

Dorf

🔴 x0

🪵 x1

🧱 x0

🏰 x1

🪙 x0

2x



Baue ein Dorf auf dem ausgewählten Feld.

Stadt

🔴 x0

🪨 x2

📦 x1

🏗️ x2

🪙 x0

2x




Verbessere ein beliebiges Dorf zu einer Stadt.

Burg

 x1

 x2

 x1

 x3

 x0

2x



Baue eine Burg auf dem ausgewählten Feld.

Holzfäller



x0



x0



x0



x0



x0

1x



Erhalte 2 Holz für eine Runde.

Steinmetz

 x0

 x0

 x0

 x0

 x0

1x 

Erhalte 2 Stein für eine Runde.

Bauer



x0



x0



x0



x0



x0

1x



Erhalte 2 Nahrung für 1 Runde.

Schmied

 x0

 x0

 x0

 x0

 x0

1x 

Erhalte 2 Eisen für eine Runde

Arzt

 x2

 x0

 x0

 x0

 x0


1x 

Heile eine beliebige Einheit um 2 HP
(nicht über maximales Leben hinaus)

Kräuterfrau

 x1

 x0

 x0

 x0

 x0

1x 

Heile eine beliebige Einheit von der Seuche und um 1 HP (nicht über maximales Leben hinaus)

Seuche

 x0

 x0

 x0

 x0

 x0

1x 

Infiziere eine beliebig gegnerische Einheit mit der Seuche. Sie verringert das maximale Leben der Einheit um 1 HP.

Steuereintreiber

🔴 x2

🪨 x0

📦 x0

🏗️ x0

🪙 x0

2x



Treibe von jedem Dorf 0,5 und jeder Stadt 1 Gold für eine Runde ein.

Harter Marsch

🔴 x2

🪨 x0

🧱 x0

🏰 x0

🪙 x0

1x



Vergrößere die Bewegungsreichweite
einer beliebigen Einheit um 2 Felder.

Rekruten

 x0

 x0

 x0

 x0

 x0


1x 

Rekrutiere 1 Einheit in einem deiner Gebäude.

Ritterschlag

 x0

 x0

 x2

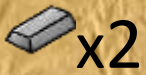
 x0

 x4

3x 

Schlage eine verletzte Einheit zum
Ritter.

Belagerung

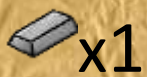


1x



Füge einem beliebigen gegnerischen Gebäude 5 Schaden zu.

Reparatur



1x



Heile ein beliebiges Gebäude um 3 HP.

Sabotage

 x0

 x0

 x0

 x0

 x0

2x 

Eine beliebige gegnerische Siedlung
produziert in der nächsten Runde keine
Ressourcen.

Überläufer

 x1

 x0

 x0

 x0

 x4

2x 

Ziehe eine beliebige gegnerische Einheit auf deine Seite. Sie verliert 2 HP (min. 1 HP Restgesundheit).

Großer General



x1



x0



x1



x0



x0

2x



Erhöhe maximales Leben und Schaden
einer beliebigen Einheit permanent.

Manöver



x1



x0



x0



x0




x0

2x




Eine beliebige Einheit erhält für 1 Runde
+3 Angriffsschaden

königliches Edikt

 x1

 x1

 x1

 x1

 x0

0x 

Alle Aktionen kosten in der nächsten
Runde =1 AP.

Marschall



x1



x1



x0



x0



x0

0x



Erhalte diese Runde +2 AP.

altes Relikt

 x0

 x1

 x0

 x1

 x0

1x 

Ziehe eine beliebige Karte aus dem
Ablagestapel

Erfinder

💣 x0

🪨 x1

🧱 x1

🏗️ x0

🪙 x0

1x



Ziehe zwei zufällige Karten aus dem
Ziehstapel.

Verbannung

 x0

 x0

 x0

 x0

 x0

1x 

Entferne eine Karte aus deinem Deck.

Hinterhalt



x0



x1



x1



x0



x0

1x



Füge einer beliebigen feindlichen
Einheit 3 Schaden zu.

Hexe

🔴 x2

🍄 x0

📦 x0

🏰 x0

🪙 x0

2x



Mischt einen Fluch in das gegnerische Deck.

hartes Training

 x0

 x0

 x0

 x0

 x0

0x 

Verbessert eine beliebige Einheit.

Händler



x1



x1



x1



x1



x0

0x



Lege bis zu 3 Handkarten ab und ziehe dieselbe Zahl nach.

Spion

 x0

 x0

 x0

 x0

 x0

1x 

Erhöhe die Sichtweite aller Einheiten
und Gebäude für eine Runde um 1 Feld.

Fluch

🔴 x0

🟤 x0

📦 x0

🏗️ x0

🏠 x0

0x



Du wurdest verflucht. Diese Karte kann nicht gespielt werden.