

Coding Rules

Hendrik Wagemann

3. März 2017

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Regeln	1
2.1	Namensgebung	1

1 Einleitung

Wir sind zwar nur eine kleine Gruppe, dennoch sollte es ein paar kleine Regelungen geben.

2 Regeln

2.1 Namensgebung

Alle hier angegebenen Namensregeln sind erstmal nur Vorschläge von mir, Hendrik. Alle Namen auf Englisch

Typ	Namensgebung	Beispiel
Dateien	UpperCamelCase mit Präfix "GE_"	GE_BaseItem
public, not nested classes ("Normale" Klassen)	gleich dem Dateinamen	GE_BaseItem
sonstige Klassen	UpperCamelCase	DasIstEinKlassen
Methoden	lowerCamelCase	dasIstEineMetho
Variablen	lowerCamelCase	dasIstEineVariab

Tabelle 1: Namensgebung bei Dateien, Klassen, Methoden und Variablen

Minecraft Items	Präfix "item"
Minecraft Blöcke	Präfix "block"

Tabelle 2: Sonderfälle bei speziellen Variablen