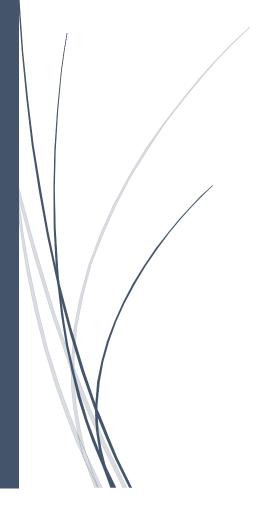
01/12/2020

# Mini projet textedit descriptif



Rémy Pottiez



# Table des matières

1)	Introduction	. 2
•		
2)	Rappel du sujet	. 2
3)	Capture d'écran	. 3
4)	Explication des choix faits	. 4
	4.1) Infos utilisateurs	. 4
	4.2) Options	. 5
	Annexes	



#### 1) Introduction

J'ai réalisé ce mini-projet seul pour la séance du 1 décembre au plus tard. J'ai décidé d'utiliser l'environnement Windows de Microsoft avec l'utilisation des Windows Presentation Foundation (WPF) basé sur le langage de programmation C# et le Framework .Net sous Visual Studio, car c'est la technologie de développement d'application que j'ai le plus utilisé au cours des différentes expériences professionnelles (stages, alternance, CDI).

## 2) Rappel du sujet

Cette application ne traitera que les fichiers textes et devra au minimum avoir les fonctionnalités suivantes :

- Ouverture et fermeture de fichier
- Affichage et parcours du contenu du fichier
- Affichage du nombre de mots et de paragraphes
- Recherche d'une chaîne de caractères et navigation au sein des différentes occurrences de cette chaîne

Naturellement, vous devrez prendre en compte les remarques faites dans la partie du cours concernant l'ergonomie des interfaces.

- Il y a donc énormément de travail à faire sur :
- Les valeurs par défaut
- La mémoire de l'utilisateur
- La gestion des erreurs
- Les différentes manières de réaliser une même action
- La gestion de l'affichage
- L'assistance en ligne



## 3) Capture d'écran

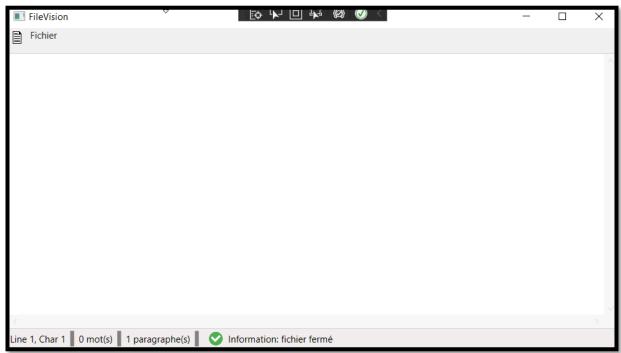


Figure 1 - Application sans fichier ouvert

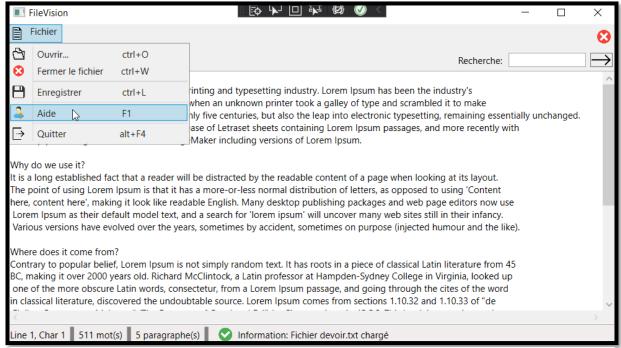


Figure 2 - Application avec fichier et menu ouvert



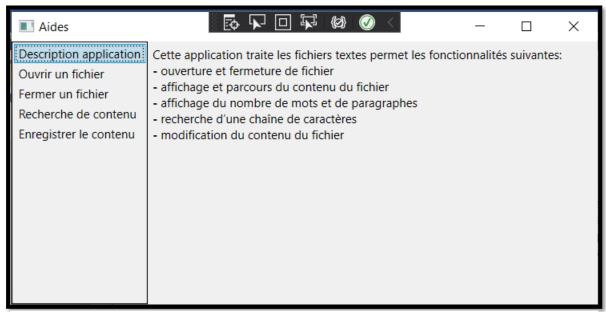


Figure 3 - Fenêtre d'aide

#### 4) Explication des choix faits

#### 4.1) Infos utilisateurs

Afin de répondre aux besoins de bases de l'énoncé, j'ai mis en place une barre de statut pour afficher la position du curseur dans la zone de saisie de l'éditeur de texte, le nombre de mots et de paragraphes.

J'ai également mis une zone de texte pour afficher les messages d'informations ou d'erreurs (fichier chargé, erreur ouverture du fichier, ...), j'ai également fait en sorte d'afficher une image en fonction du message soit une croix blanche sur fond rouge pour une erreur et un check blanc sur fond vert pour une information.

Il y a aussi un message qui s'affiche (Tooltip) quand le curseur de la souris est positionné sur la zone de saisie de recherche de chaine de caractère et sur le bouton de recherche.

Il y a aussi un récapitulatif des actions possibles dans l'aide, accessible avec le raccourci clavier « F1 » ou dans le menu « Fichier ».



#### 4.2) Options

Pour ouvrir un fichier, il est possible d'aller dans le menu « Fichier » et de sélectionner « Ouvrir » ou de faire le raccourci clavier « ctrl+O » ensuite une boite de dialogue s'ouvre et permet d'aller chercher un fichier en .txt.

Quand un fichier est ouvert, la barre de recherche de caractère est rendue visible et elle redevient invisible lorsque que l'on ferme le fichier ou si l'on utilise le raccourci clavier « ctrl+F », le bouton en forme de rond à fond rouge avec une croix blanche pour ferme le fichier en cours de lecture apparait également à l'ouverture d'un fichier.

Pour rechercher une chaine de caractère, il faut faire « entrée » ou appuyer sur le bouton de la barre de recherche. Ensuite pour parcourir toutes les occurrences trouvées il faut faire le raccourci clavier « F3 ».

Le contenu d'un fichier .txt est afficher dans la zone de saisi principale, au milieu de l'application (la grande zone blanche). Cette zone de saisi, est accessible seulement si un fichier est ouvert, il est ensuite possible de modifier le contenu et de l'enregistrer dans le fichier ouvert avec le raccourci clavier « ctrl+S » ou en utilisant l'option « Enregistrer » dans le menu « Fichier ».

Au moment de la fermeture de l'application, le chemin d'accès au fichier est sauvegardé, cela permet de le rouvrir au prochain lancement de l'application.

## 5) Annexes

L'interface principale est décrite dans le fichier **MainWindow.xaml** et le code dans **MainWindow.xaml.cs**.

L'interface principale est décrite dans le fichier **WindowHelp.xaml**et le code dans **WindowHelp.xaml.cs**.