# Master Langue et Informatique Université Paris-Sorbonne



### MASTER LANGUE ET INFORMATIQUE

Programmation générique et conception objet

## Atelier n° 5 Structures de données

Les exercices qui vous sont proposés ici ont pour but de connaître les structures de données classiques.

#### 1. ALGORITHMES ELEMENTAIRES

Le but de cette partie est d'écrire des algorithmes élémentaires sur les structures de données linéaires.

**Exercice 1**: En supposant définies les primitives Insérer, Supprimer, Lire, et Longueur du composant de liste, écrire un programme qui « nettoie » une liste en ne laissant qu'une seule occurrence de chaque élément.

**Exercice 2**: En utilisant les primitives standard de la pile, proposer un algorithme qui inverse le contenu d'une pile

Exercice 3: En utilisant les primitives standard de la liste, écrire les primitives standard de la pile

### 5. CONSTRUCTION D'UN ARBRE BINAIRE DE RECHERCHE

Un arbre binaire de recherche est un arbre possédant les propriétés suivantes :

- 1) Chaque nœud a au plus deux fils.
- 2) Un ordre total peut être défini sur cet arbre

Soit x un sommet quelconque d'un ABR, tous les sommets du sous-arbre gauche sont inférieurs ou égaux au sommet x et , tous les sommets du sous-arbre droit sont supérieurs ou égaux au sommet x.

Soit un arbre G, l'insertion d'un nouvel élément e se fait par l'algorithme Insérer suivant :

Soit L la liste des étudiants du Master ILGII avec comme indice le numéro de leur machine.

**Exercice 1**: Construisez ABRE avec l'algorithme suivant :

```
ABRE := ArbreVide();

pour indice := 1 à Longueur(LE)

Insérer(ABRE, Lire(LE, i))

fin pour
```

**Exercice 2** : Représenter ARBRE sous forme de listes d'adjacence.

Exercice 3 : Donner la liste Ll des sommets d'un parcours en largeur de ABRE.

**Exercice 4**: Donner la liste Lp des sommets d'un parcours en profondeur de ABRE.