

## Art - To do Liste

- Rahmen für Einheiten
  - besteht aus gleichseitigen Sechsecken
  - ! Den Rahmen vollständig ausfüllen, die Bilder, Icons und Anzeigen werden auf den Rahmen raufgepackt
  - Aussehen wie Buttons
- Sterne für Upgrade LVL
- Hintergrund für HP-/DMG-/ Def. Bonus-Anzeige
  - DMG → Gelb
  - HP → Rot
  - Def. Bonus → Hellblau
- Ziffern von 0 – 9
- Bilder der Einheiten
  - !Für jede Einheit!
  - Mach ich wahrscheinlich
- Bilder für Karten
  - siehe Einheitenbilder
- Icons der Einheiten
  - !Nur für jeden Einheitentyp!
  - Miliz → Keule
  - Speerkämpfer → Speerspitze/ gekreuzte Speere
  - Schwertkämpfer → gekreuzte Schwerter
  - Bogenschützen → Bogen und Pfeil gekreuzt
  - Reiter → Hufeisen
- Logo dem Artstyle anpassen
  - mehr pixelartig machen
- Schablone dem Artstyle anpassen
  - wie Buttons
- Karten den Artstyle anpassen
- GUI für den Shop
  - Hintergrund
  - Überschrift
  - Zugbeenden Button
- GUI für Map
  - Nachzieh und Ablagestapel



- Button für die nächste Phase
- rework Ressourcen Leiste
- rework Ressourcen Icons
- rework Buttons alles sechseckig?