





尚硅谷官方微信: atguigu





# Shiro 简介



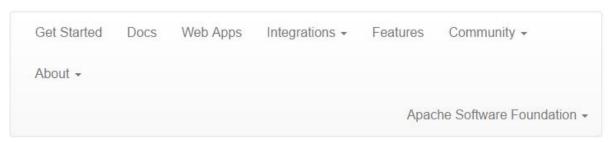
# 简介

- Apache Shiro 是 Java 的一个安全(权限)框架。
- Shiro 可以非常容易的开发出足够好的应用,其不仅可以用在 JavaSE 环境,也可以用在 JavaEE 环境。
- Shiro 可以完成:认证、授权、加密、会话管理、与Web 集成、缓存等。
- 下载:http://shiro.apache.org/





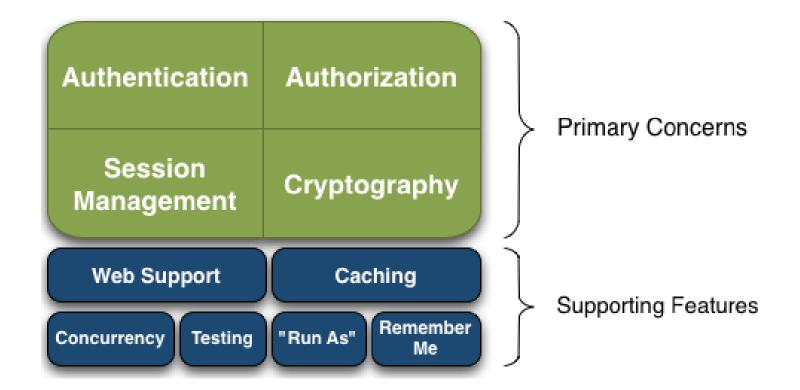
Simple. Java. Security.





## 功能简介

• 基本功能点如下图所示:







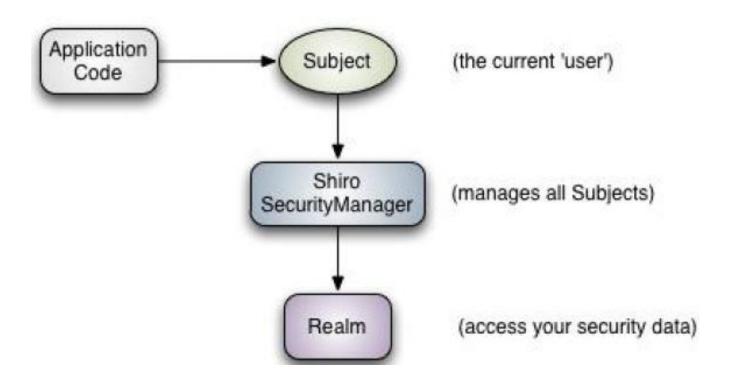
# 功能简介

- Authentication:身份认证/登录,验证用户是不是拥有相应的身份;
- Authorization:授权,即权限验证,验证某个已认证的用户是否拥有某个权限;即判断用户是否能进行什么操作,如:验证某个用户是否拥有某个角色。或者细粒度的验证某个用户对某个资源是否具有某个权限;
- Session Manager:会话管理,即用户登录后就是一次会话,在没有退出之前,它的所有信息都在会话中;会话可以是普通 JavaSE 环境,也可以是 Web 环境的,如果是在javaSE 环境中,则session则是使用框架自带的;
- Cryptography:加密,保护数据的安全性,如密码加密存储到数据库,而不是明文存储;
- Web Support: Web 支持,可以非常容易的集成到Web 环境;
- Caching: 缓存,比如用户登录后,其用户信息、拥有的角色/权限不必每次去查,这样可以提高效率;
- Concurrency: Shiro 支持多线程应用的并发验证,即如在一个线程中开启另一个线程,能
- 把权限自动传播过去;
- Testing:提供测试支持;
- Run As: 允许一个用户假装为另一个用户(如果他们允许)的身份进行访问;
- · Remember Me:记住我,这个是非常常见的功能,即一次登录后,下次再来的话不用登录了



# Shiro 架构(Shiro外部来看)

从外部来看Shiro ,即从应用程序角度的来观察如何使用 Shiro 完成工作:



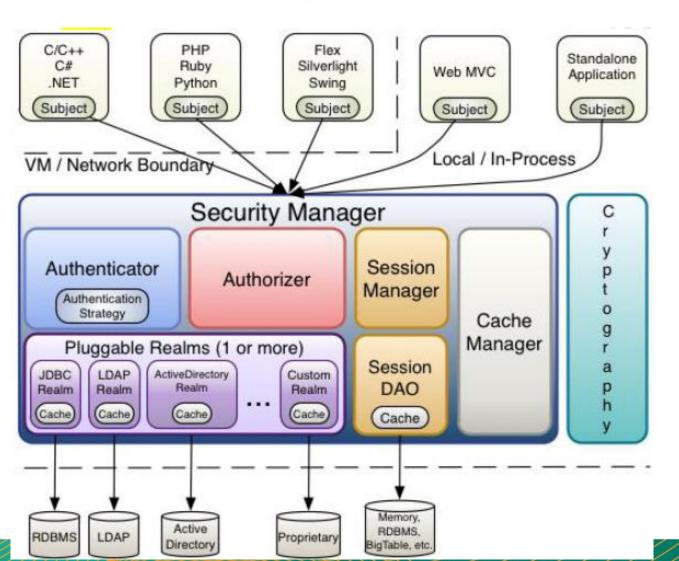


# Shiro 架构

- Subject:应用代码直接交互的对象是 Subject,也就是说 Shiro 的对外 API 核心就是 Subject。Subject 代表了当前"用户",这个用户不一定是一个具体的人,与当前应用交互的任何东西都是 Subject,如网络爬虫,机器人等;与 Subject 的所有交互都会委托给 SecurityManager;Subject 其实是一个门面,SecurityManager 才是实际的执行者;
- SecurityManager:安全管理器;即所有与安全有关的操作都会与SecurityManager 交互;且其管理着所有Subject;可以看出它是Shiro的核心,它负责与Shiro的其他组件进行交互,它相当于SpringMVC中DispatcherServlet的角色
- Realm: Shiro 从 Realm 获取安全数据(如用户、角色、权限),就是说 SecurityManager 要验证用户身份,那么它需要从 Realm 获取相应的用户 进行比较以确定用户身份是否合法;也需要从 Realm 得到用户相应的角色/权限进行验证用户是否能进行操作;可以把 Realm 看成 DataSource



