórico.

**Funcionalidades a implementar:**

* Menu principal
* Tutorial Introdutório
* Secção de Ajuda
* Modo História (diversos níveis)
* Assets (plataformas, inimigos, imagens de fundo, som)
* Física do Jogo (Colisões, movimento)

Funcionalidades Extra (Desenvolvidas posteriormente):

* Highscores (servidor/cookies)
* Cutscenes
* Introdução (Apresentação do Logotipo Animado, Créditos Introdutórios)
* Editor de Níveis
* Keybinds customizáveis

**Conteúdos Multimédia:**

A música envolvente de cada nível será maioritariamente tradicional e estará de acordo com a personagem em jogo (ex.: Luís de Camões- Música Renascentista)

**Software de Apoio:**

Browser de referência: Google Chrome

Manipulação de Imagem: Photoshop, Pinetools/Pixelate Effect (<https://pinetools.com/pixelate-effect-image>), Inkscape

Manipulação de Áudio: Audacity

Editores de Código: Atom, Sublime, Visual Studio Code, Webstorm

Microsoft Office

Gestão de Repositórios: Git/GitHub

**Distribuição de Tarefas e Recursos:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Meta | Tarefa | Duração | Início | Fim | Responsável |
| Meta 1 | Decisão da Temática | 14 dias | 20-2-2020 | 5-3-2020 | Todos |
| Decisão das Funcionalidades e Requisitos Técnicos | 9 dias | 25-2-2020 | 5-3-2020 | Todos |
| Formulação do Relatório | 9 dias | 25-2-2020 | 5-3-2020 | Todos |
| Meta 2 | Diagrama de Classes |  |  |  | Todos |
| Diagrama de Navegação |  |  |  | Gabriel |
| Construção Nível Modular |  |  |  | Gabriel, Francisco |
| Formulação História |  |  |  | Todos |
| Formulação Física Jogo |  |  |  | Francisco |
| Construção Personagem Modular |  |  |  | Gonçalo |
| Introdução Elementos Multimédia |  |  |  | Gonçalo, Francisco |
| Meta 3 | Layout (Design e Menus) |  |  |  | Todos |
| Adição de Conteúdo (níveis) |  |  |  | Gabriel, Francisco |
| Testes |  |  |  | Todos |
| Polimento |  |  |  | Todos |