

# 信息安全基础综合设计实验

## *Lecture 05*

李经纬

电子科技大学

# 课程回顾

# 内容回顾

- 伪随机数：与随机数不可区分，**可重现**
- 线性同余伪随机数生成器：
  - 迭代式： $X_{i+1} = aX_i + c \bmod m$
  - 特征：**一次产生一个伪随机数**；不具备可证明安全性
- BBS伪随机数生成器：
  - 参数选择： $p$ 和 $q$ 为素数，且 $p \bmod 4 = q \bmod 4 = 3$
  - 迭代式： $X_{i+1} = X_i^2 \bmod N$
  - 特征：**一次产生一个伪随机比特**；安全性可规约到大数难分解困难问题

# 线性同余算法

➤思路：设定基础种子后，通过`lcg_rand()`更新迭代后的值

```
// 设定种子_seed
void lcg_srand(unsigned int seed) {
    _seed = seed;
}

// 线性同余算法基本步骤
unsigned int lcg_rand() {
    _seed = (_a * _seed + _c) % _m;
    return _seed;
}
```

# BBS伪随机数生成算法

➤思路：迭代后通过flag选择最重要比特位

```
// 迭代32轮，选择重要比特位后保存在bit_stream中
for (int i = 0; i < 32; ++i) {
    _bbs_seed = (_bbs_seed * _bbs_seed) % _n;
    switch (flag) {
        case 0: bit_stream += last_bit(_bbs_seed);
        case 1: bit_stream += parity_odd(_bbs_seed);
        case 2: bit_stream += parity_even(_bbs_seed);
    }
}
// 最后将二进制流转换成十进制数；
```

# BBS伪随机数生成算法：最低位

➤思路：与1求AND，获取最后一位比特值

```
// 与0x0001进行并运算获得最后一位的比特值  
int last_bit(unsigned int x) {  
    return x & 0x0001;  
}
```

# BBS伪随机数生成算法：奇偶校验位

➤思路：通过统计数字二进制的“1”的个数返回相应值

```
int parity_even(unsigned int x) {  
    int count = 0;  
    while (x) { // 判断是否为“1”并计数  
        if (x & 0x1) { ++count; }  
        x >>= 1; // 移位进行下一位判断  
    }  
    return count % 2 == 0 ? 0 : 1; // 奇数则返回1  
}  
// 奇校验为偶校验的相反值  
int parity_odd(unsigned int x) {  
    return 1 - parity_even(x);  
}
```

# 编译过程



# 编译过程

➤ `gcc/g++ [-o filename] source.c/cpp`

- 功能：将源程序文件转化为可执行文件
- 过程：预处理→编译→汇编→链接

➤ **DEMO程序：**

- 打印字符串及长度

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    char *name = "hello"; // define name of user
    // print the name and the length of the name
    printf("%s      %ld\n", name, strlen(name));
    return 0;
}
```

# 预处理

➤ `gcc -E demo.c -o demo.i`

- 处理宏定义指令
- 处理条件编译指令
- 扩展头文件包含指令

➤ DEMO程序的预处理代码中：

- 注释、空行被删除
- `printf`、`strlen`函数声明被加入
  - 未定义声明的函数，在预处理过程不会报错

```
...  
void run();  
#define RUN 1  
int main(int argc, char *argv[])  
{  
#ifndef RUN  
    run();  
#endif  
    ...  
}
```

预处理后，不会包含调用`run`函数

# 编译

➤ `gcc -S demo.i -o demo.s`

- 将预处理代码转化为汇编代码

➤ [汇编语言入门](#)

```
1  .file "demo.c"
2  .text
3  .section .rodata
4  .LC0:
5  .string "hello"
6  .LC1:
7  .string "%s      %ld\n"
8  .text
9  .globl main
10 .type main, @function
11 main:
12 .LFB6:
13 .cfi_startproc
14 endbr64
15 pushq %rbp
16 .cfi_def_cfa_offset 16
17 .cfi_offset 6, -16
18 movq %rsp, %rbp
19 .cfi_def_cfa_register 6
20 subq $32, %rsp
21 movl %edi, -20(%rbp)
22 movq %rsi, -32(%rbp)
23 leaq .LC0(%rip), %rax
24 movq %rax, -8(%rbp)
25 movq -8(%rbp), %rax
26 movq %rax, %rdi
27 call strlen@PLT
```

# 汇编

➤ `gcc -c demo.s -o demo.o`

- 将汇编代码转化为目标代码（Linux下为ELF文件；Windows下为PE文件）

➤ `objdump -s -d demo.o` 查看 [ELF文件结构](#)

➤ **注：目标代码还不能执行**

```
demo.o:      file format elf64-x86-64

Contents of section .text:
0000 f30f1efa 554889e5 4883ec20 897dec48 ....UH..H.. }.H
0010 8975e048 8d050000 00004889 45f8488b .u.H.....H.E.H.
0020 45f84889 c7e80000 00004889 c2488b45 E.H.....H..H.E
0030 f84889c6 488d3d00 000000b8 00000000 .H..H*=.....
0040 e8000000 00b80000 0000c9c3 .....

Contents of section .rodata:
0000 68656c6c 6f002573 20202020 2020256c hello.%s      %l
0010 640a00      d..

Contents of section .comment:
0000 00474343 3a202855 62756e74 7520392e .GCC: (Ubuntu 9.
0010 332e302d 31307562 756e7475 32292039 3.0-10ubuntu2) 9
0020 2e332e30 00      .3.0.

Contents of section .note.gnu.property:
0000 04000000 10000000 05000000 474e5500 .....GNU.
0010 020000c0 04000000 03000000 00000000 .....

Contents of section .eh_frame:
0000 14000000 00000000 017a5200 01781001 .....zR..x..
0010 1b0c0708 90010000 1c000000 1c000000 .....
0020 00000000 4c000000 00450e10 8602430d ....L....E....C.
0030 0602430c 07080000      ..C.....

Disassembly of section .text:

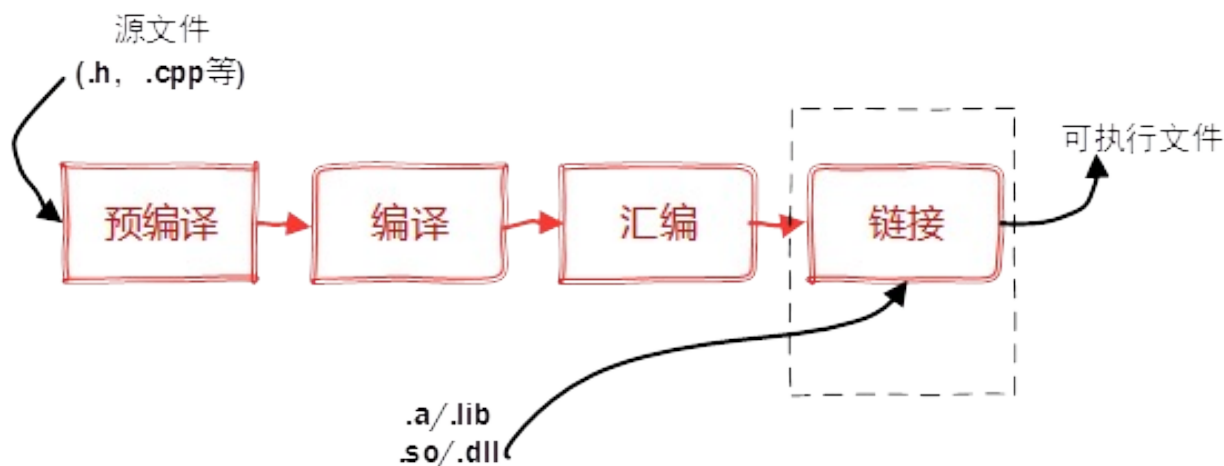
0000000000000000 <main>:
   0:   f3 0f 1e fa                endbr64

--More--
```

# 链接

➤ `gcc demo.o -o demo`

- 纳入函数/变量定义实现
- 静态链接：将实现一起打包生成可执行文件
- 动态链接：运行时动态加载



静态库、动态库区别来自【链接阶段】如何处理库，链接成可执行程序。分别称为静态链接方式、动态链接方式。

# 静态库 & 动态库

# 函数库

- 现有的，成熟的，可复用的代码
- 根据链接方式，可分为：
  - 静态库：.a ( Linux )、.lib ( Windows )
  - 动态库：.so ( Linux )、.dll ( Windows )
- Linux下命名规则：**lib<函数库名称>.<a/so>**

# 静态库

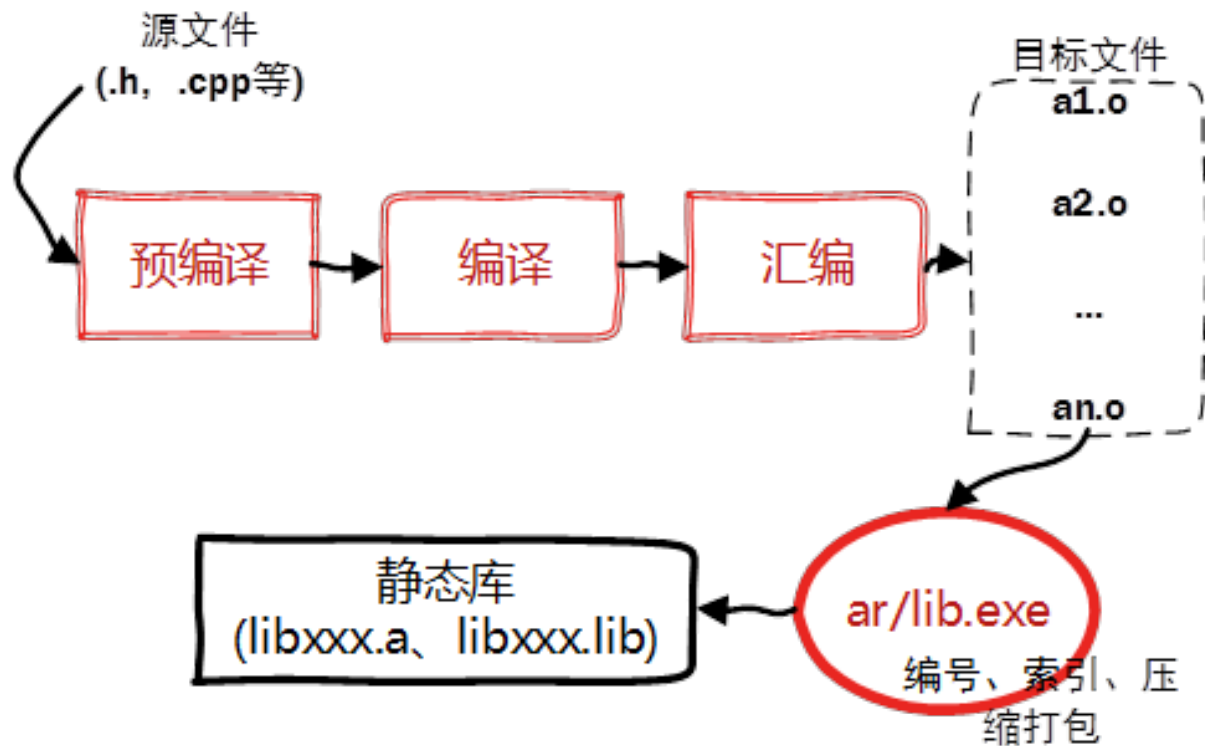
- 一组目标文件（`.o/.obj`文件）的集合
  - 与汇编生成的目标文件`.o`一起链接打包到可执行文件中
- 特点：
  - 链接是在编译阶段完成
  - 程序运行时与函数库再无瓜葛，移植方便
  - 可执行文件巨大，包含所有相关目标文件与涉及函数库



# 静态库创建过程

## ➤ 工具：

- Linux : **ar**
- Windows : **lib.exe**



# Linux下静态库创建过程

```
// add.h
int add(int a, int b);
```

```
// add.c
#include<add.h>
int add(int a, int b) {
    return a+b;
}
```

```
// main.c
#include<add.h>
#include<stdio.h>
int main() {
    int a = 10, b = 90;
    printf("a+b=%d", add(a, b));
    return 0;
}
```

## # 命令流程

# (1) 编译生成目标文件 将当前目录纳入系统头文件搜索路径

```
$ gcc -c add.c -I. -o add.o
$ gcc -c main.c -I. -o main.o
```

# (2) 生成静态库

```
$ ar -crv libadd.a add.o
```

# -c : 创建静态库

# -r : 将目标文件加入静态库

# -v : 显示处理信息

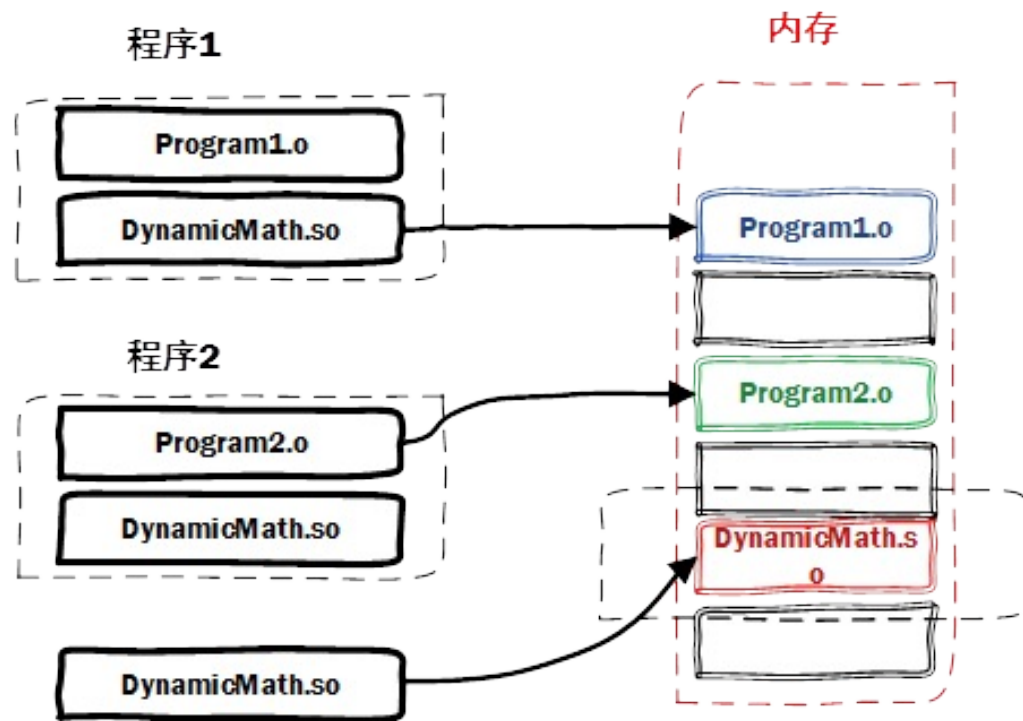
# 注：函数库名前须加lib，后缀名为.a

# (3) 静态链接 将当前目录纳入系统函数库搜索路径