# Shiro 架构(Shiro内部来看)





# Shiro 架构

- Subject:任何可以与应用交互的"用户";
- **SecurityManager**:相当于SpringMVC 中的 DispatcherServlet;是 Shiro 的心脏;所有具体的交互都通过 SecurityManager 进行控制;它管理着所有 Subject、且负责进行认证、授权、会话及缓存的管理。
- Authenticator:负责 Subject 认证,是一个扩展点,可以自定义实现;可以使用认证 策略(Authentication Strategy),即什么情况下算用户认证通过了;
- Authorizer:授权器、即访问控制器,用来决定主体是否有权限进行相应的操作;即控制着用户能访问应用中的哪些功能;
- **Realm**:可以有 1 个或多个 Realm,可以认为是安全实体数据源,即用于获取安全实体的;可以是JDBC 实现,也可以是内存实现等等;由用户提供;所以一般在应用中都需要实现自己的 Realm;
- SessionManager:管理 Session 生命周期的组件;而 Shiro 并不仅仅可以用在 Web 环境,也可以用在如普通的 JavaSE 环境
- CacheManager:缓存控制器,来管理如用户、角色、权限等的缓存的;因为这些数据基本上很少改变,放到缓存中后可以提高访问的性能
- Cryptography:密码模块, Shiro 提高了一些常见的加密组件用于如密码加密/解密。



### **HelloWorld**



# 搭建开发环境

- 加入如下 jar 包:
  - shiro-all-1.3.2.jar
  - log4j-1.2.15.jar
  - slf4j-api-1.6.1.jar
  - slf4j-log4j12-1.6.1.jar



# HelloWorld 代码

shiro-root-1.3.2 all core samples aspectj guice quickstart src main java resources



# 集成 Spring



# 集成 Spring

- 加入 Spring 和 Shiro 的 jar 包
- 配置 Spring 及 SpringMVC
- 参照: 1.3.2\shiro-root-1.3.2-source-release\shiro-root-1.3.2\samples\spring 配置web.xml 文件和 Spring 的配置文件

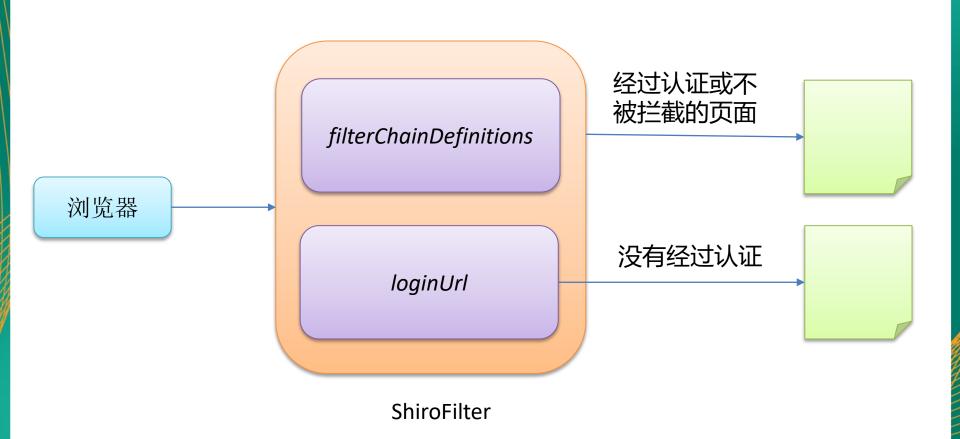


### 与Web 集成

- Shiro 提供了与 Web 集成的支持,其通过一个 ShiroFilter 入口来拦截需要安全控制的URL,然后 进行相应的控制
- ShiroFilter 类似于如 Strut2/SpringMVC 这种web 框架的前端控制器,是安全控制的入口点,其负责读取配置(如ini 配置文件),然后判断URL是否需要登录/权限等工作。



# ShiroFilter 的工作原理





#### ShiroFilter

DelegatingFilterProxy 作用是自动到 Spring 容器查找名字为 shiroFilter (filter-name)的 bean 并把所有 Filter的操作委托给它。



# 部分细节

- [urls] 部分的配置,其格式是: "url=拦截器[参数],拦截器[参数]";
- 如果当前请求的 url 匹配 [urls] 部分的某个 url 模式,将会 执行其配置的拦截器。
- anon ( anonymous ) 拦截器表示匿名访问(即不需要登录即可访问 )
- authc (authentication) 拦截器表示需要身份认证通过后 才能访问



