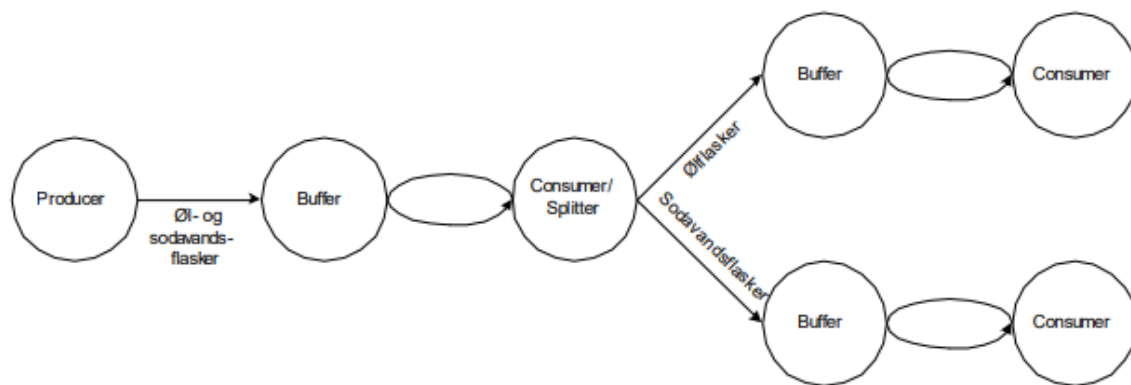


Flaskeautomaten

Nedenstående flowdiagram et system, der simulerer:

- En producer sender øl- eller sodavandsflasker ud på et bånd (buffer).
- En consumer/splitter henter flaskerne fra båndet og sender dem ud på to bånd (buffer)
- En consumer henter flaskerne fra ølflaske båndet (buffer)
- En consumer henter flaskerne fra sodavandsflaske båndet (buffer)

Båndene (bufferne) er her passive synkroniserede ressourcer og producer/consumer er aktive processer/tråde, der arbejder parallelt



Der skal laves et applikation, der simulerer systemet.

Systemet anvender push – pull, idet producer anvender push, consumer anvender pull og endelig anvender Splitter både pull og push.

øl- / sodavandsflaskerne kan være string's med teksten "øl" og "vand" efterfulgt af et løbenr, således at de kan skelnes fra hinanden i forbindelse med udskrift.

Buffer'ne laves som ressource-monitorer, der skal være trådsikre. De kan laves ud fra en Queue, med en max-størrelse. Du kan bruge samme klasse som udgangspunkt for de 3 buffer objekter

Slut-Consumerne skal udskrive information om det de henter. Hvis du anvender Console løsning, så husk at give Consumerne et navn, så man kan se hvilken consumer, udskrifterne kommer fra. Du må også meget gerne anvende en GUI grænseflade – husk Invoke når der skal ændres fra en anden tråd end GUI'en.