



Geometri

TypeScript

Z3C

Geometri

Geometriske figurer omringer os hver evig eneste dag. Alt hvad der bliver produceret kan inddeles i forskellige slags geometriske figurer for enten at fylde mindre eller se bedre ud. Geometri er rigtig bredt og i denne opgave arbejdes der med firkanter.

Firkanter

Begrebet firkant dækker alle de geometriske figurer der har a) fire sider og b) fire vinkler.

Yderligere gælder der at

- Summen af vinkler i en firkant altid er 360° .
- Hver firkant har to diagonaler.

Forskellige typer af firkanter



Rektangel



Kvadrat



Parallelogram



Trapez

Opgave

Opret en html side. Lad brugeren taste længden på siderne ind (Du kan nøjes med kun at gøre brug af rektangel og kvadratet)

Lad typescript beregne omkreds og arealet på firkanterne. Gør brug af arv gennem TS.

Regneregler : <https://www.regneregler.dk/firkant>

TypeScript tutorial: <https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/typescript-in-5-minutes.html>