

Зачет по JS 2 год обучения графический факультет

Привет! Без долгих вступлений, давай сразу к системе оценивания:

Критерий	Ведение конспекта	Практические задания				Вопросы
Сколько стоит первичных баллов	5	4	6	7	7	6
Краткое описание	<p>Качество ведения вами конспектов.</p> <p>Наличие всех лекций почерком, который возможно прочитает обеспечивает максимальный балл</p>	<p>Качество и правильность решения практических задач. Слишком частые вопросы характера «What is love Викторович у меня все сломалось» - могут стоить вам баллов.</p>				<p>Три вопроса – каждый по два балла. Есть возможность заменить один вопрос, если вы вдруг что-то забыли.</p>

Как вы могли понять: практических задач три. Что за задания:

1. Базовые математические операции в JS
2. Изменение CSS/обработка событий
3. Изменение CSS/обработка событий
4. Изменение CSS/обработка событий

Для каждого задания есть папка с основными шаблонами, чтобы вы не тратили время на написание html/css. **НОВЫЕ СОЗДАВАТЬ НЕ НУЖНО!** В каждой папке все одинаково: есть HTML файл, есть CSS файл и есть JS файл. Подробнее уже в самих заданиях.

Задание 1.

В папке task1 лежит html файл. В нем все написано.

Задание 2

В папке task2 хранится три управляющие кнопки и блок. Стандартная высота и ширина блока – 100x100 пикселей. При нажатии на кнопку +50px блок увеличивается в ширину и высоту на 100 пикселей, при нажатии на кнопку - 50px соответственно уменьшается. При нажатии кнопки reset возвращается к



стандартным размерам.

Подсказки:

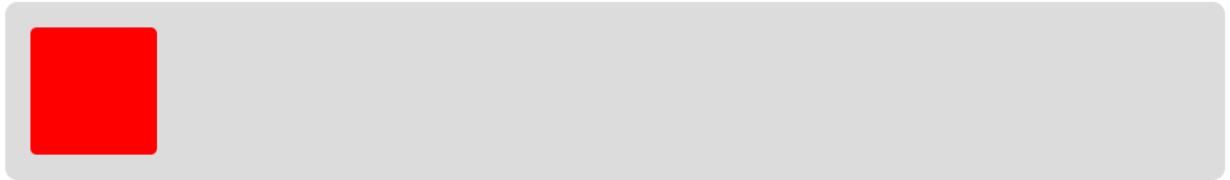
1. Текущая ширина/высота объекта в формате числа хранятся в свойствах объекта html элемента под названием `offsetWidth` и `offsetHeight`
2. В программировании существует такая операция как сложение и вычитание с присваиванием, которые позволяют прибавлять или вычитать к существующему числу другое внутри одной переменной. Работает это следующим образом:

```
let a = 5;  
  
a += 10; //теперь в переменной a хранится число 15
```

3. Советую текущую ширину/высоту элемента записывать в отдельные переменные и уже используя их значения менять CSS.

Задание 3.

В папке task3 есть html-файл, в котором есть блок внутри блока. Нужно сделать так, чтобы при нажатии на блок он перепрыгивал на другой край.



Задание 4.

В папке task4 есть html-файл, в котором лежит обычный блок. Сделайте так, чтобы при наведении мышкой внутри него появлялась маленькая картинка с масюней, а сам блок менял цвет фона.

Правила:

- 1. Изменять CSS-файл нельзя**
- 2. Искать подсказку в CSS - можно**