

# GNU/Linux 使用介绍(续)

骆铮 @ SJTUG 2016 年 4 月 10 日

# 目录



1 文件管理

复习

创建文件

查看目录大小

查找文件

权限与执行

连接

小测验

2 Virtualenv

介绍

安装和使用

配合 requirements.txt

3 Bash

Bash 小技巧

管道

Shell golf!

4 进程管理

后台运行

进程管理

前台/后台切换

总结图

# 1 文件管理

Everything is a file.



- ·ls [-l] [-a] [directory] (list) 查看一个目录
- ·cd [directory] (change directory) 更改当前目录
- · . 代表当前目录, . . 代表父目录,-代表上一目录,<sup>~</sup>代表 当前用户的 home(一般是/home/username)
- · mkdir test 创建目录 (make directory)
- · cp src dst 和 mv src dst 复制(copy)、移动(move)文 件/目录
- ·rm [-rf] file\_or\_dir1 ... 删除(remove)文件/目录

## 创建文件



## 一般来说,创建文件有两种方式:

touch filename 若 filename 不存在,创建空文件;否则更新已有的 filename 的日期。

command > output.txt 用 command 的输出来作为 output.txt 的内容

## Example

- · date > output.txt
- · cat output.txt
- · 结果为当前的日期时间

## 查看目录大小



默认的 ls 命令并不会显示出目录大小,所以需要使用 du (disk usage) 命令

#### 用法

du [-h] [-s] [File]

- -h human-readable, 自动选取 KB,MB 作为单位显示
- -s summarise,只显示总数,而不显示下面各个子文 件夹的大小



使用 find 命令查找文件。

#### 用法

find root\_path -name '\*.py': 查找 root\_path 下的所有.py 文件

#### Q&A

- · 为什么不能是find root path -name \*.py
- · 因为不带单引号的 \*.py 默认在命令执行前展开成当前目录 下符合要求的文件名
- · 即实际执行的是: 查找与当前目录下.py 文件名相同的文件



Linux 并不以扩展名区分文件类型。所有带有 x 权限的文件几乎都可以执行。

#### 用法

执行当前目录下名称为 prog 的方式是: ./prog

#### ./不可忽略

- · 否则假如有人在<sup>~</sup>目录下放了一个叫做 ls 的病毒,习惯性 输入 ls 就会运行当前目录的病毒
- · 所以 GNU/Linux 系统要求显式指定目录



#### 用 ls -al 就能看到当前目录下文件权限

#### 常见权限

- r read,是否可读
- w write,是否可写
- x execuate,对于文件(狭义)来说表示可执行,对于文件夹来说表示是否可打开

## 各位含义

文件标识一般有 10 位, 常见是 drwxr-xr-x

- ·第一位如果是 d表示是目录,-是普通文件
- ·第2到4位表示所有者的权限。
- · 第 5 到 7 位表示拥有该文件 group 中用户的权限
- ・第8到10位表示其他用户的权限

## 修改权限



一般来说,文件拥有者或 root 可以用 chmod 修改一个文件的权限。

参考: drwxrwxrwx

### Example

chmod u+x file 给当前用户执行 file 的权限,对应着设置 10 位中的第 4 位。

chmod g-w file 剥夺同组用户写入 file 的权限,对应着去除 10 位中的第 6 位

chmod a=g file 让非同组用户拥有和同组用户相同的权限, 对应着把第 5 到 7 位复制到了第 8 到 10 位



一个文件,多个位置。类似于 Windows 下的"快捷方式",但更 灵活。

#### 用法

ln -s /src/file1 /dst/file2, 创建一个在/dst/file2 的连接, 其指向了/src/file1

- · ln = link
- ·之后对/dst/file2的操作就像是在/src/file1上一样
- · rm /dst/file2 只是删除了连接,没有删除/src/file1, 这就是-s 选项创建的软连接(symbolic link)
- ·推荐创建连接时/src/file1采用绝对路径,否则容易产生问题

## 小测验



- ·如何将当前目录下所有文件名(每行一个)写入 filename.txt?
- ·如何查看/tmp(注:这是临时文件夹)的大小?
- ·根据网上的教程,在执行./install.sh 的时候,显示bash: Permission Denied: ./install.sh,应该如何操作?

## 小测验



·如何将当前目录下所有文件名(每行一个)写入 filename.txt?

答案: ls > filename.txt

·如何查看/tmp(注:这是临时文件夹)的大小?

答案: du -hs /tmp

·根据网上的教程,在执行./install.sh 的时候,显示bash: Permission Denied: ./install.sh,应该如何

操作?

答案:有两种方法:

· chmod u+x install.sh, 然后再执行./install.sh

· 或者 source install.sh,这样的话就不算<u>运行</u> install.sh 了,所以也不需要 x 权限了

#### 2 Virtualenv

Don't let the noise of others' opinions Python packages break your own inner voice dependencies.

