## Projet Arduino Tank avec tourelle

Par Metier Amiel et Chennoufi Hedi



#### Sommaire

**01** But du projet

**04** Démonstration

**02** Composants

05 Conclusion

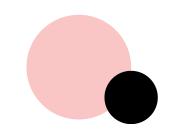
03 Fonctionnement



#### But de notre projet

#### Tank:

 Se déplacer dans l'environnement à l'aide d'une manette



• Viser sa cible à l'aide d'un laser

#### Tourelle:

• Tirer des projectiles de type nerf

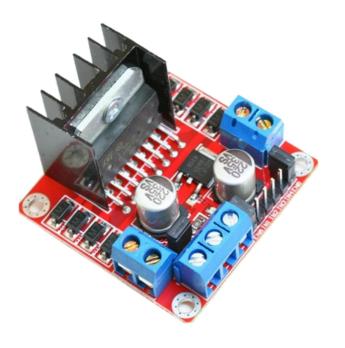


#### Composants













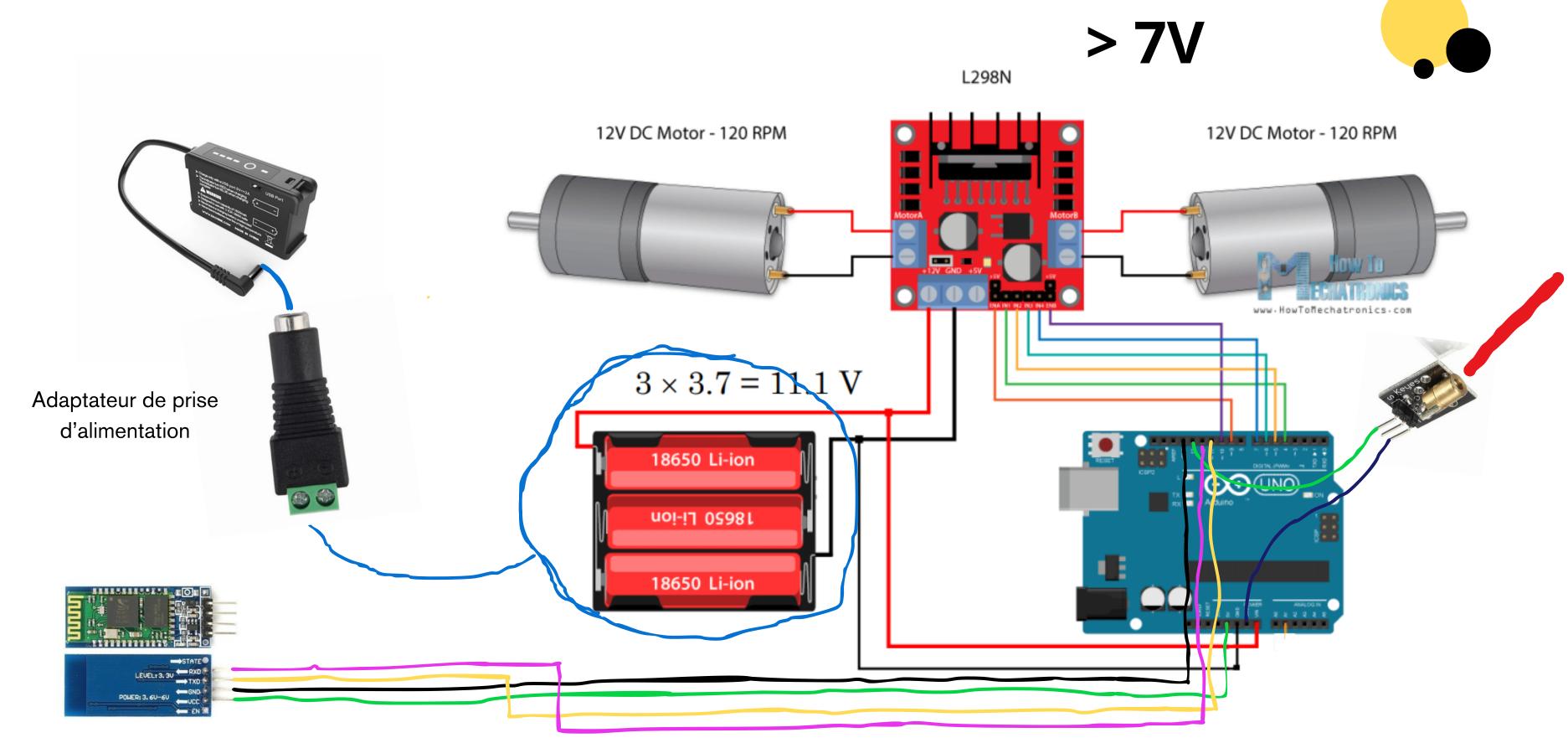






# Partie Tank

#### Fonctionnement



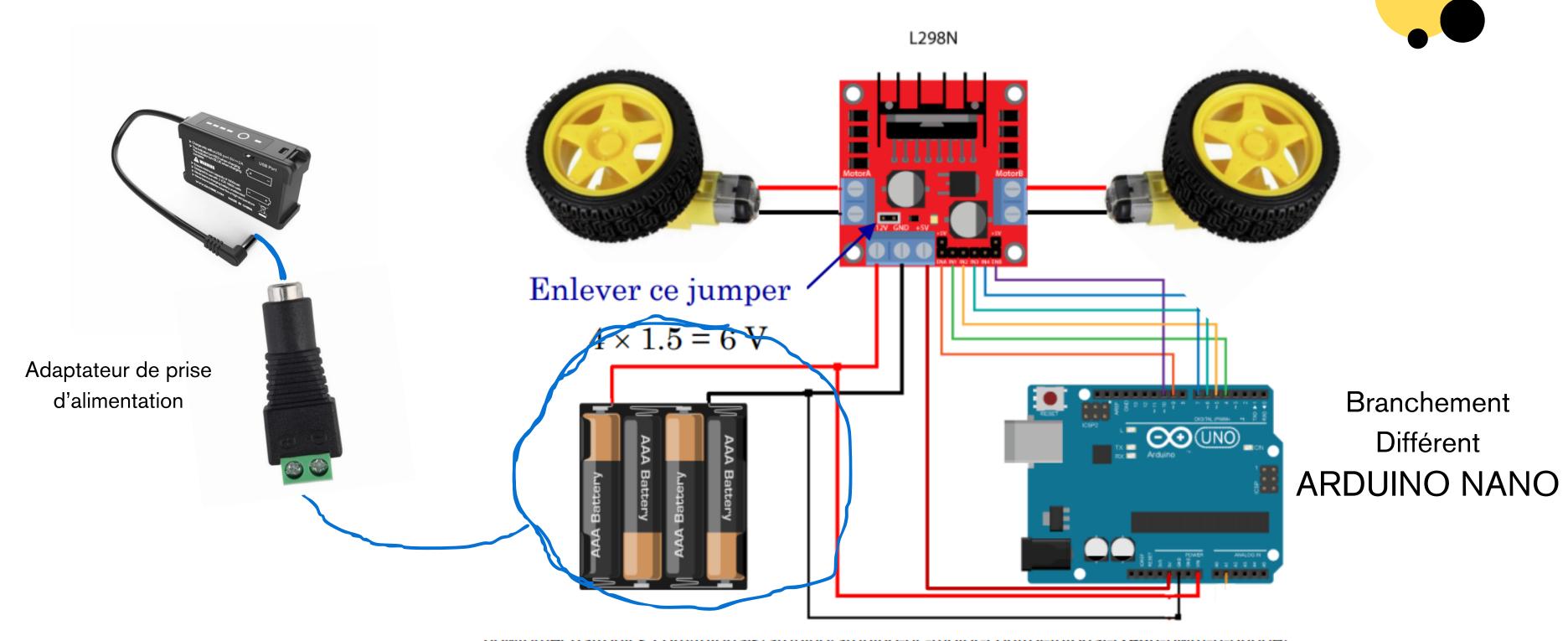
#### Code

```
#include <SoftwareSerial.h>
SoftwareSerial mySerial(12, 11); // RX, TX
int IN1=4;
int IN2=5;
int ENB=10
int IN3=6;
int IN4=7;
char test;
const int laserPin = 13;
void setup() {
 Serial.begin(9600);
 Serial.println("Enter AT commands:");
 mySerial.begin(38400);
 pinMode(ENA,OUTPUT);
 pinMode(ENB,OUTPUT);
 pinMode(IN1,OUTPUT);
 pinMode(IN2,OUTPUT);
 pinMode(IN3,OUTPUT);
 pinMode(IN4,OUTPUT);
 digitalWrite(ENA,LOW);
 digitalWrite(ENB,LOW);
 pinMode(laserPin, OUTPUT);
void loop() {
 if (mySerial.available()){  //vérifie si y a un des charatère dans le buffer
   Serial.print("bien");
   test=mySerial.read(); //donne les characters à test ET L'enlève
