

# 大学物理·热学

主讲教师: 李华

## 第7章 统计物理学初步

- 7.1 热力学系统的理想模型与描述参量
- 7.2 平衡态下理想气体压强、温度的微观实质
- 7.3 自由度 能量按自由度均分定理
- 7.4 麦克斯韦气体分子速率分布律
- 7.5 玻尔兹曼分布
- 7.6 理想气体的平均自由程





### 7.2 平衡态下理想气体压强、温度的微观实质 (part 1)

#### 本节的研究内容

- 7.2.1 统计规律
- 7.2.2 平衡态下理想气体压强
- 7.2.3 平衡态下理想气体温度



#### 7.2.1 统计规律

#### (1) 伽尔顿板实验

#### I实验现象

- · 单个或少量小球下落,分布在各槽小球数量具有偶然性
- · 大量小球同时下落,分布在各槽小球数量具有稳定性
- · 大量小球依次下落,分布在各槽小球数量具有稳定性

伽尔顿板实验示意图

#### II 实验结果分析



- ◌。 小球下落过程中,支配其运动的是什么规律?
- 单个小球的运动受牛顿运动定律支配,遵守拉普拉斯决定论
- 每个小球下落的初始状态和边界条件无法保证完全相同,致小球在槽中的分布具有偶然性







大量小球的集体行为遵从一定的统计规律

统计规律:在一定条件下,大量随机事件存在的一种必然规律性

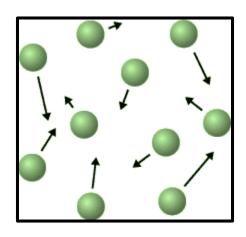
统计规律≠力学规律的叠加

统计规律是量变到质变规律的反映,是比力学更高级的运动形式(如: 热运动等)所服从的规律

如:分子运动似乎杂乱无章的气体系统,实验

发现:确定宏观条件下,处在一定的空间间隔

和速度间隔内的分子数目是确定的。



气体的微观图像

• 单个小球的多次行为也遵从一定的统计规律





• 单个小球的多次行为也遵从一定的统计规律

多个粒子的一次行为 一个粒子的多次行为



大量偶然事件,结果相同,服从相同的统计规律

如:



抛硬币, I 同时抛大量硬币 II 分多次抛一个硬币



正面和背面朝上的 硬币数均各占一半

#### (2) 统计规律的数学描述

随机变量——描述随机事件的变量

离散型:掷骰子点数,射击环数

连续型:分子的速度、速率、位置





#### I概率

#### ——在一定条件下,随机事件发生的可能性大小

随机事件A的概率: 
$$P_A = \lim_{N \to \infty} \frac{N_A}{N}$$
 ①

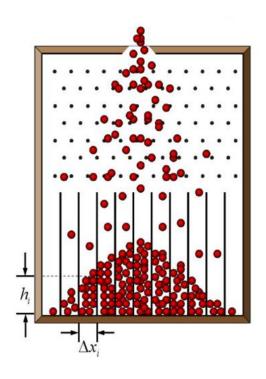
(N) 为所有的随机事件数, $N_A$ 为随机事件A 出现的次数)

如:小球落入第
$$i$$
个槽的概率:  $P_i = \lim_{N \to \infty} \frac{N_i}{N} \approx \frac{N_i}{N} = \frac{h_i \Delta x_i}{\sum_i h_i \Delta x_i}$ 

说明: 式①定义的概率,只适用于离散型随机变量

对连续型随机变量,用概率密度描述

#### II 概率密度





#### II 概率密度

设某连续型随机变量A的值在x-x+dx内的概率为dP(x),且

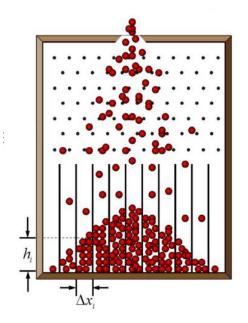
$$dP(x) = f(x)dx$$

其中,

$$f(x) = \frac{\mathrm{d}P(x)}{\mathrm{d}x}$$
 — 概率 (密度) 分布函数



例:小球落入第
$$i$$
个槽的概率:  $P_i = \lim_{N \to \infty} \frac{N_i}{N} \approx \frac{N_i}{N} = \frac{h_i \Delta x_i}{\sum_i h_i \Delta x_i}$ 



当狭槽变窄  $(\Delta x_i \rightarrow dx)$  , 小球(视为几何点)落入某一个宽度为dx的狭槽的概率:

$$dP = \frac{dN}{N} = \frac{h(x)dx}{\int h(x)dx}$$

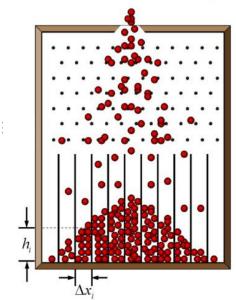
将上式两端同时除以
$$dx$$
,得概率密度:  $f(x) = \frac{dP}{dx} = \frac{1}{N} \frac{dN}{dx} = \frac{h(x)}{\int h(x) dx}$ 



$$f(x) = \frac{dP}{dx} = \frac{1}{N} \frac{dN}{dx}$$

#### 说明

- f(x)的意义:
  - · 一个小球落在坐标x附近单位长度区间上的概率
  - 落在坐标x附近单位长度区间上的小球数占总小球数的百分比



- · 类比,知:f(v)气体分子速率的概率密度——麦克斯韦速率分布函数
  - · 物理意义1: 气体分子的速率落在速率v附近单位速率区间上的概率
  - · 物理意义2: 落速率v附近单位长度区间上的分子数占总分子数的百分比
- f(x)是统计理论的核心
  - 小球落在(x, x + dx) 的概率: dP = f(x)dx
  - ・ 随机变量的统计平均值与f(x) 密不可分



### III 概率的性质

•  $0 \le P_A \le 1$ 

$$P_A = 0$$
 不可能事件;  $P_A = 1$  必然事件

· 加法定理: n个互不相容事件出现的概率为每个事件单独出现的概率之和

$$P_{A \text{ or } B} = P_A + P_B$$

如: 掷骰子, 一次投掷中出现3点或4点的概率:  $P_{3 \ or \ 4} = P_3 + P_4 = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{1}{3}$ 

附: 互不相容事件: 绝不可能在单次实验中同时发生的事件

如:掷骰子单次实验中分别出现1点、2点...6点——不相容事件





• 乘法定理:两个独立事件同时发生的概率为单独发生概率的乘积

$$P_{A \text{ and } B} = P_{A} \times P_{B}$$

如:同时投掷两枚硬币都是背面的概率:  $\frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$ 



附: <u>互相独立事件</u>:在一定条件下,有两个随机事件A和B,其中之一发生与另一事件是否发生无关则A与B是互相独立事件。

如:同时投掷二枚硬币,其中一枚正面朝上和另外一枚正面朝上无关

• 概率归一化

$$P_A = \sum_{i=1}^N P_{Ai} = 1$$
 $\int f(x) dx = 1$ 

如: 抛硬币  $P_{\overline{L}} + P_{\overline{Q}} = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$ 





#### IV 统计平均值

• 選載望: 
$$\overline{A} = \lim_{N \to \infty} \frac{A_1 N_1 + A_2 N_2 + \dots + A_n N_n}{N} = \lim_{N \to \infty} \sum_i A_i \frac{N_i}{N} = \sum_i A P_i$$

A 的统计平均值等于一切可能的取值 $A_i$  与其对应的概率乘积之总和

连续型:

若已知连续型随机变量A 的概率密度分布函数f(x),则该随机变量在整个取值范围内的平均值:

$$\overline{A(x)} = \int Af(x) \mathrm{d}x$$



#### 课后思考:

- >连续型随机变量在有限取值范围内的平均值?
- >经典统计与量子统计的区别