# 

过滤器名称	过滤器类	描述	例子
anon	org.apache.shiro.web.filter.authc.AnonymousFilter	没有参数,表示可以匿名使用	/admins/**=anon
authc	org.apache.shiro.web.filter.authc.FormAuthenticationFilter	没有参数,表示需要认证(登录)才能 使用	/user/**=authc
authcBasic	org.apache.shiro.web.filter.authc.BasicHttpAuthenticationFilter	没有参数,表示需通过httpBasic 验证,如果不通过,跳转屋登录页面	/user/**=authcBasic
logout	org.apache.shiro.web.filter.authc.LogoutFilter	注销登录的时候,完成一定的功能:任何现有的Session 都将会失效,而且 任何身份都将会失去关联(在Web 应用程序中,RememberMe cookie 也 将被删除)	
noSessionCreation	org.apache.shiro.web.filter.session.NoSessionCreationFilter	阻止在请求期间创建新的会话。以保 证无状态的体验	
perms	org.apache.shiro.web.filter.authz.PermissionsAuthorizationFilter	参数可以写多个,多个时必须加上引导,并且参数之间用逗号分割。当有多个参数时必须每个参数都通过才通过,想当于isPermitedAll()方法。	/admins/**=perms[user:add:*] /admins/user/**=perms["user:add:*, user:modify:*"]
port	org.apache.shiro.web.filter.authz.PortFilter	指定请求访问的端口。如果不匹配则 跳转到登录页面	/admins/**=port[8081]
rest	org.apache.shiro.web.filter.authz.HttpMethodPermissionFilter	根据请求的方法	/admins/user/**=perms[user:method ] ,其中method为post , get , delete等
roles	org.apache.shiro.web.filter.authz.RolesAuthorizationFilter	角色过滤器,判断当前用户是否指定 角色。参数可以写多个,多个时必须 加上引号,并且参数之间用逗号分 割,当有多个参数时,每个参数通过 才算通过,相当于hasAllRoles()方法	admins/**=roles["admin,guest"]
ssi	org.apache.shiro.web.filter.authz.SslFilter	没有参数,表示安全的url请求,协议 为 https	
user	org.apache.shiro.web.filter.authc.UserFilter	没有参数表示必须存在用户	



### URL 匹配模式

- · url 模式使用 Ant 风格模式
- Ant 路径通配符支持?、\*、\*\*,注意通配符匹配不包括目录分隔符"/":
  - **?:匹配一个字符**,如 /admin? 将匹配 /admin1,但不 匹配 /admin 或 /admin/;
  - \*: 匹配零个或多个字符串,如 /admin 将匹配 /admin、/admin123,但不匹配 /admin/1;
  - \*\*: 匹配路径中的零个或多个路径,如 /admin/\*\* 将匹配 /admin/a 或 /admin/a/b



### URL 匹配顺序

- URL 权限采取第一次匹配优先的方式,即从头开始使用第一个匹配的 url 模式对应的拦截器链。
- 如:
  - /bb/\*\*=filter1
  - /bb/aa=filter2
  - /\*\*=filter3
  - 如果请求的url是"/bb/aa",因为按照声明顺序进行匹配,那么将使用 filter1 进行拦截。

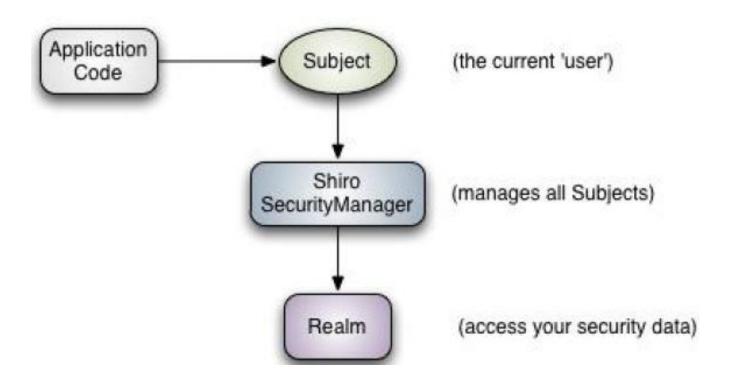


# 认证



# Shiro 架构(Shiro外部来看)

从外部来看Shiro ,即从应用程序角度的来观察如何使用 Shiro 完成工作:





# 身份验证

- 身份验证:一般需要提供如身份 ID 等一些标识信息来表明登录者的身份,如提供 email,用户名/密码来证明。
- 在 shiro 中,用户需要提供 **principals (身份)和 credentials (证明)**给 shiro,从而应用能验证用户身份:
- principals:身份,即主体的标识属性,可以是任何属性,如用户名、邮箱等,唯一即可。一个主体可以有多个 principals,但只有一个
   Primary principals,一般是用户名/邮箱/手机号。
- **credentials**: 证明/凭证,即只有主体知道的安全值,如密码/数字证书等。
- 最常见的 principals 和 credentials 组合就是用户名/密码了



# 身份验证基本流程

- 1、收集用户身份/凭证,即如用户名/密码
- 2、调用 Subject.login 进行登录,如果失败将得到相应的 Authentication Exception 异常,根据异常提示用户错误信息;否则登录成功
- 3、创建自定义的 Realm 类,继承
   org.apache.shiro.realm.AuthorizingRealm 类,实现
   doGetAuthenticationInfo()方法



# 身份验证示例

```
检测当前用户是否没有被认证。
if (!currentUser.isAuthenticated()) {
   // 创建封装了用户名和密码的 UsernamePasswordToken 对象。
   UsernamePasswordToken token = new UsernamePasswordToken("lonestarr", "vespa");
   token.setRememberMe(true);
   try {
       currentUser.login(token);
   // 若登陆失败,则可以通过捕获异常的方式来处理其他各种情况
   catch (UnknownAccountException uae) {
       log.info("There is no user with username of " + token.getPrincipal());
   } catch (IncorrectCredentialsException ice) {
       log.info("Password for account " + token.getPrincipal() + " was incorrect!");
    } catch (LockedAccountException lae) {
       log.info("The account for username " + token.getPrincipal() + " is locked.
               "Please contact your administrator to unlock it.");
   // ... catch more exceptions here (maybe custom ones specific to your application?
   catch (AuthenticationException ae) {
       //unexpected condition? error?
```



