

p5.js

ビギナー向け
チートシート

プログラムの構造

```
// プログラムが開始するとき一度だけ実行
function setup(){
  createCanvas(800,600);
}

// setupが実行された後、継続して実行
function draw(){
  // レンダリングのループ
}
```

システム変数

windowWidth / windowHeight
ウィンドウの 幅 / 高さ

width / height
キャンバスの 幅 / 高さ

mouseX / mouseY
現在の 水平 (X方向) / 垂直 (Y方向) の
マウス位置

テキストでのフィードバック

print(something)
コンソールにデータを出力して表示

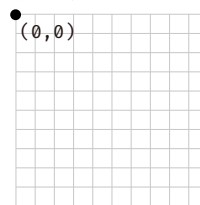
色

fill(120) グレースケール: 0-255
fill(100,125,255) r, g, b: 0-255
fill(255, 0, 0, 50) r, g, b, alpha
fill('red') 文字列で色を指定
fill('#ccc') 3桁のHex
fill('#222222') 6桁のHex
color(0, 0, 255) p5.Colorオブジェクト

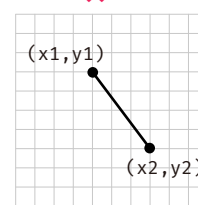
2Dのプリミティブ図形

line(x1, y1, x2, y2)
ellipse(x1, y1, width, height)
rect(x1, y1, width, height)
arc(x1, y1, width, height, start, stop)
beginShape();
 vertex(x1, y1);
 vertex(x2, y2);
 vertex(x3, y3);
 // 頂点の追加
endShape(CLOSE);
text("string", x, y, boxwidth, boxheight)

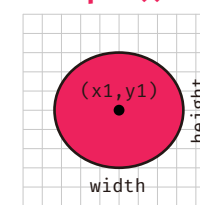
グリッドシステム



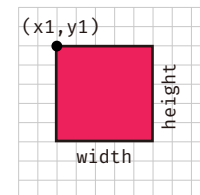
line()



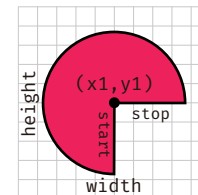
ellipse()



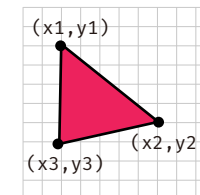
rect()



arc()



vertex()



数値計算

+ - / *

random(low,high)

map(value, in1, in2, out1, out2)
入力値の範囲にある値を出力値の範囲にマッピングする

属性

background(color)
背景色を設定

fill(color)
塗りつぶしの色を設定

noFill()
塗りつぶしを無効

stroke(color)
線の色を設定

strokeWeight(weight)
線の太さを設定

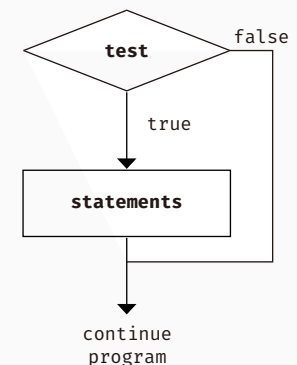
noStroke()
線を無効

ellipseMode(MODE)
rectMode(MODE)
CENTER, CORNER

textSize(pixels)

条件分岐

```
if(test){
  statements
}
```



== 等しい
!= 等しくない
> より大きい
< より小さい
>= 以上
<= 以下