

# Licenciatura em Engenharia Informática

# Estruturas de dados

2019 / 2020

## Relatório

Ficha de Trabalho Nº3 - Ponteiros

Pedro Sousa 2019140586

Stephane Quental 2019131493

12/04/2020



## Índice

1	INTE	RODUÇÃO	3
		BALHO REALIZADO	
	2.1	PERGUNTA 1	4
	2.2	PERGUNTA 2	4
	2.3	PERGUNTA 3	5
	2.4	PERGUNTA 4	12
	2.5	PERGUNTA 5	13
3	CON	CONCLUSÃO	
4 REFERÊNCIAS		17	
	ΛNE		10



# 1 Introdução

Este relatório foi feito para a disciplina de Estruturas de dados e aborda a ficha de trabalho nº3, que aborda os ponteiros.



#### 2 Trabalho realizado

#### 2.1 Pergunta 1

No primeiro exercício da ficha de trabalho precisávamos de descobrir resultados utilizando um determinado conjunto de instruções e também precisávamos de testar e analisar uma instrução.

```
Valor da alinea i: 1
Valor da alinea i: 1
Valor da alinea ii: 1
Valor da alinea ii: 2
Valor da alinea ii: 3
Valor da alinea ii: 3
Valor da alinea v: 3
Press any key to continue . . .
```

Figura 1 - Exemplo da pergunta 1

#### 2.2 Pergunta 2

No segundo exercicio da ficha de trabalho precisávamos de mostrar o número de bytes ocupados pelos tipos de variável char, int e float, assim como o tamanho (em bytes) de um ponteiro para cada um desses tipos.



Figura 2 - Exemplo da pergunta 2



#### 2.3 Pergunta 3

No terceiro exercicio da ficha de trabalho era nos proposto indicar quais os valores nos campos de memória 5, 12, 1001, 1002, 2220 e 2224 depois da execução de cada uma das 15 combinações possíveis do programa.

Na primeira combinação a única coisa que muda é o valor de a e b que trocam entre si, ou seja, o a é 5 e o b é 12 e depois da troca o a passa a valer 12 e o b passa a valer 5.

```
Emercicio3AI — X

Antes da funcao troca

Valor de a:5

Valor de b:12

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422215

Valor de 8:6422215

Valor de 8:6422216

Valor de 3:12

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422210

Valor de 8:6422210

Valor de 8:6422210

Valor de 8:6422210

Valor de 8:6422212

Valor de 8:6422212

Valor de 8:6422212
```

Figura 3 - Primeira Combinação - AI

Na segunda combinação não troca nada porque a função troca nesta combinação não faz sentido.

Figura 4 - Segunda Combinação - AII



Na terceira combinação a única coisa que muda é o valor de i e j que trocam entre si, ou seja, o i é 6422220 e o j é 6422216 e depois da troca o i passa a valer 6422216 e o j passa a valer 6422220.

```
Antes da funcao troca

Alore da e15

Valor de se5

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422218

Valor de 8:6422210

Valor de 6:12

Valor de 8:6422220

Valor de 8:6422220

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422210

Valor de 8:6422220

Valor de 8:6422220
```

Figura 5 - Terceira Combinação - AIII

Na quarta combinação não troca nada porque a função troca nesta combinação não faz sentido.

Figura 6 - Quarta Combinação – AIV

Na quinta combinação não troca nada porque a função troca nesta combinação não faz sentido.



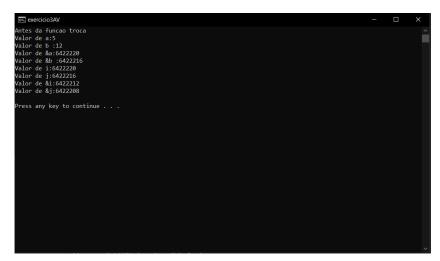


Figura 7 - Quinta Combinação – AV

Na sexta combinação não troca nada porque a função troca nesta combinação não realiza nada de diferente do que já existe.

```
Antes da funcao troca
Valor de a:5
Valor de b:12
Valor de ki:6422220
Valor de ki:6422216
Valor de ki:6422116
Valor de ki:6422112
Valor de ki:6422112
Valor de ki:6422218
Depois da funcao troca
Valor de i:65
Valor de ki:6422218
Valor de b:12
Valor de b:12
Valor de b:12
Valor de b:6422216
Valor de i:6422216
Valor de i:6422216
Valor de ki:6422216
Valor de ki:6422218
```

Figura 8 - Sexta Combinação – BI

Na sétima combinação não troca nada porque a função troca nesta combinação não realiza nada de diferente do que já existe.





Figura 9 - Sétima Combinação – BII

Na oitava combinação não troca nada porque a função troca nesta combinação não realiza nada de diferente do que já existe.

```
Antes da funcao troca

Antes da funcao troca

Yalor de a:5

Valor de b:12

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422216

Valor de 6:6422216

Valor de 8:6422217

Valor de 8:6422218

Valor de 8:6422218

Valor de 8:6422218

Valor de 8:6422218

Depois da funcao troca

Valor de a:5

Valor de b:12

Valor de b:12

Valor de b:6422218

Valor de b:6422218

Valor de b:6422218

Valor de 8:6422228

Valor de 8:6422220

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422216

Valor de 8:6422218

Valor de 8:6422208

Press any key to continue . . . .
```

Figura 10 - Oitava combinação – BIII

Na nona combinação não troca nada porque a função troca nesta combinação não realiza nada de diferente do que já existe.





