

Projet CIR2 2017-2018



BURGER QUIZ

Présentation générale

thibault.napoleon@isen-ouest.yncrea.fr
Christophe.vignaud@isen-ouest.yncrea.fr
didier.le-foll@isen-ouest.yncrea.fr
fabienne.provost@isen-ouest.yncrea.fr

Mis à jour le 27/05/2018





- Présentation
- Cahier des charges
- Déroulement du projet
- Les outils
- Évaluation



PRÉSENTATION

Présentation

Cahier des charges

Déroulement du projet

Les outils

Évaluation





Jeu

- **Burger Quiz** est un jeu télévisé inventé par Alain Chabat et Abd-el-Kader Aoun qui fut diffusé sur Canal+ de septembre 2001 à juin 2002 à 20h00 en clair.

Plus d'informations :

http://fr.wikipedia.org/wiki/Burger_Quiz





Sel ou poivre

- Les questions Sel ou Poivre : ce sont des questions de rapidité. Le principe : 2 éléments sont donnés avant les questions, et suivant les questions posées, il faudra répondre soit l'un, soit l'autre, soit "les deux".



Exemple question

- Bernard Tapie, un tapis ou les 2 ?
 - Il peut voler (les 2)
 - On peut le rouler (les 2)
 - A été ministre de la ville (B.T)
 - Ces ancêtres remontent à moins 500 avant J.C (Tapis)
 - Il y a beaucoup de contrefaçons (Tapis)
 - S'entretient de façon journalière avec un aspirateur (Tapis)
 - Matricule 265-449G (B.T)
 - A une époque, j'ai vomi dessus (Tapis)



CAHIER DES CHARGES

Présentation

Cahier des charges

Déroulement du projet

Les outils

Évaluation





Fonctionnalités

- Un mode : solo
- Une banque de questions
- Les questions sont classées par catégories (ISEN, people, sport, ...)
- Temps de réponse mesuré
- Palmarès : meilleurs scores général (nombre de bonnes réponses et temps réalisé)





Répartition des tâches

- Application C++ :
 - Back-Office : Administration de la banque de questions
- Interface Web :
 - Jeu
 - Se connecter à une partie existante
 - Générer une nouvelle partie
 - Affichage du palmarès
 - Connexion utilisateur





Contraintes Web (1)

- Programmation Objet !!!
 - Un fichier par classe
 - Séparation maximale des fonctionnalités
- Arborescence élaborée des répertoires et fichiers
- Utilisation de la machine virtuelle pour la présentation
- Connexion obligatoire des joueurs pour participer



Contraintes Web (2)

- Le site doit être :
 - Évolutif : possibilité de rajouter de nouvelles parties
 - Ergonomique :
 - Facilité d'utilisation
 - Homogénéité des informations (autant que possible)
 - Respect des normes généralement utilisées sur le Web
- Le code doit être :
 - Ré exploitable : code bien commenté + choix de variables, attributs, noms de fonctions explicites
 - Séparé en plusieurs fichiers (par fonctionnalités)





Contraintes C++

- Code lisible et commenté
- Architecture objets : héritage, méthodes ré-utilisables...
- **Séparer affichage & traitement des données de la base (connexion...)**
- L'interface doit être :
 - Ergonomique
 - Évolutive
 - Esthétique



DÉROULEMENT DU PROJET

Présentation

Cahier des charges

Déroulement du projet

Les outils

Évaluation



Déroulement du projet

Phases

Date	Taches
28/05	présentation générale du projet + cours gestion de projet
29/05	Présentation plateforme VM + installation
30/05 → 31/05	Analyse - réalisation maquette + MCD
01/06	Retour sur maquette et MCD (présentation orale => ppt)
04/06 → 14/06	projet
05/06	cours gestion de projet (4h)
13/06	cours gestion de projet (4h)
15/06	Recette finale





Au jour le jour...

- Travail en binôme
 - Chaque étudiant connaît l'ensemble du projet
 - Attention à bien se répartir le travail
- Ressources externes
 - Tous les documents sont autorisés...
 - ... mais les informations nécessaires au projet sont fournies !!!
 - Attention à utiliser avec une grande précaution tout document venant du web (site de vulgarisation, forum, code d'autrui,...)





Au jour le jour...

