## T8.Node.js

### Step1:

1.下载Node.js (采用fnm包管理器)

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\30645> fnm env --use-on-cd | Out-String | Invoke-Expression
PS C:\Users\30645> fnm use --install-if-missing 20
Installing Node v20.17.0 (x64)
00:00:03
Using Node v20.17.0 (x64)
PS C:\Users\30645> node -v
v20.17.0
PS C:\Users\30645> npm -v
10.8.2
PS C:\Users\30645> |
```

### 2.初始化

```
PS D:\mynode> node -v
v20.17.0
PS D:\mynode> npm init -y
Wrote to D:\mynode\package.json:

{
    "name": "mynode",
    "version": "1.0.0",
    "main": "index.js",
    "scripts": {
        "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
    },
    "keywords": [],
    "author": "",
    "license": "ISC",
    "description": ""
}
```

3.生成一个server.js并且创建服务器,同时将信息输入到命令行的控制台和浏览器。

```
D: > mynode > Js server.js > ② server.listen() callback

1
2
3    const http=require('http');
4    const server=http.createServer((req,res)=>{
5         res.writeHead(200, {'Content-type':'text/plain'})
6         res.end("hello,glimmer")
7    })
8
9
10
11    const port=3000;
12    server.listen(port,()=>{
13         console.log('hello,glimmer')
14    })
```

4.运行

#### 浏览器:

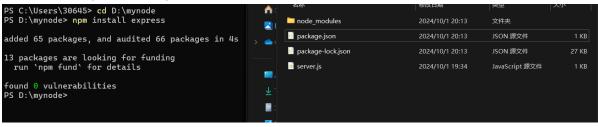
```
← C i localhost:3000
hello, glimmer
```

#### 命令框:

```
PS D:\mynode> node server.js
Server is running at http://localhost3000
hello,glimmer
```

### Step2:

1.利用npm下载express



2.express框架:迷你版一言的制作

```
JS miniyiyan.js > ...
   const express=require('express');
    const app=express();
    const PORT=3000
 4
    const mysentences = [
       "即使活着没有意义,偶尔也还是会有好事发生",
       "啊,真是短暂的人生。",
       "Some peop are worth melting for.",
       "人似乎是昼伏夜伏的生物,但经常需要昼出夜出。",
       "想了解一个人,不要听他说了什么,要看他最后得到了什么。",
       "含着泪我一读再读,却不得不承认,青春是一本太仓促的书。"
       "百年后在荒野上放声大笑的人不必是我。",
       "枪法也是法,弹道也是道,你道爷我拿起这把AK,这世上就没有荡不平的八十一难。",
       "站起来,不许跪。",
       "人生的容错率比你想象的要高得多,生活中百分之99的人你都得罪得起。",
       "每天做着想死的工作,竟然是为了活着。
       "我年轻的时候很穷,努力了几年,终于不再年轻了。",
       "其实是不是每个人都在说着长达几十年的遗言?'
       "我闭上眼触碰星空,阅读宇宙给我留下的盲文。",
       "醉后不知天在水,满船清梦压星河。",
    app.get('/Mini-yiyan',(req,res)=>{
       let randomIndex=Math.floor(Math.random()*mysentences.length)//简单实现随机数
       let randomSentence=mysentences[randomIndex]
       res.json({sentence:randomSentence})
    app.listen(PORT,()=>{
       console.log(`Server is running at http://localhost:${PORT}`)
    })
```

### 代码部分:

```
const express=require('express');
const app=express();
const PORT=3000

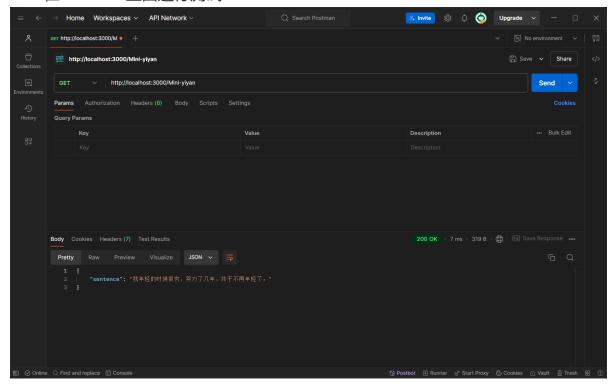
const mysentences = [
   "即使活着没有意义,偶尔也还是会有好事发生",
   "啊,真是短暂的人生。",
   "Some peop are worth melting for.",
   "人似乎是昼伏夜伏的生物,但经常需要昼出夜出。",
```

```
"想了解一个人,不要听他说了什么,要看他最后得到了什么。",
   "含着泪我一读再读,却不得不承认,青春是一本太仓促的书。",
   "百年后在荒野上放声大笑的人不必是我。",
   "枪法也是法,弹道也是道,你道爷我拿起这把AK,这世上就没有荡不平的八十一
难。",
   "站起来,不许跪。",
   "人生的容错率比你想象的要高得多,生活中百分之99的人你都得罪得起。",
   "每天做着想死的工作,竟然是为了活着。",
   "我年轻的时候很穷,努力了几年,终于不再年轻了。",
   "其实是不是每个人都在说着长达几十年的遗言?",
   "我闭上眼触碰星空,阅读宇宙给我留下的盲文。",
   "醉后不知天在水,满船清梦压星河。",
];
app.get('/Mini-yiyan',(req,res)=>{
   let randomIndex=Math.floor(Math.random()*mysentences.length)//
简单实现随机数字并向下取整、
   let randomSentence=mysentences[randomIndex]
   res.json({sentence:randomSentence})
})
app.listen(PORT,()=>{
   console.log(`Server is running at http://localhost:${PORT}`)
})
```

#### 本地运行成功:

### Step3:

在Postman上面讲行测试:



英文看不懂啦 (当然后来安装了汉化包qwq)

### Step4:

可不可以自己向自己请求?

使用curl可以做到这一点:

```
curl http://localhost:3000/Mini-yiyan
```

#### 输出:

和postman的主要区别是curl命令行直接使用底层的网络协议,通过底层libcurl 库发送HTTP请求,而postman通常通过发送请求到本地的nodejs服务器来实现,更加直观、方便测试。

### Step5:

### 了解登陆和注册的原理?

登陆和注册通常使用cookie和session来实现: A向服务器B请求, B生成唯一的 sessionID并储存,向A返回以对应session的cookie,在A第二次(带着cookie)向B 请求时,B能够辨识出属于A的session。

下面是通过flask框架实现登陆与注册的功能(不大会nodejs,止步于使用express,而且flask感觉也好难 )

### 创建如下结构

### app.py:

```
from flask import Flask, render_template, redirect, url_for, flash
from flask_sqlalchemy import SQLAlchemy
from flask_login import LoginManager, UserMixin, login_user,
login_required, logout_user, current_user
from forms import RegistrationForm, LoginForm
from models import db, User #models和forms在下面
app = Flask(__name__)
app.config['SECRET_KEY'] = 'your_secret_key'
app.config['SQLALCHEMY_DATABASE_URI'] = 'sqlite:///site.db'
#资料: SQLA1chemy 是一个对象关系映射库,以此用Python对象操作数据库。
#另外可以使用MySQL这样的数据库,或者干脆直接手动创建database.db,在pycharm下
载插件来管理(淘宝6块钱买的专业版激活码♥)
db.init_app(app)
login_manager = LoginManager()
login_manager.init_app(app)
login_manager.login_view = 'login'
@login_manager.user_loader
```

```
def load_user(user_id):
    return User.query.get(int(user_id))
@app.route('/')
@login_required
def index():
    return render_template('index.html')
@app.route('/register', methods=['GET', 'POST'])
def register():
   form = RegistrationForm()
   if form.validate_on_submit():
       user = User(username=form.username.data,
password=form.password.data)
       db.session.add(user)
       db.session.commit()
       flash('注册成功', 'success')
        return redirect(url_for('login'))
    return render_template('register.html', form=form)
@app.route('/login', methods=['GET', 'POST'])
def login():
   form = LoginForm()
   if form.validate_on_submit():
       user =
User.query.filter_by(username=form.username.data).first()
       if user and user.password == form.password.data:
           login_user(user)
           return redirect(url_for('index'))
        else:
           flash('登陆失败,用户名或密码不正确', 'danger')
    return render_template('login.html', form=form)
@app.route('/logout')
@login_required
def logout():
   logout_user()
    return redirect(url_for('login'))
#这一步让它自动创建数据库,一开始帮它创建了一个db结果报错,不明白为什么,最后上网
找了一个生成数据库的样例,扒了这段代码
if __name__ == '__main__':
   with app.app_context():
       db.create_all()
   app.run(debug=True)
```

### models.py用于定义用户模型:

```
from flask_sqlalchemy import SQLAlchemy
from flask_login import UserMixin

db = SQLAlchemy()

class User(db.Model, UserMixin):
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    username = db.Column(db.String(150), unique=True,
nullable=False)
    password = db.Column(db.String(150), nullable=False)

def __repr__(self):
    return f'<User {self.username}>'
```

### forms.py用于定义注册/登陆表单

```
from flask_wtf import FlaskForm
from wtforms import StringField, PasswordField, SubmitField
from wtforms.validators import DataRequired, Length, EqualTo

class RegistrationForm(FlaskForm):
    username = StringField('用户名', validators=[DataRequired(),
Length(min=2, max=150)])
    password = PasswordField('密码', validators=[DataRequired()])
    #10.3补充:添加再次确认密码
    confirm_password = PasswordField('再次确认', validators=
[DataRequired(), EqualTo('password')])
    submit = SubmitField('注册')

class LoginForm(FlaskForm):
    username = StringField('用户名', validators=[DataRequired()])
    password = PasswordField('密码', validators=[DataRequired()])
    submit = SubmitField('登陆')
```

### 再写好登陆和注册网页后,运行:

## 测试!

注册 登录

## 注册

用户名 Tonks	
密码	
确认密码	
······	
注册	

返回登陆界面,输入信息:

# 测试!

登录成功! 注册 登录

能够保存登陆状态(session)。不过登陆成功后没有跳转,因为没有这个功能qwq。

我暂时没有搞懂主页路由的"根据用户的登陆状态显示内容"具体怎么实现,不过 猜测应该是通过在相关路由检查用户的登陆状态,比如

```
if 'username' not in session:
    flash('请先登录!', 'danger')
    return redirect(URL_for('login'))
```

但是我没能做到运行它,可能和我的py水平有关系 (≈0)

最终我还是没有成功实现这个功能,也做不到未登录时不跳转、只显示部分内容 (对py的理解太浅了,很多功能并不知道怎么实现)。

学习使用flask框架的过程中遇到了许多困难,连最基本的语句都要上网查一下功能用途,感觉好难受。Python是学机器学习时入门的,现在来看根本没有"成功入门",还要抽空学习vue、js和css......完全安排不过来。

辛苦的日子还在等着我.jpg 👀