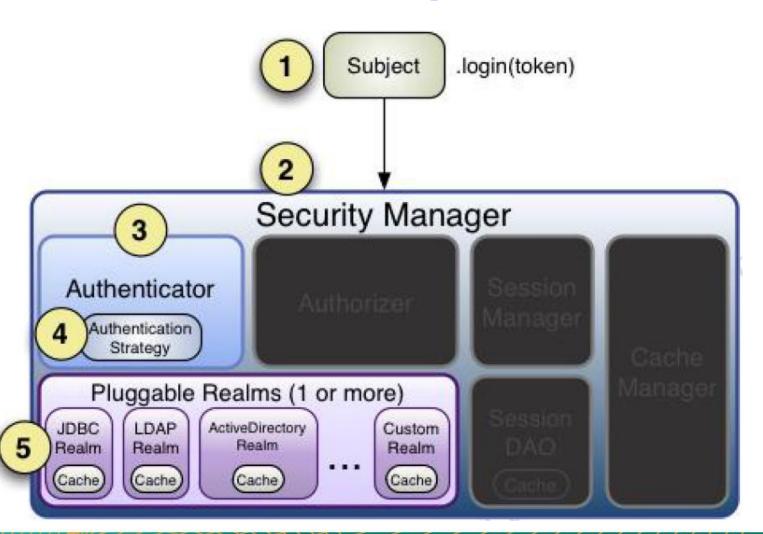
# AuthenticationException

- 如果身份验证失败请捕获 Authentication Exception 或其子类
- 最好使用如 "用户名/密码错误" 而不是 "用户名错误" / "密码错误" 防止一些恶意用户非法扫描帐号库;
  - AuthenticationException org.apache.shiro.authc
    - AccountException org.apache.shiro.authc

      - DisabledAccountException org.apache.shiro.authc
        - LockedAccountException org.apache.shiro.authc
        - ExcessiveAttemptsException org.apache.shiro.authc
        - UnknownAccountException org.apache.shiro.authc
    - CredentialsException org.apache.shiro.authc
      - ExpiredCredentialsException org.apache.shiro.authc
      - IncorrectCredentialsException org.apache.shiro.authc
      - UnsupportedTokenException org.apache.shiro.authc.pam



# 认证流程





# 身份认证流程

- 1、首先调用 Subject.login(token) 进行登录,其会自动委托给 SecurityManager
- 2、SecurityManager 负责真正的身份验证逻辑;它会委托给 Authenticator 进行身份验证;
- 3、Authenticator 才是真正的身份验证者, Shiro API 中核心的身份 认证入口点,此处可以自定义插入自己的实现;
- 4、Authenticator 可能会委托给相应的 AuthenticationStrategy 进行多 Realm 身份验证,默认 ModularRealmAuthenticator 会调用 AuthenticationStrategy 进行多 Realm 身份验证;
- 5、Authenticator 会把相应的 token 传入 Realm,从 Realm 获取身份验证信息,如果没有返回/抛出异常表示身份验证失败了。此处可以配置多个Realm,将按照相应的顺序及策略进行访问。



#### Realm

- Realm: Shiro 从 Realm 获取安全数据(如用户、角色、 权限),即 SecurityManager 要验证用户身份,那么它需 要从 Realm 获取相应的用户进行比较以确定用户身份是否 合法;也需要从Realm得到用户相应的角色/权限进行验证 用户是否能进行操作
- Realm接口如下:

String getName(); //返回一个唯一的 Realm 名字
boolean supports(AuthenticationToken token); //判断此 Realm 是否支持此 Token
AuthenticationInfo getAuthenticationInfo(AuthenticationToken token)
throws AuthenticationException; //根据 Token 获取认证信息



#### Realm

- 一般继承 AuthorizingRealm(授权)即可;其继承了 AuthenticatingRealm(即身份验证),而且也间接继承了 CachingRealm(带有缓存实现)。
- Realm 的继承关系:
  - Realm org.apache.shiro.realm
    - GachingRealm org.apache.shiro.realm
      - G<sup>A</sup> AuthenticatingRealm org.apache.shiro.realm
        - GA AuthorizingRealm org.apache.shiro.realm
          - GA AbstractLdapRealm org.apache.shiro.realm.ldap
            - ActiveDirectoryRealm org.apache.shiro.realm.activedirectory
            - JdbcRealm org.apache.shiro.realm.jdbc
            - JndiLdapRealm org.apache.shiro.realm.ldap
          - SimpleAccountRealm org.apache.shiro.realm
            - TextConfigurationRealm org.apache.shiro.realm.text
              - IniRealm org.apache.shiro.realm.text
              - PropertiesRealm org.apache.shiro.realm.text



#### Authenticator

- Authenticator 的职责是验证用户帐号,是 Shiro API 中身份验证核心的入口点:如果验证成功,将返回AuthenticationInfo 验证信息;此信息中包含了身份及凭证;如果验证失败将抛出相应的 AuthenticationException 异常
- SecurityManager 接口继承了 Authenticator, 另外还有一个 ModularRealmAuthenticator实现, 其委托给多个Realm 进行验证, 验证规则通过 AuthenticationStrategy 接口指定



# AuthenticationStrategy

- AuthenticationStrategy 接口的默认实现:
- FirstSuccessfulStrategy: 只要有一个 Realm 验证成功即可,只返回第一个 Realm 身份验证成功的认证信息,其他的忽略;
- AtLeastOneSuccessfulStrategy: 只要有一个Realm验证成功即可,和 FirstSuccessfulStrategy 不同,将返回所有Realm身份验证成功的认证信息;
- AllSuccessfulStrategy:所有Realm验证成功才算成功,且返回所有 Realm身份验证成功的认证信息,如果有一个失败就失败了。
- ModularRealmAuthenticator 默认是 AtLeastOneSuccessfulStrategy 策略



