Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

Colegiul Universității Tehnice a Moldovei

**Raport**

Lucrarea de laborator nr.2

la „Programarea Structurată”

**Elaborat de:  
 Grigoriev Artur, gr.PAPP-241**

**Analiza temei pentru X și O**

X și Zero este un joc captivant pentru toate vârstele. Deși pare simplu la prima vedere, ascunde diferite strategii de joc. Acest ghid vă va arăta cum să jucați X și Zero. Veți afla despre strategiile de succes și regulile X și Zero.

**Regulile principale ale jocului X și Zero**

1. Câmpul de joc: este format dintr-o grilă de 3x3.
2. Rolurile jucătorilor: doi jucători concurează, unul jucând cu "X" și celălalt cu "Zero"
3. Obiectivul principal: aliniați trei simboluri identice - vertical, orizontal sau diagonal.
4. Mersul jocului: jucătorii își plasează simbolurile în casetele libere. De obicei, începe "X".
5. Ordinea mutărilor: jucătorii fac mutări pe rând, sărind peste o mutare nu este permis.
6. Cum să câștigi: un jucător câștigă aliniind trei dintre simbolurile sale.
7. Egal: dacă toate casetele sunt ocupate și nimeni nu a format o linie din trei simboluri, jocul se consideră remiză.