```
$ gcc main.o -L. -ladd -o main
# -l<函数库名> : 指明需要链接的函数库
```

# 动态库

- 静态库不足：巨大的可执行文件，全量更新
- 动态库：编译时不会链接到目标代码，**在程序运行时动态加载**



动态库在内存中只存在一份拷贝，避免了静态库浪费空间的问题。

# Linux下动态库创建过程

```
// add.h
int add(int a, int b);
```

```
// add.c
#include<add.h>
int add(int a, int b) {
    return a+b;
}
```

```
// main.c
#include<add.h>
#include<stdio.h>
int main() {
    int a = 10, b = 90;
    printf("a+b=%d", add(a, b));
    return 0;
}
```

## # 命令流程

### # ( 1 ) 编译生成动态库

```
$ gcc -fPIC -shared add.c -I. -o libadd.so
# -fPIC : 创建与地址无关的程序
# -shared : 生成动态链接库
```

### # ( 2 ) 动态链接

```
$ gcc main.c -L. -ladd -o main
```

### # 注：须增加动态链接库搜索路径

```
$ sudo vim /etc/ld.so.conf #增加动态库路径
$ sudo ldconfig
```

# 基于OpenSSL的大数运算

# 大数运算

## ➤ 基于RSA的非对称密码实现基础

- 基本数据类型表示的数值范围有限，难以满足大规模数值计算

## ➤ 实现大数运算

# OpenSSL

## ➤ 开源密码学库

- 安装：`sudo apt-get install libssl-dev`

## ➤ 编译指令：`gcc/g++ <源文件> -o <可执行文件> -lcrypto`

- 大数运算库名称：***crypto***
- 头文件和库文件已在环境变量LD\_LIBRARY\_PATH和CPLUS\_INCLUDE\_PATH ( C\_INCLUDE\_PATH ) 搜索路径中

# 大数运算库——基础

➤ 头文件：`#include<openssl/bn.h>`

➤ BIGNUM基础：初始化和回收

- 初始化：`BN_new`
- 回收：`BN_free`

```
#include <openssl/bn.h>
int main () {
    BIGNUM *bn;
    bn = BN_new();
    BN_free(bn);
    return 0;
}
```



# 大数运算库——赋值和输出

➤赋值函数：BN\_zero、BN\_one、BN\_set\_word...

➤输出函数：BN\_print\_fp

- 注：BN\_print\_fp按16进制输出

```
#include <openssl/bn.h>
int main () {
    BIGNUM *bn;
    bn = BN_new();
    BN_zero(bn);
    BN_print_fp(stdout, bn);
    BN_one(bn);
    BN_print_fp(stdout, bn);
    BN_set_word(1024, bn);
    BN_print_fp(stdout, bn);
    BN_free(bn);
    return 0;
}
```

# 课堂作业

# OpenSSL模指数运算

➤计算大数模指数

➤函数头：

```
string mod_exp(string a, string e, string m)  
// 该函数用于进行大数模指数运算  
// 参数：string类型，求解 $a^e \bmod m$ ，表示为10进制数字字符串  
// 返回值：string类型，返回计算的结果，表示为10进制数字字符串
```

# OpenSSL乘法逆元运算

➤计算大数乘法逆元

➤函数头：

```
string mod_inverse(string a, string m)  
// 该函数用于进行大数求乘法逆元  
// 参数：string类型，求解a关于m的乘法逆元，表示为10进制数字字符串  
// 返回值：string类型，返回计算的结果，表示为10进制数字字符串
```