

David Vásquez

Cll 166#8D-44 Bogotá D.C, Colombia
3138072366 || davidal.vasquez@gmail.com

Soy egresado de ingeniería de sistemas con énfasis en computación gráfica y sistemas inteligentes de la Pontificia Universidad Javeriana. Tengo conocimientos en múltiples lenguajes de programación como java, c++, c# y python; así mismo, tengo experiencia en el uso de programas de desarrollo de software y trabajo colaborativo.

Entre mis logros académicos destaco la oportunidad de haber cursado una asignatura de maestría para el programa de sistemas inteligentes o inteligencia artificial de la Pontificia Universidad Javeriana. Me caracterizo por ser una persona que enfrenta y resuelve los problemas de manera pragmática; además de contar con habilidades blandas para el trabajo efectivo en equipo.

EDUCACIÓN

Pontificia Universidad Javeriana

2015-2020

Pregrado en ingeniería de sistemas

Bogotá

HABILIDADES

Idiomas

Inglés C1, Francés A2

Software

Google Drive, Visual Paradigm, Eclipse, NetBeans, GitHub, Android Studio, Unity, Unreal Engine, Visual Studio

Lenguajes de programación

- Java, C++, Python, C#, SQL, JavaScript, TypeScript, Firebase, React, CSS, HTML5

Reconocimientos

Tercer Puesto en International Space Apps Challenge(2016)

EXPERIENCIA LABORAL

Fundación Trabajando Por Amor– Pontificia Universidad Javeriana

Agosto 2019 – Octubre 2019

Proyecto social universitario

Arquitecto Software

Desarrollo de la documentación y arquitectura de un aplicación móvil para la fundación Trabajando Por Amor

Agapito Sierra Carrasquilla Y CO

Septiembre 2019 - Marzo 2020

Aux Ingenieria

Elaboración de informes técnicos de registros de obra y de cantidades ejecutadas dentro de los contratos con Secretaria de Seguridad y Convivencia, y IDRD

Brace Developers

Octubre 2020 - Febrero 2021

Desarrollador Web

Elaboración de arquitecturas de bases de datos no relacionales y posterior despliegue en firebase

Desarrollo del frontend y backend de aplicaciones web en React listas para montura y despliegue

MAYORES PROYECTOS

Quyca PbD

Septiembre 2019- Junio 2020

Proyecto de Grado: Una aplicación móvil que permite la creación de obras de teatro robótico, utilizando herramientas de visión artificial y programación por demostración.

- Desarrollo de la documentación de planeación del proyecto, el alcance, los objetivos, las fases de trabajo y de requerimientos del sistema
- Desarrollo de los componentes de detección y reconocimientos de objetos del sistema
- Creación y análisis de un dataset de fotografías con el fin de determinar los momentos invariantes más significativos de un objeto
- Realización de pruebas controladas con la intención de medir la funcionalidad del sistema

AIHeadHunter

Febrero 2019-Junio 2019

Proyecto de clase: Una investigación orientada a la clasificación de perfiles profesionales para encontrar los aspirantes idóneos para un puesto de trabajo dentro de un dataset.

- Desarrollo de tres metodologías de inteligencia artificial para la clasificación de datos; entre estas, redes neuronales, lógica difusa y árboles de decisión.
- Desarrollo de la documentación de los procesos realizados para cada uno de los diferentes recursos de inteligencia artificial; junto con el análisis comparativo entre estos.
- Documentados múltiples estados del arte para cada una de las metodologías implementadas en el proyecto.

Proyecto de clase: Una aplicación web que permite una búsqueda fácil de universidades según un conjunto de características

- Desarrollo de la documentación de los requisitos del sistema
- Elaboración de un análisis de riesgos del desarrollo de la aplicación
- Desarrollo de una aplicación web sencilla haciendo uso de interfaz REST