   if (test == 'B'){
     Serial.print("bien2");
     Serial.print("bien2");
      delay(50);
      digitalWrite(IN1,LOW);
      digitalWrite(IN2,HIGH);
      digitalWrite(IN3,LOW);
      digitalWrite(IN4,HIGH);
      analogWrite(ENA, 255);
      analogWrite(ENB, 255);
   if (test == 'A'){
     Serial.print("bien2");
      Serial.print("bien2");
      delay(50);
      digitalWrite(IN1,HIGH);
      digitalWrite(IN2,LOW);
      digitalWrite(IN3,HIGH);
      digitalWrite(IN4,LOW);
      analogWrite(ENA, 255);
      analogWrite(ENB,255);
```

```
if (test == 'D'){
  Serial.print("bien2");
  Serial.print("bien2");
  delay(50);
  digitalWrite(IN1,HIGH);
  digitalWrite(IN2,LOW);
  digitalWrite(IN3,HIGH);
  digitalWrite(IN4,LOW);
  analogWrite(ENA,0);
  analogWrite(ENB, 230);
if (test == 'C'){
  Serial.print("bien2");
  Serial.print("bien2");
  delay(50);
  digitalWrite(IN1,HIGH);
  digitalWrite(IN2,LOW);
  digitalWrite(IN3,HIGH);
  digitalWrite(IN4,LOW);
  analogWrite(ENA, 255);
  analogWrite(ENB,0);
if (test == 'E'){
  Serial.print("bien2");
 Serial.print("bien2");
  delay(50);
  digitalWrite(IN1,LOW);
  digitalWrite(IN2,HIGH);
  digitalWrite(IN3,LOW);
  digitalWrite(IN4,HIGH);
  analogWrite(ENA,0);
 analogWrite(ENB,0);
if(test == 'F'){
  digitalWrite(laserPin, !digitalRead(laserPin));
```

