E=Eisen

N=Nahrung

H=Holz

S=Stein

G=Gold

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EINHEIT | LVL | ORT | SCHADEN | LEBEN | KOSTEN | Effekt |
| Miliz | 1 | Dorf | 1 | 1 | 1H 1N |  |
| Berserker | 2 | Dorf | 1 | 3 | 1N 1E | Wenn verletzt ist +2 schaden |
| Freiheits Kämpfer | 2 | Dorf | 1 | 1 | 1H 1N 1E | Ist unsichtbar (benachbarte kämpfer können ihn sehen) und fernkampf(2) |
| Bogenschützen | 1 | Stadt/Burg | 2 | 2 | 1H 1E 1N | Fernkampf (2) |
| Armbrustschütze | 2 | Stadt/Burg | 3 | 3 | 2H 1E 1N | Fernkampf (2) |
| Langbogenschütze | 3 | Stadt/Burg | 3 | 3 | 3H 2E 2N | Fernkampf (3) |
| Speerkämpfer | 1 | Stadt | 1 | 3 | 1H 1E 1N | + 1 schaden gegen reiter |
| Pikinere | 2 | Stadt | 2 | 4 | 1H 1E 1N | + 2 schaden gegen reiter |
| hellebadier | 3 | Stadt | 3 | 5 | 2H 2E 2N | +3 Schaden gegen reiter |
| Schwertkämpfer | 1 | burg | 3 | 4 | 1H 3E 2N |  |
| Langschwertkäpfer | 2 | burg | 4 | 7 | 1H 3E 2N |  |
| lanzknecht | 3 | burg | 5 | 8 | 1H 3E 3N |  |
| reiter | 1 | Burg | 4 | 2 | 1E 3N 2G | Speed 2 |
| Gepanzerter reiter | 2 | Burg | 5 | 4 | 3E 3N 3G | Speed 2 |
| Ritter | 3 | Burg | 6 | 6 | 4E 3N 4G | Speed 2 |
| Paladin | 4 | Burg | 7 | 8 | 5E 3N 5G | Kan nicht von überlufer betroffen werde & speed 2 |
| jon snow | 5 | Burg |  |  | 99G | Exestiert nicht |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |