

Projet O'Fromage

Djilali Emtir

À propos de moi

O'Fromage est un jeu de type cliqueur où le joueur doit cliquer sur un fromage pour accumuler des points ou de l'argent. Avec ces gains, il peut acheter des améliorations pour augmenter ses revenus et progresser plus rapidement.

Le jeu est développé en programmation orientée objet, en utilisant Pygame pour l'affichage et Tkinter pour gérer certains éléments graphiques. L'objectif est de créer une expérience fluide et dynamique, avec des animations stylées pour rendre le jeu plus attractif

Exemples de réalisations