# Partie Tourelle

#### Fonctionnement



nowtoinechationics.com/tutoriais/arutino/arutino-uc-motor-control-tutoriai-i290n-pwm-n-bridge/

```
#include <Servo.h>
     Servo servo1;
     int servoPin = 7;
     int ENA=9;
     int IN1=4;
     int IN2=5;
     int ENB=10;
     int IN3=6;
     int IN4=8;
11
12
     void setup() {
13
14
       pinMode(ENA,OUTPUT);
       pinMode(ENB,OUTPUT);
15
       pinMode(IN1,OUTPUT);
16
       pinMode(IN2,OUTPUT);
17
18
       pinMode(IN3,OUTPUT);
19
       digitalWrite(ENA,LOW);
20
       digitalWrite(ENB,LOW);
21
22
       digitalWrite(IN1,HIGH);
23
       digitalWrite(IN2,LOW);
24
       digitalWrite(IN3,HIGH);
25
       digitalWrite(IN4,LOW);
27
       analogWrite(ENA,255);
       analogWrite(ENB,255);
       Serial.begin(9600);
29
30
       servo1.attach(servoPin);
31
       delay(500);
32
       servo1.write(50);
33
       delay(2000);
34
       servo1.write(10);
       delay(500);
       servo1.write(50);
37
```

#### Code

```
void loop() {
       if (Serial.available() > 0) { // Vérifie si données disponibles sur port série
40
         String input = Serial.readStringUntil('\n'); // Lit la chaîne entrée
41
         // jusqu'à ce qu'un retour à la ligne soit rencontré
42
         input.trim(); // Supprime les espaces avant et après la chaîne
43
         if (input.equals("ok")) { // Vérifie si l'entrée est égale à "ok"
44
45
           Serial.println("A"); // Affiche "A" dans le moniteur série
           servo1.write(115);
46
           delay(2000);
47
           servo1.write(15);
48
49
50
51
52
53
```

#### Manette sur Téléphone



### Démonstration

### Conclusion