## VitualEnv: 介绍



#### 背景

- · 越来越多的 Python 程序
- · 越来越多的 Python 第三方包通过 easy\_install/pip install 安装
- ·同一个用户乃至同一个系统中所有的 Python 包是共享的。 容易出现版本问题

#### VirtualEnv 介绍

VirtualEnv 提供了一种隔离措施:即进入一个虚拟环境,之后安装的所有包都会保存在这个目录下面

## 安装与使用 VirtualEnv



- ① Ubuntu 下使用 apt-get install python-virtualenv 安装
- ② 使用 virtualenv ENV1 在当前目录下创建一个叫做 ENV1 的文件夹(即虚拟环境)
- ③ 使用 cd ENV1,然后再 source bin/activate 方式进入 虚拟环境
- ② 之后,用 easy\_install 或 pip install 安装包,用 python 运行 Python
- ⑤ 使用 deactivate 退出虚拟环境,所有虚拟环境中安装的 包都不会影响主机

## 配合 requirements.txt



VirtualEnv 配合 requirements.txt 能够大幅度减少依赖的问题。

## Example

我开发了一个 Python 项目,它需要 bs4 和 requests 等第三方库作为依赖

在本机,新建一个 requirements.txt, 其内容是:

bs4 requests

# 配合 requirements.txt



## Example

然后不论是在本机还是服务器,我都能如下跑起这个 Python 程序,同时不会造成包污染:

- o virtualenv MyAppEnv
- 2 cd MyAppEnv
- 3 source bin/activate 进入虚拟环境
- 4 pip install -r prog\_path/requirements.txt 或
  easy\_install `cat prog\_path/requirements.txt`安
  装依赖
- 5 python prog\_path/my\_prog.py 运行
- 6 deactivate

# 3 Bash

Shell n. the covering or outside part of a fruit or seed especially when hard or fibrous.

## Bash 小技巧



## 记住一些 Shell 下常用的按键能大幅提升操作效率。

命令	作用
Ctrl-b	backward, 光标左移一位,相当于 Left
Ctrl-f	forward, 光标右移一位,相当于 Right
Alt-b	光标左移一个单词
Alt-f	光标右移一个单词
Ctrl+p	previous, 查看上一条命令,相当于 Up
Ctrl+n	next, 查看下一条命令,相当于 Down
Alt+backspace	删除一个词
Ctrl+a	跳到行首 (a 是第一个字母,所以代表行首)
Ctrl+e	跳到行尾 (end)



管道是将一个程序的输出作为另一个程序的输入。

#### 复习

ls \*.c | grep malloc

- 1 ls \*.c 输出了当前目录下所有.c 文件的名称(每个一行) 到标准输出
- ② 然后管道把这些文件名作为 grep 的输入
- ③ 因为 grep 只指定了一个参数(待查找的正则表达式 malloc),所以它从标准输入读入数据
- 4 最后 grep 向标准输出输出结果

Tip: 绝大多数命令不指定文件名都会从标准输入读入

## Shell golf!



## 背景

```
cut -d' ' -f 1 file 输出 file 中以空格
分开的第一列
uniq -c 将连续的重复的 k 行,变成 k
line_content 的形式
sort 将各行按字母序排序
sort -nr 根据每一行第一个的数字倒序排
```

1.bash history 存储了输过的命令,其格

15 .

ls /home/lz kill 5962

式为:

#### 要求

输出最常用的命令及 次数。例如上例中应 该输出

> 2 ls 1 kill

#### Answer



#### 问题

- \* cut -d' ' -f 1 file输出 file 中以 空格分开的第一列
- \* uniq -c命令,将连续的重复的 k 行,变成 k line\_content 的形式
- · sort 命令:将各行按字母序排序。sort -nr 命令:根据每一行第一个的数字倒 序排序
- · /̃.bash\_history 的格式:

```
ls /home/lz
kill 5962
ls .
```

要求:输出最常用的命令及次数,例如上例中应该输出

```
2 ls
1 kill
```

#### 答案

```
cut -d' ' -f 1 ~/.bash_history
sort |
uniq -c |
sort -nr
```

# 4 进程管理

All members want to accomplish different things.

However, to achieve some of these diverse ends,

concerted, interdependent actions are required.



- · 不知道怎么在后台运行程序?
- · 已经运行的程序怎么转到后台运行?
- · 在后台重复运行了两个程序?
- · 为什么跑起来这么卡?

Screen/TMux 都是解决一部分问题的工具,但在这里要介绍的是更加原生的一些命令

## 后台运行



背景: yes 会重复输出 y

直接运行 yes 用 Ctrl-C 结束掉。 后台运行 yes &

- · Q: 当程序请求输入时会被挂起,但正常输出 A: 利用重定向 yes > output.txt & 之后利用 less、cat 等命令查看 output.txt
- · Q: 不能用 Ctrl-C 结束 A: killall yes
- Q: 断开服务器 ssh 的连接后这个进程就结束了A: 正常现象。如果想在服务器断开后还运行有三种方法:
  - ·运行 nohup yes > output.txt &。好处是简单,坏处是必须重定向输入输出。
  - · 在 yes & 运行之后,使用 disown %job-id。 job-id 一般是 1 位数字,效果同上
  - · 使用 screen

## 进程管理



- ps 查看当前终端在运行的进程
- ps -a 查看所有与终端关联的、且不是会话首进程的进程 (基本直接执行的命令都是这类)
- ps -A 查看所有进程
- ps aux | grep command 查找运行命令行包括 command 的所有进程
- kill process-id 结束指定进程号的进程
- kill -9 process-id 强制结束(可能造成数据丢失)
  - top 可视化查看
    - R 切换 sort 的列
    - k 杀死选中进程

## 前台/后台切换



jobs 查看当前所有后台挂起、后台运行、后台停止的工作

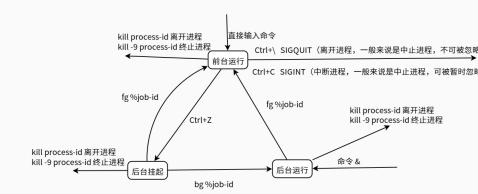
Ctrl-Z 前台 → 后台挂起

bg %job-id 后台挂起 → 后台运行

fg 后台挂起/后台运行 → 前台运行

## A picture is worth a thousand words





# 感谢倾听



