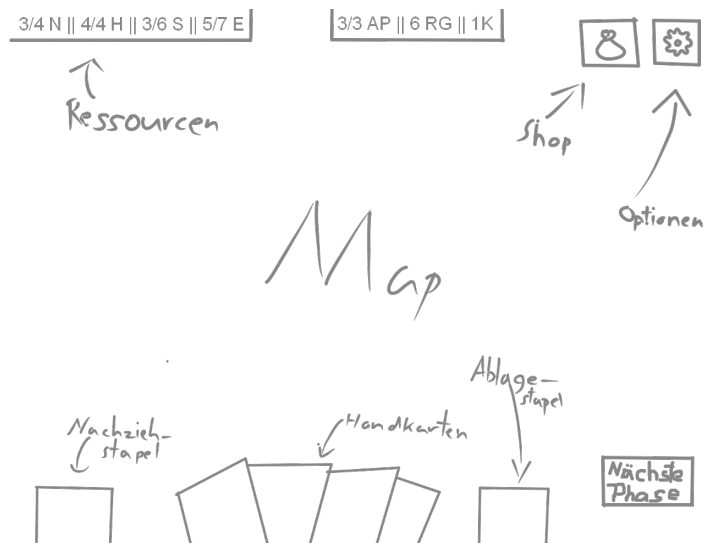


Die Map

Das GUI ist über die Map gelegt.
Auf ihr werden die Einheiten gezogen
und Karten gespielt.

Sie ist in Tiles eingeteilt, welche
unterschiedliche Eigenschaften haben,
z.B welche Ressourcen sie bringen,
wenn auf ihnen ein Dorf steht



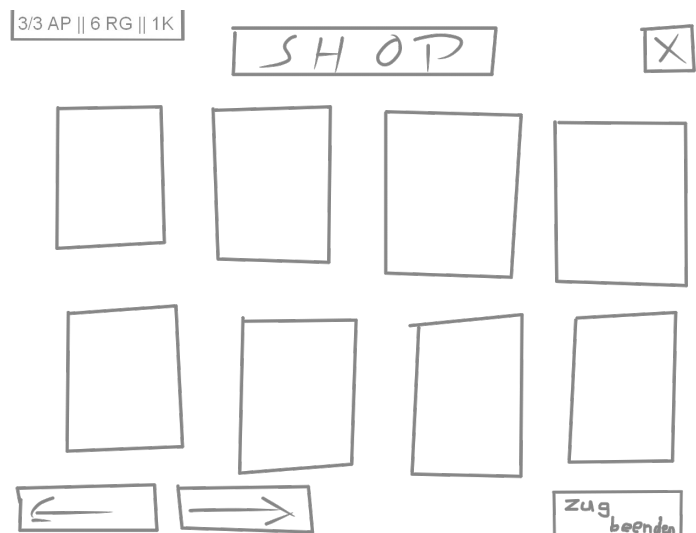
Der Shop

Der Shop öffnet sich als ein Fenster
über das normale GUI, wenn man in die
Kaufphase geht oder auf das Shopicon
klickt

im Shop können Karten für das Deck
gekauft werden mit einem Doppelklick
auf die jeweilige Karte geklickt wird.

Eine gekaufte Karte wird in den
Ablagestapel gemischt.

Mit den Pfeilen unten kann man die
Seiten im Shop wechseln



Handkarten

Handkarten werden gespielt indem man sie auf die Map zieht

eine Handkarte die gespielt wurde kommt auf den Ablagestapel

Wenn man mit der Maus über eine Karte verweilt (ca. 2 sec) tritt die Karte in den
Vordergrund und man sollte sie lesen können

Ablagestapel / Nachziehstapel

Wenn man auf den Ablagestapel klickt öffnet sich ein Fenster mit allen Karten die
Momentan im Ablagestapel sind (ähnliches Layout zu dem Shop)

wenn der Nachziehstapel leer ist, wird der Ablagestapel gemischt und wieder zum
Nachziehstapel.