

# Aprendizagem por Projetos Integrados 2024-2

|  |   |                             |
|--|---|-----------------------------|
| Cliente:   | Fernando Masanori                                 |                             |
| Período / Curso:   | 1º DSM (Desenvolvimento Software Multiplataforma) |                             |
| Professor M2:  | Jean Costa  | jean.costa4@fatec.sp.gov.br |
| Professor P2:  | Fernando Masanori                                 | fmasanori@gmail.com         |
| Contato do Cliente:  | Fernando Masanori                                 | fmasanori@gmail.com         |
| Tema do Semestre   |   |                             |
| <b>Acompanhamento do Desempenho dos Vereadores em Exercício</b><br><a href="https://camarasempapel.camarasjc.sp.gov.br/">https://camarasempapel.camarasjc.sp.gov.br/</a>   |   |                             |
| Competências trabalhadas no semestre   |   |                             |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Documentação de Software (backlog de produto, de sprint, briefing, etc.)</li><li>• Controle de versão</li><li>• Processo de desenvolvimento ágil</li><li>• Fundamentos de sistemas Web</li><li>• Lógica de programação básica</li><li>• Persistência de dados em BD relacional</li><li>• Arquitetura de Informação e boas práticas no projeto de interfaces</li></ul>  |   |                             |
| Desafio (problema)   |   |                             |
| <b>Projeto: Acompanhamento do Desempenho dos Vereadores em Exercício</b><br><br>O desafio proposto aos alunos é criar uma plataforma web que disponibilize informações sobre o desempenho dos vereadores da cidade durante o atual mandato. As informações estão disponibilizadas em <a href="https://camarasempapel.camarasjc.sp.gov.br/">https://camarasempapel.camarasjc.sp.gov.br/</a> . O objetivo é oferecer aos eleitores dados claros e acessíveis que ajudem a tomar decisões informadas nas eleições municipais que se aproximam. A plataforma permitirá que os cidadãos visualizem a atuação dos vereadores, incluindo:<br><br><b>1.Presença nas Sessões:</b> Percentual de presença e faltas, justificadas ou não.<br><br><b>2.Proposições Apresentadas:</b> Projetos de lei, requerimentos e moções que o vereador apresentou durante o mandato.<br><br><b>3.Projetos de Lei Aprovados:</b> Detalhamento das propostas aprovadas, com links para o conteúdo completo. |   |                             |

|   |
|---|
| <p><b>4.Posicionamento em Votações:</b> Como o vereador votou em questões-chave.</p> <p><b>5.Participação em Comissões:</b> Informações sobre o envolvimento do vereador em comissões especiais e permanentes.</p> <p><b>Funcionalidades do Site:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-<b>Perfil Individual de Cada Vereador:</b> Contendo as informações listadas acima, além de dados biográficos e histórico político.</li> <li>-<b>Busca e Filtros:</b> Ferramentas que permitam buscar vereadores por nome, partido, ou atuação em temas específicos.</li> <li>-<b>Painel de Estatísticas:</b> Visualizações gráficas que mostrem a atuação geral da câmara, comparando o desempenho entre os vereadores.</li> <li>-<b>Comentários e Feedback do Eleitorado:</b> Possibilidade de cidadãos deixarem comentários ou classificarem a atuação dos vereadores, promovendo maior interatividade.</li> </ul> <p><b>Resultados Esperados:</b></p> <p>Ao final do semestre, espera-se que os alunos desenvolvam uma plataforma funcional e bem documentada, capaz de ser apresentada à comunidade acadêmica e, eventualmente, lançada para uso público. O projeto ajudará a desenvolver competências técnicas essenciais e promoverá o engajamento cívico dos alunos com as questões políticas da cidade.</p> |
| Requisitos <b>apresentados</b> para os alunos   |
| <p><b>Os requisitos estão descritos no texto de descrição do desafio (acima)</b></p> <p><b>RESTRIÇÕES DE PROJETO</b></p> <p><b>RN.P.1.</b> Desenvolver o <i>back end</i> com a linguagem Python 3+ e o micro framework Flask;</p> <p><b>RN.P.2.</b> Utilizar o sistema gerenciador de banco de dados MariaDB/MySQL;</p> <p><b>RN.P.3.</b> Utilizar HTML 5 para arquitetura da informação da aplicação;</p> <p><b>RN.P.4.</b> Utilizar CSS 3 para especificação do layout e demais características de renderização da interface com o usuário.</p> <p><b>RN.P.5.</b> Utilizar o GitHub para controle de versão dos artefatos de projeto.</p> <p><b>RN.P.6.</b> Interface com navegação intuitiva (e.g. acesso à informação com poucos “cliques”);</p> <p><b>RN.P.7.</b> Sistema responsivo.</p> <p><b>RN.P.8.</b> Evitar de usar framework de mapeamento objeto-relacional para implementar as operações em banco de dados.</p>  |
| Expectativa de sucesso, para orientação dos professores   |
|   |
|   |