1. Definicja co to jest szyfr i wymień rodzaje szyfrowania.
   * Szyfr to sposób szyfrowania danego ciągu znaków, zabezpiecza to informacje przed odczytem przez osoby nie powołane. Wyróżniamy takie rodzaje szyfrowania jak: symetryczne i asymetryczne
2. Zasada działania szyfru podstawieniowego -> tego, którego używasz w aplikacji.
   * [homofoniczny szyfr podstawieniowy](https://pl.wikipedia.org/wiki/Szyfr_homofoniczny) 🡪 Każdej literze która będzie szyfrowana odpowiada parę liczb ze zbioru co powoduje że ta sama informacja może zostać zaszyfrowana w różny sposób np.Jeśli literze A odpowiada zbiór homofonów {4, 24, 54, 32}, a literze L {14, 81}, to słowo "ALA" może zostać zaszyfrowane jako (24, 81, 32), ale również jako (32, 14, 4).
3. Zasada działania szyfru przestawieniowy -> tego, którego używasz w aplikacji.
   * Szyfr przestawieniowy -> Każda litera w szyfrowanym ciągu znaków będzie zamieniana z sąsiadującą literą, jeśli liczba liter będzie nie parzysta to ostatnia zostaje nie zmieniona
4. Zasada działania szyfru Cezara -> tego, którego używasz w aplikacji.

* Szyfr Cezara -> jest to sposób zastąpienia litery o daną ilość miejsc w alfabecie np. przesunięcie o 2 będzie wyglądać w następujący sposób:

Alfabet: AĄBCĆDEĘFGHIJKLŁMNŃOÓPRSŚTUWYZŹŻ

Szyfr: CĆDEĘFGHIJKLŁMNŃOÓPRSŚTUWYZŹŻAĄB

1. Zasada działania szyfru ułamkowego -> tego, którego używasz w aplikacji.
   * Szyfr ułamkowy -> w liczniku danego ułamka, w pierwszym wierszu znajduje się liczby, a w drugim wierszu litery odpowiadający wyżej położonym w systemie kolumny litera. W mianowniku natomiast znajduje się liczba wskazująca w którym szeregu mamy szukać. Przykładowy schemat:

