

Bitte alles in Pixelart

Jeder einzelner Stichpunkt sollte eine Datei sein (soll heißen, dass du Bild/Icon nicht verbinden sollst. Ist anscheinend einfacher für die Programmierer $\backslash_(_)_/_$ und im Falls die doch noch ihre Meinung ändern kann man das ja noch im Nachhinein machen)

Größe möglichst 64 x 64 Pixel aber ich hab keine Erfahrung in so etwas vielleicht ist diese Einschränkung auch bescheuert, Ich will nur informiert werden, wenn das Anders gemacht wird.

- Rahmen für Einheiten
 - besteht aus gleichseitigen Sechsecken
 - ! Den Rahmen vollständig ausfüllen, die Bilder, Icons und Anzeigen werden auf den Rahmen rauf gepackt und Gebäude
 - Trotzdem Ränder machen, wo Bild und Anzeigen wären
 - Aussehen wie Buttons
- Sterne um das Upgrade LVL anzuzeigen
 - im Bereich unten müssen mindestens 5 platz haben
- Hintergrund für HP-/DMG-/ Def. Bonus- Anzeige
 - DMG → Gelb
 - HP → Rot
 - Def. Bonus → Hellblau
- Ziffern von 0 – 9
- Icons der Einheiten/Gebäude
 - **Sind nur Vorschläge wenn dir was besseres einfällt, sag mir das und mach es**
 - Milizen → Keule?
 - Berserker → Axt
 - Freiheitskämpfer → keine Ahnung... Ist eine Fernkampfeinheit ähnlich wie ein Waldläufer/Guerillakämpfer also kämpft im versteckten vielleicht eine Handsteinschleuder?
 - Speerkämpfer → Speerspitze/ gekreuzte Speere
 - Schwertkämpfer → gekreuzte Schwerter
 - Bogenschützen → Bogen und Pfeil gekreuzt
 - Reiter → Hufeisen
 - Armeen
 - Dörfer
 - Städte
 - Burgen
- Bilder für Einheiten
 - Grund: ich bin noch nicht sicher ob wir Bilder oder Icons benutzen. Fang aber mit den Icons an, da sie einfacher sind.

