

Art - To do Liste

- Rahmen für Einheiten
 - besteht aus gleichseitigen Sechsecken
 - ! Den Rahmen vollständig ausfüllen, die Bilder, Icons und Anzeigen werden auf den Rahmen raufgepackt
 - Aussehen wie Buttons
- Sterne für Upgrade LVL
- Hintergrund für HP-/DMG-/ Def. Bonus-Anzeige
 - DMG → Gelb
 - HP → Rot
 - Def. Bonus → Hellblau
- Ziffern von 0 – 9
- Bilder der Einheiten
 - !Für jede Einheit!
 - Mach ich wahrscheinlich
- Icons der Einheiten
 - !Nur für jeden Einheitentyp!
 - Miliz → Keule
 - Speerkämpfer → Speerspitze/ gekreuzte Speere
 - Schwertkämpfer → gekreuzte Schwerter
 - Bogenschützen → Bogen und Pfeil gekreuzt
 - Reiter → Hufeisen
- Logo dem Artstyle anpassen
 - mehr pixelartig machen

