Programmation Fonctionnelle TD N°1

Programmer, c'est calculer!

(and ... : et logique
(or ... : ou logique
== : test d'égalité
(read) : lecture au clavier

Exercices

Définir les fonctions suivantes

- 1. (moyenne a b) qui renvoie la moyenne de deux nombres passés en paramètre
- 2. (fct1 x y) qui renvoie x+y si x>=y et x+2y sinon
- 3. (entre? x y z) qui renvoie vrai si x est compris entre y et z
- 4. (moy-inter) qui renvoie la moyenne de deux nombres entrés au clavier
- 5. (add2 x) telle que x -> x+2
- 6. (add4 x) telle que x -> x+4 (en se servant de add2)
- 7. **(abs n)** qui calcule la valeur absolue d'un nombre