

Projet CIR2 2017-2018



BURGER QUIZ

Présentation détaillée

thibault.napoleon@isen-ouest.yncrea.fr
Christophe.vignaud@isen-ouest.yncrea.fr
didier.le-foll@isen-ouest.yncrea.fr
fabienne.provost@isen-ouest.yncrea.fr

Mis à jour le 29/05/2018



ISEN | école
d'ingénieurs

Brest

Projet CIR2
Description | 1



- Cahier des charges
- Multi-joueurs





Répartition des tâches

- Application C++ :
 - Back-Office : Administration de la banque de questions
- Interface Web :
 - Jeu
 - Se connecter à une partie existante
 - Générer une nouvelle partie (un jeu)
 - Affichage du palmarès
 - Connexion utilisateur



Fonctionnalités

- Un mode : solo
- Une banque de questions
- Les questions sont classées par catégories (ISEN, people, sport, ...)
- Temps de réponse mesuré et affichage du chrono pendant la partie
- Palmarès : meilleurs scores général (nombre de bonnes réponses et temps réalisé)



Terminologie

- Un jeu : trois questions choisies aléatoirement
- Un thème : regroupement de questions (ex : people)
- Une question : un triplet de type libellé1, libellé2, “les deux” (voir exemple)
 - *Ex : Bernard Tapie, un tapis, les deux*
- Une proposition : un libellé correspondant à la question avec la réponse (correspondant à l’un des libellés)
 - *EX proposition 1 : on peut le rouler => “les deux”*
 - *EX proposition 2 : on peut l’aspirer => “le tapis”*

Brest



Initialisation de la BDD

- Trois thème minimum dont un imposé « ISEN »
- Un thème comprend au minimum deux questions
- Une question comprend au minimum 3 propositions





Déroulement du jeu

- Une partie : trois questions choisies aléatoirement.
- Scores : le score d'une question est défini en fonction du nombre de réponses correctes sur ces propositions et du temps mis par le joueur pour répondre.



C++

- Information de connexion à la bdd dans un fichier de configuration (sauf password)
- Demande du password à la connexion sur le back-office
- Gestion des CRUD sur les tables :
 - Questions
 - Propositions
 - Theme
 - user





BONUS

- Partie web
 - Soumettre une question
 - Modification du profil utilisateur
- Partie C++
 - Activation/désactivation d'un item (question, proposition,...)
 - Administration (CRUD) des jeux



FIN

Des questions?