# 授权



# 授权

- 授权,也叫访问控制,即在应用中控制谁访问哪些资源(如访问页面/编辑数据/页面操作等)。在授权中需了解的几个关键对象:主体(Subject)、资源(Resource)、权限(Permission)、角色(Role)。
- **主体(Subject)**:访问应用的用户,在 Shiro 中使用 **Subject** 代表该用户。用户只有授权 后才允许访问相应的资源。
- **资源(Resource):在应用中用户可以访问的 URL**,比如访问 JSP 页面、查看/编辑某些数据、访问某个业务方法、打印文本等等都是资源。用户只要授权后才能访问。
- **权限(Permission)**:安全策略中的原子授权单位,通过权限我们可以表示在应用中用户有没有操作某个资源的权力。即**权限表示在应用中用户能不能访问某个资源**,如:访问用户列表页面查看/新增/修改/删除用户数据(即很多时候都是CRUD(增查改删)式权限控制)等。权限代表了用户有没有操作某个资源的权利,即反映在某个资源上的操作允不允许。
- Shiro 支持粗粒度权限(如用户模块的所有权限)和细粒度权限(操作某个用户的权限,即实例级别的)
- 角色(Role): 权限的集合,一般情况下会赋予用户角色而不是权限,即这样用户可以拥有一组权限,赋予权限时比较方便。典型的如:项目经理、技术总监、CTO、开发工程师等都是角色,不同的角色拥有一组不同的权限。



# 授权方式

- Shiro 支持三种方式的授权:
  - 编程式:通过写if/else 授权代码块完成
  - 注解式:通过在执行的Java方法上放置相应的注解完成,没有权限将抛出相应的异常
  - JSP/GSP 标签:在JSP/GSP 页面通过相应的标签完成



#### 默认拦截器

Shiro 内置了很多默认的拦截器,比如身份验证、授权等相关的。默认拦截器可以参考
org.apache.shiro.web.filter.mgt.DefaultFilter中的枚举 拦截器:

```
public enum DefaultFilter {
    anon(AnonymousFilter.class),
    authc(FormAuthenticationFilter.class),
    authcBasic(BasicHttpAuthenticationFilter.class),
    logout(LogoutFilter.class),
    noSessionCreation(NoSessionCreationFilter.class),
    perms(PermissionsAuthorizationFilter.class),
    port(PortFilter.class),
    rest(HttpMethodPermissionFilter.class),
    roles(RolesAuthorizationFilter.class),
    ssl(SslFilter.class),
    user(UserFilter.class);
```



## 身份验证相关的

默认拦截器名	拦截器类	说明 (括号里的表示默认值)		
身份验证相关的				
		基于表单的拦截器;如"/**=authc",如果没有登录会跳到相应的登录页面登录; 主要属性:		
authc		usernameParam:表单提交的用户名参数名( username ) ;		
	org.apache.shiro.web.filter.authc.	passwordParam:表单提交的密码参数名(password);		
	FormAuthenticationFilter	rememberMeParam:表单提交的密码参数名(rememberMe);		
		loginUrl:登录页面地址(/login.jsp);		
		successUrl:登录成功后的默认重定向地址;		
		failureKeyAttribute:登录失败后错误信息存储key(shiroLoginFailure);		
	org.apache.shiro.web.filter.authc.	Basic HTTP身份验证拦截器,主要属性:		
authcBasic	BasicHttpAuthenticationFilter	applicationName:弹出登录框显示的信息(application);		
	org.apache.shiro.web.filter.authc.	退出拦截器,主要属性:redirectUrl:退出成功后重定向的地址(/);示例:		
logout	LogoutFilter	"/logout=logout"		
	org.apache.shiro.web.filter.authc.			
user	UserFilter	用户拦截器,用户已经身份验证/记住我登录的都可;示例 "/**=user"		
	org.apache.shiro.web.filter.authc.	匿名拦截器,即不需要登录即可访问;一般用于静态资源过滤; 示例:"		
anon	AnonymousFilter	/static/**=anon"		
		·		



# 授权相关的

授权相关的				
	角色授权拦截器,验证用户是否拥有所有角色;			
		主要属性:		
		loginUrl:登录页面地址(/login.jsp);		
	org.apache.shiro.web.filter.authz.	unauthorizedUrl:未授权后重定向的地址;		
roles	Roles Authorization Filter	示例: "/admin/**=roles[admin]"		
	org.apache.shiro.web.filter.authz.	权限授权拦截器,验证用户是否拥有所有权限; 属性和roles 一样; 示例		
perms	Permissions Authorization Filter	"/user/**=perms["user:create"]"		
		端口拦截器,主要属性:port(80):可以通过的端口;示例 "/test=port[80]		
	org.apache.shiro.web.filter.authz.	",如果用户访问该页面是非80,将自动将请求端口改为80并重定向到该80端		
port	PortFilter	口,其他路径/参数等都一样		
		rest 风格拦截器,自动根据请求方法构建权限字符串		
		( GET=read, POST=create, PUT=update, DELETE=delete, HEAD=read, TRACE=		
		read,OPTIONS=read, MKCOL=create)构建权限字符串;示例: "		
	org.apache.shiro.web.filter.authz.	/users=rest[user]" , 会自动拼出 "user:read,user:create,user:update,user:del		
rest	HttpMethodPermissionFilter	ete"权限字符串进行权限匹配(所有都得匹配,isPermittedAll);		
	org.apache.shiro.web.filter.authz.	SSL 拦截器,只有请求协议是https 才能通过;否则自动跳转会https端口		
ssl	SslFilter	(443);其他和port拦截器—样;		



# 其他

其他					
	org.apache.shiro.web.filter.session.	不创建会话拦截器 ,调用 subject.getSession(false) 不会			
noSessionCreation	NoSessionCreationFilter	有什么问题,但是如果subject.getSession(true) 将抛出			



#### Permissions

规则:资源标识符:操作:对象实例 ID 即对哪个资源的哪个实例可以进行什么操作.其默认支持通配符权限字符串,:表示资源/操作/实例的分割;,表示操作的分割,\*表示任意资源/操作/实例。

#### 多层次管理

- 例如:user:query、user:edit
- 冒号是一个特殊字符,它用来分隔权限字符串的下一部件:第一部分是权限被操作的领域(打印机),第二部分是被执行的操作。
- 多个值:每个部件能够保护多个值。因此,除了授予用户 user:query 和 user:edit 权限外,也可以简单地授予他们一个:user:query, edit
- 还可以用\*号代替所有的值,如:user:\*,也可以写:\*:query,表示某个用户在所有的领域都有 query 的权限



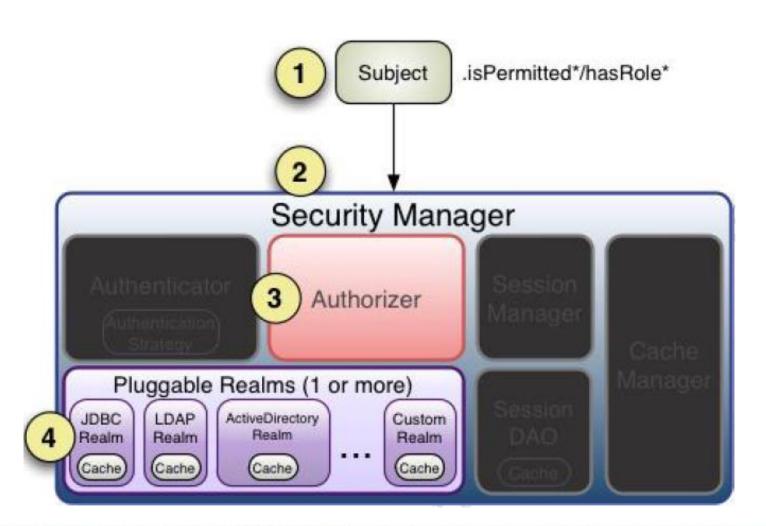
#### Shiro 的 Permissions

#### • 实例级访问控制

- 这种情况通常会使用三个部件: 域、操作、被付诸实施的实例。如: user:edit:manager
- 也可以使用通配符来定义,如:user:edit:\*、user:\*:\*、 user:\*:manager
- 部分省略通配符:缺少的部件意味着用户可以访问所有与之匹配的值,比如:user:edit 等价于 user:edit:\*、user 等价于 user:\*:\*
- 注意: **通配符只能从字符串的结尾处省略部件**,也就是说 user:edit 并不等价于 user:\*:edit



## 授权流程





## 授权流程

- 流程如下:
- 1、首先调用 Subject.isPermitted\*/hasRole\* 接口,其会委托给
   SecurityManager,而 SecurityManager 接着会委托给 Authorizer;
- 2、Authorizer是真正的授权者,如果调用如isPermitted("user:view"),其首先会通过
- PermissionResolver 把字符串转换成相应的 Permission 实例;
- 3、在进行授权之前,其会调用相应的 Realm 获取 Subject 相应的角色/权限用于匹配传入的角色/权限;
- 4、Authorizer 会判断 Realm 的角色/权限是否和传入的匹配,如果有多个Realm,会委托给 ModularRealmAuthorizer 进行循环判断,如果匹配如 isPermitted\*/hasRole\* 会返回true,否则返回false表示授权失败。



#### ModularRealmAuthorizer

- ModularRealmAuthorizer 进行多 Realm 匹配流程:
  - 1、首先检查相应的 Realm 是否实现了实现了Authorizer;
  - 2、如果实现了 Authorizer, 那么接着调用其相应的 isPermitted\*/hasRole\* 接口进行匹配;
  - 3、如果有一个Realm匹配那么将返回 true,否则返回 false。



- Shiro 提供了 JSTL 标签用于在 JSP 页面进行权限控制,如根据登录用户显示相应的页面按钮。
- guest 标签:用户没有身份验证时显示相应信息,即游客 访问信息:

```
<shiro:guest>
    欢迎游客访问, <a href="login.jsp">登录</a>
</shiro:guest>
```

• user 标签:用户已经经过认证/记住我登录后显示相应的信息。

```
<shiro:user>
    欢迎[<shiro:principal/>]登录, <a href="logout">退出</a>
</shiro:user>
```



• authenticated 标签:用户已经身份验证通过,即 Subject.login登录成功,不是记住我登录的

<shiro:authenticated>
 用户[<shiro:principal/>]已身份验证通过
</shiro:authenticated>

notAuthenticated 标签:用户未进行身份验证,即没有调用Subject.login进行登录,包括记住我自动登录的也属于未进行身份验证。

<shiro:notAuthenticated>
 未身份验证(包括记住我)
</shiro:notAuthenticated>



pincipal 标签: 显示用户身份信息,默认调用
 Subject.getPrincipal() 获取,即 Primary Principal。

```
<shiro:principal property="username"/>
```

hasRole 标签:如果当前 Subject 有角色将显示 body 体内容:

```
<shiro:hasRole name="admin">
    用户[<shiro:principal/>]拥有角色 admin <br/></shiro:hasRole>
```



 hasAnyRoles 标签:如果当前Subject有任意一个 角色(或的关系)将显示body体内容。

```
<shiro:hasAnyRoles name="admin,user">
    用户[<shiro:principal/>]拥有角色admin 或user<br/>
</shiro:hasAnyRoles>
```



lacksRole:如果当前 Subject 没有角色将显示 body 体内容

```
<shiro:lacksRole name="admin">
    用户[<shiro:principal/>] 没有角色admin <br/></shiro:lacksRole>
```



 hasPermission:如果当前 Subject 有权限 将显示 body 体内容

```
<shiro:hasPermission name="user:create">
     用户[<shiro:principal/>]拥有权限user:create<br/></shiro:hasPermission>
```



lacksPermission:如果当前Subject没有权限将显示body体内容。

```
<shiro:lacksPermission name="org:create">
    用户[<shiro:principal/>]没有权限org:create<br/>
</shiro:lacksPermission>
```



## 权限注解

- @RequiresAuthentication:表示当前Subject已经通过login 进行了身份验证;即 Subject. isAuthenticated() 返回 true
- @RequiresUser:表示当前 Subject 已经身份验证或者通过记住我登录的。
- @RequiresGuest:表示当前Subject没有身份验证或通过记住 我登录过,即是游客身份。
- @RequiresRoles(value={ "admin", "user" }, logical= Logical.AND): 表示当前 Subject 需要角色 admin 和user
- @RequiresPermissions (value={ "user:a", "user:b"}, logical= Logical.OR): 表示当前 Subject 需要权限 user:a 或 user:b。



#### 自定义拦截器

 通过自定义拦截器可以扩展功能,例如:动态url-角色/权限访问控制的实现、根据 Subject 身份信息获取用户信息 绑定到 Request(即设置通用数据)、验证码验证、在线用户信息的保存等



# 会话管理



## 概述

Shiro 提供了完整的企业级会话管理功能,不依赖于底层容器(如web容器tomcat),不管 JavaSE 还是 JavaEE 环境都可以使用,提供了会话管理、会话事件监听、会话存储/持久化、容器无关的集群、失效/过期支持、对Web 的透明支持、SSO 单点登录的支持等特性。



#### 会话相关的 API

- Subject.getSession():即可获取会话;其等价于
   Subject.getSession(true),即如果当前没有创建 Session对象会创建
   一个;Subject.getSession(false),如果当前没有创建 Session则返回
   null
- session.getId():获取当前会话的唯一标识
- **session.getHost()**: 获取当前Subject的主机地址
- session.getTimeout() & session.setTimeout(毫秒): 获取/设置当前Session的过期时间
- session.getStartTimestamp() & session.getLastAccessTime(): 获取会话的启动时间及最后访问时间;如果是 JavaSE 应用需要自己定期调用 session.touch() 去更新最后访问时间;如果是 Web 应用,每次进入 ShiroFilter 都会自动调用 session.touch()来更新最后访问时间。



## 会话相关的 API

- session.touch() & session.stop(): 更新会话最后访问时间及销毁会话; 当Subject.logout()时会自动调用 stop 方法来销毁会话。如果在web中,调用 HttpSession. invalidate()也会自动调用Shiro Session.stop 方法进行销毁Shiro 的会话
- session.setAttribute(key, val) & session.getAttribute(key) & session.removeAttribute(key): 设置/获取/删除会话属性; 在整个会话范围内都可以对这些属性进行操作

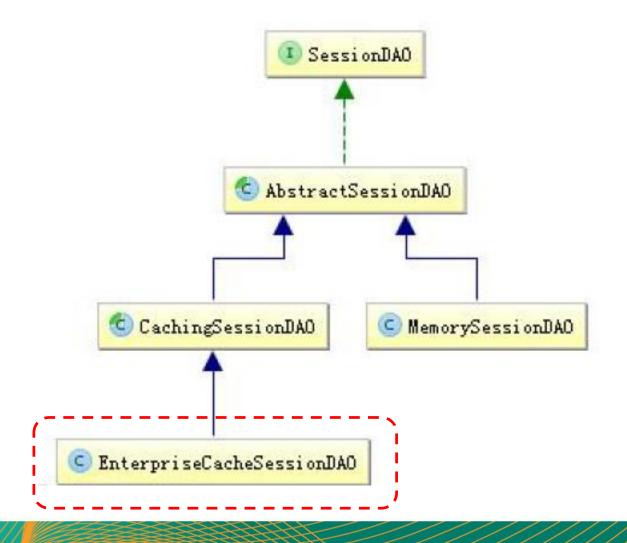


## 会话监听器

- 会话监听器用于监听会话创建、过期及停止事件
  - SessionListener
    - onStart(Session) : void
    - onStop(Session) : void
    - onExpiration(Session): void



#### SessionDao





#### SessionDao

- AbstractSessionDAO 提供了 SessionDAO 的基础实现, 如生成会话ID等
- CachingSessionDAO 提供了对开发者透明的会话缓存的功能,需要设置相应的 CacheManager
- MemorySessionDAO 直接在内存中进行会话维护
- EnterpriseCacheSessionDAO 提供了缓存功能的会话维护,默认情况下使用 MapCache 实现,内部使用ConcurrentHashMap 保存缓存的会话。



#### 配置示例

```
<!-- Session ID 牛成器-->
<bean id="sessionIdGenerator"</pre>
    class="org.apache.shiro.session.mgt.eis.JavaUuidSessionIdGenerator"/>
<!-- Session DAO. 继承EnterpriseCacheSessionDAO -->
<bean id="sessionDAO"</pre>
    class="com.atquiqu.shiro.realms.MySessionDao">
    property name="activeSessionsCacheName" value="shiro-activeSessionCache"/>
    property name="sessionIdGenerator" ref="sessionIdGenerator"/>
</bean>
<!-- 会话管理器-->
<bean id="sessionManager" class="org.apache.shiro.session.mgt.DefaultSessionManager">
    property name="globalSessionTimeout" value="1800000"/>
    property name="deleteInvalidSessions" value="true"/>
    property name="sessionValidationSchedulerEnabled" value="true"/>
    property name="sessionDAO" ref="sessionDAO"/>
</bean>
```



#### 配置示例

```
<cache name="shiro-activeSessionCache"
   maxEntriesLocalHeap="10000"
   overflowToDisk="false"
   eternal="false"
   diskPersistent="false"
   timeToLiveSeconds="0"
   timeToIdleSeconds="0"
   statistics="true"/>
```



#### 数据表

- create table sessions (
- id varchar(200),
- session varchar(2000),
- constraint pk\_sessions primary key(id)
- ) charset=utf8 ENGINE=InnoDB;



