

Simulation von Rauch mittels Partikelsystem

Bachelorarbeit

zur Erlangung des Grades Bachelor of Science (B.Sc.)
im Studiengang Computervisualistik

vorgelegt von
Sebastian Gaida

Erstgutachter: Prof. Dr.-Ing. Stefan Müller
(Institut für Computervisualistik, AG Computergraphik)
Zweitgutachter: MSc. Bastian Krayen
(Institut für Computervisualistik, AG Computergraphik)

Koblenz, im August 2019

Erklärung

Ich versichere, dass ich die vorliegende Arbeit selbständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe.

Ja Nein

Mit der Einstellung der Arbeit in die Bibliothek bin ich einverstanden. ☐ ☐

.....
(Ort, Datum) (Unterschrift)

Inhaltsverzeichnis

1	Vorwort	1
2	Einleitung	1
3	State of the Art	1
3.1	Vektorfelder	1
3.2	Partikelsystem	1
4	Fluidsimulation	1
4.1	Dichte	1
4.2	Viskosität	1
4.3	Druck	1
4.4	Auftrieb	1
5	Beschleunigung	1
5.1	Grid-basiertes-Verfahren	1
5.2	Sortierverfahren	1
5.3	Vergleich	1
6	Ergebnis	1
7	Fazit	1

- 1 Vorwort**
- 2 Einleitung**
- 3 State of the Art**
 - 3.1 Vektorfelder**
 - 3.2 Partikelsystem**
- 4 Fluidsimulation**
 - 4.1 Dichte**
 - 4.2 Viskosität**
 - 4.3 Druck**
 - 4.4 Auftrieb**
- 5 Beschleunigung**
 - 5.1 Grid-basiertes-Verfahren**
 - 5.2 Sortierverfahren**
 - 5.3 Vergleich**
- 6 Ergebnis**
- 7 Fazit**

GPU Graphics Processing Unit

test test Graphics Processing Unit (GPU) test test Graphics Processing Unit
[Wik17]

Literatur

[Wik17] WIKIPEDIA: *Wärmestrom* — *Wikipedia, Die freie Enzyklopädie*. <https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=W%C3%A4rmestrom&oldid=167784950>. Version: 2017. – [Online; Stand 18. August 2019]