

Marker som gennemført

Åbnet: fredag den 23. februar 2024, 13:00

Jakob havde af sin chef fået stillet følgende opgave:

Skriv et lille program, som kan sende en besked afsted til en eller flere modtagere via SMTP eller virksomhedens eget udviklet message system "VMessage". Beskedener kan sendes i klar tekst eller indkapsles i HTML.

Jakob har knoklet med opgaven og er nu færdig – han viste sin kode til én af sine kollegaer, men han så ikke synderligt begejstret ud. Kollegaen udbrød: "Du må lige overholde princippet om Single Responsibility" og refaktorere din kode". Jakob er nu i vildrede, for hvordan skal han gøre det?

Din opgave er at hjælpe Jakob med at overholdet SRP. Du må gerne ændre på metode- og klassenavne - funktionaliteten skal bibeholdes. Aflever dine *.cs filer i en zippet fil eller via link til Visual studio online.



```
public enum MessageCarrier { Smtplib, VMessage }

public class Message
{
    string to, from, body, subject, cc;

    public Message(string to, string from, string body, string subject, string cc)
    {
        this.to = to;
        this.from = from;
        this.body = body;
        this.subject = subject;
        this.cc = cc;
    }

    public string To { get => to; set => to = value; }
    public string From { get => from; set => from = value; }
    public string Body { get => body; set => body = value; }
    public string Subject { get => subject; set => subject = value; }
    public string Cc { get => cc; set => cc = value; }

    public void sendMessage(MessageCarrier type, Message m, bool isHTML)
    {
        //herinde sendes der en email ud til modtageren
        if (type.Equals(MessageCarrier.Smtplib))
        {
            if (isHTML)
                m.Body = ConvertBodyToHTML(m.Body);
            //her implementeres alt koden til at sende via Smtplib
        }

        if (type.Equals(MessageCarrier.VMessage))
        {
            if (isHTML)
                m.Body = ConvertBodyToHTML(m.Body);
            //her implementeres alt koden til at sende via VMessage
        }
    }

    public string ConvertBodyToHTML(string plainText)
    {
        return "" + plainText + "";
    }

    public void sendMessageToAll(MessageCarrier type, string[] to, Message m, bool isHTML)
    {
        if (type.Equals(MessageCarrier.Smtplib))
        {
            if (isHTML)
                m.Body = ConvertBodyToHTML(m.Body);
            //her implementeres alt koden til at sende via Smtplib
        }

        if (type.Equals(MessageCarrier.VMessage))
        {
            if (isHTML)
                m.Body = ConvertBodyToHTML(m.Body);
            //her implementeres alt koden til at sende via VMessage
        }
    }
}
```

[Besvar opgaven](#)

Afleveringsstatus

Antal forsøg på besvarelse	Dette er besvarelsesforsøg 1.
Afleveringsstatus	No submissions have been made yet
Vurderingsstatus	Ikke bedømt

◀ Se videoen : The S In SOLID

Spring til...

Vejledende løsning - "Hjælp Jakob" ▶