Figura 11 - Nona combinação – BIV

Na décima combinação não troca nada porque a função troca nesta combinação não faz sentido.

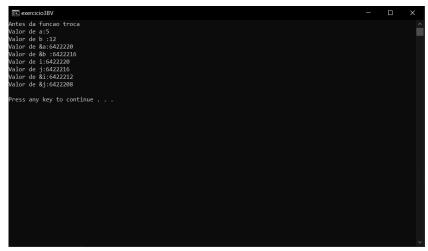


Figura 12 - Décima combinação -BV

Na décima primeira combinação a única coisa que muda é o valor de b que fica com o valor de a, ou seja, o a é 5 e o b é 12 e depois da troca o a passa a valer 5 e o b também passa a valer 5.





Figura 13 - Décima primeira combinção - CI

Na décima segunda combinação não troca nada porque a função troca nesta combinação não faz sentido.



Figura 14 - Décima segunda combinção – CII

Na décima terceira combinação a única coisa que muda é o valor de j que fica com o valor de i, ou seja, o i é 642220 e o j é 6422216 e depois da troca o i passa a valer 642220 e o j também passa a valer 642220.



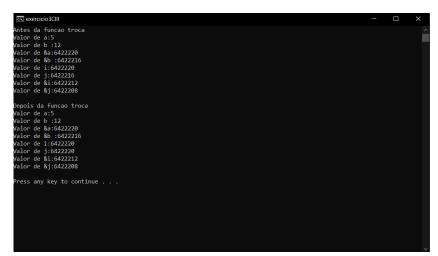


Figura 15 - Décima terceira combinação - CIII

Na décima quarta combinação não troca nada porque a função troca nesta combinação não faz sentido.



Figura 16 - Décima quarta combinação – CIV

Na décima quinta e última combinação não troca nada porque a função troca nesta combinação não faz sentido.





Figura 17 - Décima quinta combinação - CV

#### 2.4 Pergunta 4

No quarto exercicio da ficha de trabalho era jnos proposto fazermos subprogramas usando ponteiros para manipular matrizes. Para este exercicio utilizámos três funções: a primeira (inicializa\_matrizA) imprime uma matriz do tamanho 20x20 só com o valor -1, a segunda (inicializa\_matrizB) imprime uma matriz do tamanho 20x20 do valor 1 ao 400 de forma crescente e a última função (atribui\_valor\_ij) insere numa determinada linha e coluna da matriz um valor inserido pelo utilizador.



Figura 18 - Impressão da matriz A



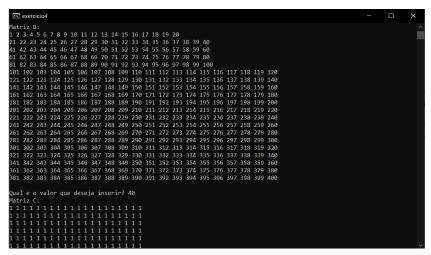


Figura 19 - Impressão da matriz B

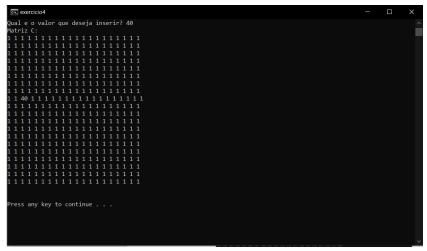


Figura 20 - Impressão da matriz C

#### 2.5 Pergunta 5

No quinto exercicio da ficha de trabalho tivemos que criar novas versões para as funções strlen e strncpy. Para isso utilizamos dois ficheiros: exercicio5a.c e exercicio5b.c.



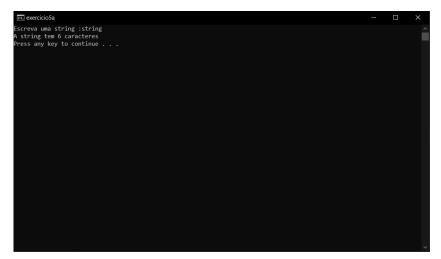


Figura 21 - Função strlen com ponteiros



Figura 22 - Função strncpy com ponteiros





### 3 Conclusão

Neste trabalho conseguimos concluir todos os objetivos propostos na ficha de trabalho menos no exercício 3 que não conseguimos fazer e no exercício 4 da soma de matrizes, que já não tinhamos conseguido fazer na ficha 1.



### 4 Referências

Ficha de Trabalho Nº3 disponibilizada pela professora.



#### 5 Anexos

Pergunta 1 - exercicio1.c

Pergunta 2 - exercicio2.c

Pergunta 3 - exercicio3AI.c, exercicio3AII.c, exercicio3AIII.c, exercicio3AIV.c, exercicio3AIV.c, exercicio3AIV.c, exercicio3BII.c, exercicio3BII.c, exercicio3BIV.c, exercicio3BIV.c, exercicio3CI.c, exercicio3CII.c, exercicio3CIV.c, exercicio3CV.c

Pergunta 4 - exercicio4.c

Pergunta 5 - exercicio5a.c e exercicio5b.c