

p5.js

l'antiseche des
débutants

structure du programme

```
//tourne une fois, au démarrage
function setup(){
  createCanvas(800,600);
}

//tourne en boucle, après setup()
function draw(){
  //instructions de dessin
}
```

variables système

windowWidth / windowHeight
largeur / hauteur de fenêtre

width / height
largeur / hauteur de la toile

mouseX / mouseY
position horizontale / verticale
actuelle de la souris

feedback non-visuel

print()
écrit dans la console

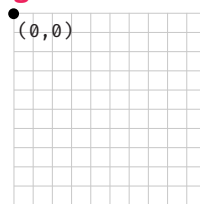
couleurs

fill(120) gris: 0-255
fill(100,125,255) r, g, b: 0-255
fill(255, 0, 0, 50) r, g, b, alpha
fill('red') couleur par noms
fill('#ccc') 3-digit hex
fill('#222222') 6-digit hex
fill
color(0, 0, 255) object p5.Color

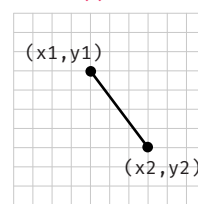
primitives 2d

line(x1, y1, x2, y2)
ellipse(x1, y1, largeur, hauteur)
rect(x1, y1, largeur, hauteur)
arc(x1, y1, largeur, hauteur, start, stop)
beginShape();
 vertex(x1, y1);
 vertex(x2, y2);
 vertex(x3, y3);
 //ajoute plus de vertices
endShape(CLOSE);
text("string", x, y, boxwidth, boxheight)

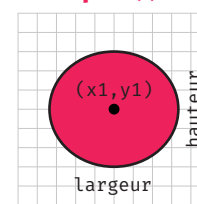
grille



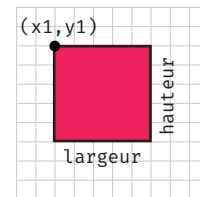
line()



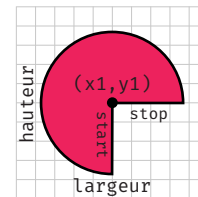
ellipse()



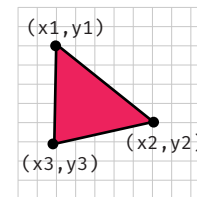
rect()



arc()



vertex()



math

+ - / *

random(limite basse, limite haute)

map(valeur, in1, in2, out1, out2)
map une valeur entre 2 intervalles in/out

attributs

background(couleur)
définit la couleur de fond

fill(couleur)
définit la couleur de remplissage

noFill()
désactive le remplissage

stroke(couleur)
définit la couleur de contour

strokeWeight(épaisseur)
définit l'épaisseur de contour

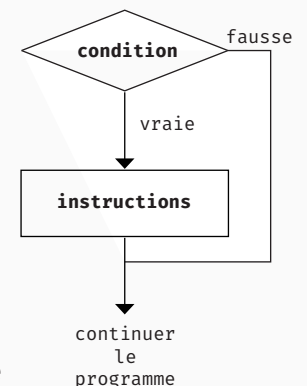
noStroke()
désactive le contour

ellipseMode(MODE)
rectMode(MODE)
CENTER, CORNER

textSize(pixels)

logique if/then

```
if(condition){
  instructions
}
```



== égal à
!= différent de
> supérieur à
< inférieur à
>= supérieur ou égal à
<= inférieur ou égal à