

LIVRE-PARTAGE

Responsables du document :

MARTINEZ LOPEZ Esau Salvador

CONTRERAS DUENAS Angel Emmanuel

Introduction

En tenant compte du segment de la population lectrice, que ce soit par des moyens physiques ou numériques, nous voulons développer une solution pour que les communautés et les groupes de lecture aient un moyen de nouer des relations avec d'autres personnes passionnées de lecture.

Pour ce faire, nous avons développé une application mobile iOS qui aide notre segment d'utilisateurs à gérer l'achat-vente et de prêt de livres, en plus de donner une note, un avis et de pouvoir télécharger une photo du livre qui a été lu. Dans ce cas, l'application se compose de deux parties : le Marketplace et l'évaluation des livres.

Fonctionnalités prévues

Dans notre modèle d'affaires, avant que n'importe quel utilisateur puisse faire usage des fonctionnalités de l'application, l'utilisateur devra s'inscrire ou éventuellement se connecter à notre plateforme.

Après avoir donné vos identifiants d'accès, l'utilisateur devra rechercher le livre qu'il souhaite ajouter à sa liste personnelle, puis il pourra utiliser les fonctionnalités suivantes.

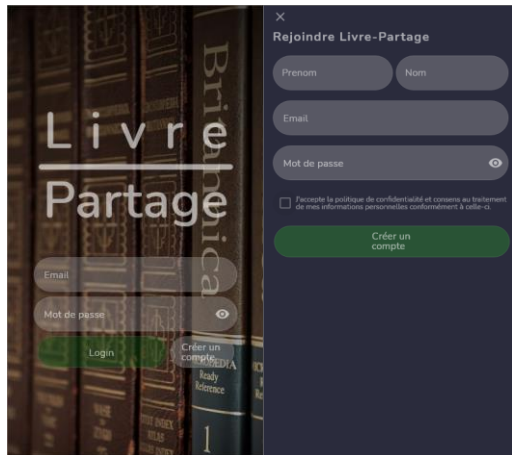
Lorsque vous ajoutez un livre à l'espace personnel, vous pouvez visualiser tous les livres en deux segments, ceux qui sont déjà qualifiés et ceux qui ne le sont pas. De même, l'utilisateur peut créer ses propres listes de livres pour les organiser à son gré.

Conception prévue et fonctionnalités implémentées.

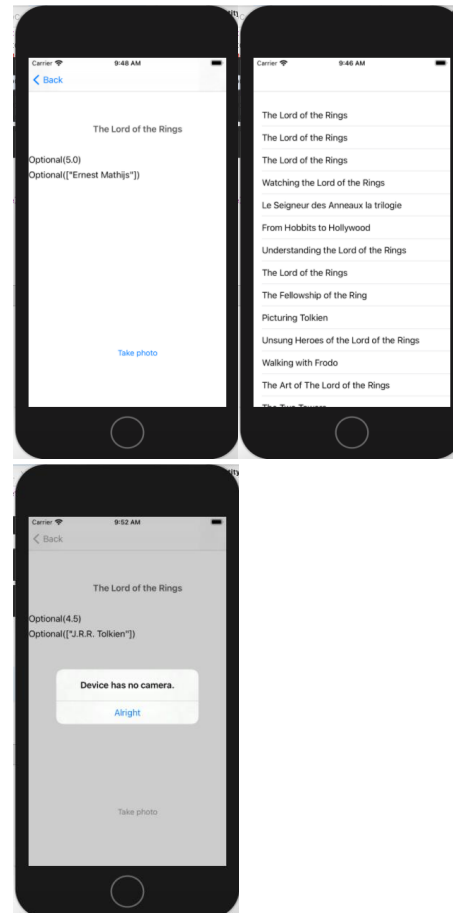
Nous avons prévu de réaliser une application avec assez de fonctionnalités, mais pour des raisons techniques et de temps, nous n'avons pas atteint pleinement ce qui était attendu.



Attendu :



Fait :



Fonctionnalités

- Connexion et obtention des données à partir d'une liste de livres via une API.
- Modélisation des données issues des livres
- Accès aux fonctionnalités de la caméra de l'appareil

Améliorations :

- Barre de recherche
- Sécurité
- Interaction avec les utilisateurs

Outils utilisés

API :

- **Google books** : Nous avons utilisé l'API Google books pour obtenir la liste des données d'un livre.

Fonctionnalités du device :

- **Camera** : Nous avons utilisé l'appareil photo pour permettre aux utilisateurs de joindre les photos de leurs livres.

Gestion de version :

- **Github** : nous avons utilisé ce service de contrôle de version parce que c'est la plateforme avec laquelle nous avons le plus d'expérience.

Conclusion

Dans notre perspective, la courbe d'apprentissage du langage SWIFT et de l'environnement de développement iOS est rapide, par contre le manque de documentation avec des exemples et une communauté de développeurs rend difficile la première approche de cet environnement.