

Marker som gennemført

Dette princip er dejligt nemt at huske.....

Klasser der implementerer interfaces skal ikke tvinges til at implementere metoder, de ikke skal bruge.....

Så brug små interfaces i stedet for meget store.

Lad os kigge på nedestående eksempel

```
public interface IMembership
{
    bool Login(string username, string password);
    void Logout(string username);
    Guid Register(string username, string password, string email);
    void ForgotPassword(string username);
}
```

Eftersom du allerede ved meget om solid principperne, kan du se at der er noget galt, men det ser vi bort fra lige her :)

Hvis vi skulle lave en klasse som tager sig af at skulle håndtere brugeren login procedure, ville vi få et problem, hvis vi skulle overholde ISP. 2 af metoderne skal ikke implementeres i LoginHandleren.

```
public class LoginHandler : IMembership
{
    public void ForgotPassword(string username)
    {
        throw new NotImplementedException();
    }

    public bool Login(string username, string password)
    {
        //log-in the user
    }

    public void Logout(string username)
    {
        //Login the user out
    }

    public Guid Register(string username, string password, string email)
    {
        throw new NotImplementedException();
    }
}
```

Senest ændret: onsdag den 3. januar 2018, 07:15

◀ BirdsFlyingAroundApp

Spring til...

Se videoen : The I in SOLID ▶