#### Session Dao

```
@Autowired
private JdbcTemplate jdbcTemplate = null;
@Override
protected Serializable doCreate(Session session) {
    Serializable sessionId = generateSessionId(session);
    assignSessionId(session, sessionId);
   String sql = "insert into sessions(id, session) values(?,?)";
   jdbcTemplate.update(sql, sessionId,
            SerializableUtils.serialize(session));
    return session.getId();
@Override
protected Session doReadSession(Serializable sessionId) {
    String sql = "select session from sessions where id=?";
    List<String> sessionStrList = jdbcTemplate.queryForList(sql,
            String.class, sessionId);
    if (sessionStrList.size() == 0)
        return null:
    return SerializableUtils.deserialize(sessionStrList.get(0));
```



#### Session Dao



#### SerializableUtils

```
public static String serialize(Session session) {
    try
       ByteArrayOutputStream bos = new ByteArrayOutputStream();
       ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(bos);
        oos.writeObject(session);
        return Base64.encodeToString(bos.toByteArray());
    } catch (Exception e) {
        throw new RuntimeException ("serialize session error", e);
public static Session deserialize(String sessionStr) {
    try {
        ByteArrayInputStream bis = new ByteArrayInputStream(
                Base64.decode(sessionStr));
        ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(bis);
        return (Session) ois.readObject();
    } catch (Exception e) {
        throw new RuntimeException ("deserialize session error", e);
```



## 会话验证

- Shiro 提供了会话验证调度器,用于定期的验证会话是否已过期,如果过期将停止会话
- 出于性能考虑,一般情况下都是获取会话时来验证会话是 否过期并停止会话的;但是如在 web 环境中,如果用户不 主动退出是不知道会话是否过期的,因此需要定期的检测 会话是否过期,Shiro 提供了会话验证调度器 SessionValidationScheduler
- Shiro 也提供了使用Quartz会话验证调度器: QuartzSessionValidationScheduler



# 缓存



#### CacheManagerAware 接口

 Shiro 内部相应的组件(DefaultSecurityManager)会自 动检测相应的对象(如Realm)是否实现了 CacheManagerAware 并自动注入相应的 CacheManager。



#### Realm 缓存

- Shiro 提供了 CachingRealm,其实现了
   CacheManagerAware 接口,提供了缓存的一些基础实现;
- AuthenticatingRealm 及 AuthorizingRealm 也分别提供了对AuthenticationInfo 和 AuthorizationInfo 信息的缓存。



#### Session 缓存

- 如 SecurityManager 实现了 SessionSecurityManager, 其会判断 SessionManager 是否实现了 CacheManagerAware 接口,如果实现了会把 CacheManager设置给它。
- SessionManager 也会判断相应的 SessionDAO(如继承自CachingSessionDAO)是否实现了
   CacheManagerAware,如果实现了会把 CacheManager设置给它
- 设置了缓存的 SessionManager,查询时会先查缓存,如果找不到才查数据库。



#### RememberMe



## 概述

- Shiro 提供了记住我(RememberMe)的功能,比如访问如淘宝等一些网站时,关闭了浏览器,下次再打开时还是能记住你是谁,下次访问时无需再登录即可访问,基本流程如下:
- 1、首先在登录页面选中 RememberMe 然后登录成功;如果是浏览器登录,一般会把 RememberMe 的Cookie 写到客户端并保存下来;
- 2、关闭浏览器再重新打开;会发现浏览器还是记住你的;
- 3、访问一般的网页服务器端还是知道你是谁,且能正常访问;
- 4、但是比如我们访问淘宝时,如果要查看我的订单或进行支付 时,此时还是需要再进行身份认证的,以确保当前用户还是你。



## 认证和记住我

- subject.isAuthenticated() 表示用户进行了身份验证登录的,即使有 Subject.login 进行了登录;
- subject.isRemembered():表示用户是通过记住我登录的, 此时可能并不是真正的你(如你的朋友使用你的电脑,或者 你的cookie 被窃取)在访问的
- 两者二选一,即 subject.isAuthenticated()==true,则 subject.isRemembered()==false;反之一样。



#### 建议

- 访问一般网页:如个人在主页之类的,我们使用user 拦截器即可,user 拦截器只要用户登录
   (isRemembered() || isAuthenticated())过即可访问成功;
- · 访问特殊网页:如我的订单,提交订单页面,我们使用 authc 拦截器即可, authc 拦截器会判断用户是否是通过 Subject.login(isAuthenticated()==true)登录的,如果是才放行,否则会跳转到登录页面叫你重新登录。



## 身份验证相关的

默认拦截器名	拦截器类	说明 (括号里的表示默认值)		
身份验证相关的				
		基于表单的拦截器;如"/**=authc",如果没有登录会跳到相应的登录页面登录; 主要属性:		
authc		usernameParam:表单提交的用户名参数名( username ) ;		
	org.apache.shiro.web.filter.authc.	passwordParam:表单提交的密码参数名(password);		
	FormAuthenticationFilter	rememberMeParam:表单提交的密码参数名(rememberMe);		
		loginUrl:登录页面地址(/login.jsp);		
		successUrl:登录成功后的默认重定向地址;		
		failureKeyAttribute:登录失败后错误信息存储key(shiroLoginFailure);		
	org.apache.shiro.web.filter.authc.	Basic HTTP身份验证拦截器,主要属性:		
authcBasic	BasicHttpAuthenticationFilter	applicationName:弹出登录框显示的信息(application);		
	org.apache.shiro.web.filter.authc.	退出拦截器,主要属性:redirectUrl:退出成功后重定向的地址(/);示例:		
logout	LogoutFilter	"/logout=logout"		
	org.apache.shiro.web.filter.authc.			
user	UserFilter	用户拦截器,用户已经身份验证/记住我登录的都可;示例 "/**=user"		
	org.apache.shiro.web.filter.authc.	匿名拦截器,即不需要登录即可访问;一般用于静态资源过滤; 示例:"		
anon	AnonymousFilter	/static/**=anon"		
		·		



## 实现

 如果要自己做RememeberMe,需要在登录之前这样创建Token: UsernamePasswordToken(用户名,密码,是否记住我),且调用 UsernamePasswordToken的:token.setRememberMe(true);方法



#### 配置

