

Ressourcen

In CnT lassen sich die Ressourcen in zwei Kategorien unterteilen:

1. Rohstoffressourcen: Rohstoffressourcen sind abhängig von der Anzahl an Dörfern und Städten, die man hat. Es gibt Nahrung, Holz, Eisen und Stein, welchen Rohstoff man bekommt ist abhängig von den Geländearten auf den die Dörfer und Städte stehen. Mit ihnen kann man Einheiten bauen. Das Bauen von den Einheiten verbraucht die Ressourcen aber nicht, sondern die Einheiten beanspruchen eine gewisse Menge an Ressourcen jede Runde.
2. Rundenressourcen: Rundenressourcen sind abhängig von den Karten, die man in der Runde spielt. Es gibt Geld, Käufe und Aktionspunkte. Geld bestimmt das Budget, mit dem man in der Kaufphase Karten kauft. Käufe sind die Anzahl an Karten die man kaufen kann in der Kaufphase. Aktionspunkte werden von den Karten, die man spielt verbraucht.
Alle Rundenressourcen verfallen am Ende der Runde