- Documentation du projet
 - Faire régulièrement la documentation du projet (au fur et à mesure)
- Livraison de code ou de document
 - Ne pas attendre la dernière minute pour poster un livrable
 - Préparer des livrables intermédiaires (surtout pour les sources)
 - Sauvegarder régulièrement vos données
- Mise en production
 - Faire régulièrement des mises en production sur la VM pour vérifier le fonctionnement



LES OUTILS

Présentation

Cahier des charges

Déroulement du projet

Les outils

Évaluation



Le matériel

- Votre PC portable
 - Analyse
 - Conception
 - Réalisation
- Toute documentation disponible



**Boissons et
nourriture
interdites !**

Outils de développement Web

- Plateforme de développement
 - Votre poste
- Plateforme de production
 - **Linux** Debian sur VM
- Editeur
 - **Choix libre**
- Navigateur
 - **Firefox, Chrome, Opera**



Outils de développement C++

- Plateforme de développement
 - **Linux** Debian
- Editeur
 - **Choix libre**



Accessoires

- Création de pdf
 - Inclus dans les dernières versions d'office
 - **Pdcreator**
- Compression de fichier
 - **Winzip** , **winrar** ou **7zip**



Plateforme de production

- Debian “Stretch” 9
 - Web :
 - Serveur Apache + PHP **version 7.0**
 - Configuration de l’application : doit être accessible à travers une URL du type http://monprjet (virtual host)
 - BDD :
 - PowerAMC, JMerise
 - Serveur MySQL + administration de la BDD avec phpMyAdmin
 - BDD + utilisateur possédant les droits uniquement sur cette base
 - C++ :
 - Compilateur gcc
 - Bibliothèque graphique Qt5
 - Drivers MySQL : Mysql Connector C++



EVALUATION

Présentation

Cahier des charges

Déroulement du projet

Les outils

Évaluation





Les deadlines...

Livrables	Limite
Présentation orale : Maquettes Web + Base De Données	01/06/18 (08h00)
Vérification plateforme de tests	04/06/18
Recette finale Web + C++	15/06/18
Livrables	15/06/18



**Les livrables seront à poster sur l'intranet
Tout retard sera sanctionnée (l'heure du réseau fait
foi)**

**Les fichiers au mauvais format ou mauvais nommage
seront pénalisés**

Tests de la plateforme

- Effectués sur les machines des **deux membres du binôme + la VM**
- Opérations
 - BDD : accès à phpmyadmin avec l'utilisateur créé
 - Web : site opérationnel avec un fichier index.php affichant « Hello ISEN php » à l'écran
 - C++ : compilation et exécution avec interface graphique et accès Mysql
 - Virtualhost sur la VM



Présentation orale : maquettes + BDD

- Maquettes Web (5 minutes max, questions comprises)
 - Les différentes vues (pages) de votre application
- Maquettes C++ (5 minutes max, questions comprises)
 - Les différentes vues (IHM) de votre application
- BDD (10 minutes max, questions comprises)
 - Présentation du MCD : explication des solutions mises en œuvre



Présentation orale : maquettes + BDD

- Outils
 - Supports possibles de présentation :
 - Transparent ppt ou openoffice
 - Logiciel spécialisé (genre Mockup Builder, pencil, ...)
 - Support BDD :
 - PowerAMC / JMerise



Rendu de code

- Sources Web
 - Web : répertoire structuré contenant
 - Code (HTML, CSS, PHP, Javascript,...)
 - Fichiers annexes (images, PDF,...)



web_xx_yy.zip

- Sources C++
 - C++ : répertoire structuré contenant
 - Code (C++,...)
 - Fichiers annexes (images, PDF,...)



cpp_xx_yy.zip





La recette

- Processus de recette
 - Machine (VM) spécifique
 - A fournir
 - Script sql
 - Readme d'installation
 - Sources (Web + C++)





La recette

- Planning de passage :
 - Temps par binôme : à définir
 - 1 seul essai : en cas d'échec (rien ne marche) délai d'1h pour redéposer les sources sur l'intranet \pm 3 points en moins





Principe du malus

- Code source
 - Remise en retard
 - Qualité du code





Bonus

- BDD
 - Gestion des catégories de question
 - Gestion de l'historiques des scores
- Code
 - Génération de la documentation (phpdoc, doxygen, ...)



FIN - FORMATION DES BINÔMES

Des questions?

