UNIVERSIDADE POMINDELO

UNIVERSIDADE DO MINDELO

Sapientia Ars Vivendi

Com a chegada do final do semestre os alunos do 4º Ano do curso EISC foram desafiados

a desenvolverem uma pequena aplicação Android que registra a nota dos alunos

permitindo saber quais alunos foram aprovados e quais vão para o exame.

Como auxílio foi disponibilizado o seguinte protótipo interativo a ser seguido durante o

desenvolvimento. https://ninjamock.com/s/G6WFSLx

Diretrizes:

1. Todas as Activities da aplicação deverão ser construídas utilizando o ViewGroup

LinearLayout e o Recyclerview para as listas.

Todos os recursos utilizados durante o desenvolvimento deverão estar nos seus

respectivos diretórios conforme as boas práticas estudadas nas aulas.

3. Na Activity principal ao efectuar um click nos seguintes botões:

3.1.1. Approved - Abrirá uma Activity com a lista de todos os alunos

aprovados.

3.1.2. **Exam** - Abrirá uma Activity com a lista de todos os alunos que irão para

o exame.

3.1.3. **Register** - Abrirá uma Activity onde deverá ser inserido o nome, e as

notas do aluno. Ao clicar no botão Add deverá calcular a nota média do

aluno e guardar as informações do aluno na BD e ao clicar em Cancel

deverá retornar à Activity principal.

4. Nas Activities que possuem ToolBar ao clicar no botão voltar atrás deverá retornar à

Activity principal.

5. O utilizador ao fazer um clique simples num item será aberto um menu com as

opções de remover o aluno da lista.

6. O código fonte da aplicação deverá ser entregue até às 20h:05, pelo correio

eletrónico do Docente com o assunto Segundo Teste PDM.