

Licenciatura em Engenharia Informática

Estruturas de dados

2019 / 2020

Relatório

Ficha de Trabalho Nº1 - Pesquisa e ordenação

Pedro Sousa 2019140586

Stephane Quental 2019131493

07/04/2020



Índice

1	INTF	RODUÇÃO	3
2	TRA	BALHO REALIZADO	4
_			
	2.1	PERGUNTA 1	
	2.2	PERGUNTA 2	
	2.3	PERGUNTA 3	
	2.4	PERGUNTA 4	
	2.5	PERGUNTA 5	
	2.6	PERGUNTA 6	
	2.7	PERGUNTA 7	
	2.8	PERGUNTA 8	
	2.9	PERGUNTA 9	
	2.10	PERGUNTA 10	
	2.11	PERGUNTA 11	
	2.12	PERGUNTA 12	13
3	CONCLUSÃO		15
4	REFERÊNCIAS16		
5	ANF	xos	17



1 Introdução

Este relatório foi feito para a disciplina de Estruturas de dados e aborda a ficha de trabalho nº1, que aborda a pesquisa e ordenção de vetores.



2 Trabalho realizado

2.1 Pergunta 1

Para a primeira pergunta da ficha de trabalho utilizámos uma função que pergunta ao utilizador pretende inserir e de acordo com a sua resposta insere os valores num vetor.

O nome do ficheiro intitula-se de exercicio1.c e a função que contém o código intitula-se de lerelementos vetor.

```
Quantos numeros pretende inserir? 5

Insira o valor 1
Insira o valor 2
Insira o valor 3
Insira o valor 4
Insira o valor 5
Os valores inseridos no vetor foram: 1 2 3 4 5
Press any key to continue . . .
```

Figura 1 - Exemplificação da pergunta 1

2.2 Pergunta 2

No segundo exercicio da ficha de trabalho utilizámos uma função que imprime valores aleatórios até 50 num vetor de 30 elementos.

Para podermos imprimir valores aleatórios utilizámos a função rand, e para podermos imprimir só os primeiros 50 valores utizámos a percentagem sobre 51 para poder só imprimir os primeiros 50 valores.

```
vec[i] = rand() % 50 + 1;
```

Figura 2 - Inserção de números aleatórios no vetor

O nome do ficheiro intitula-se de exercicio2.c e a função que contém o código intitula-se de inserirnumerosaleatorios.





Figura 3 - Exemplificação da pergunta 2

2.3 Pergunta 3

No terceiro exercicio da ficha de trabalho utilizámos uma função que desloca todos os elementos uma posição para a esquerda.

O nome do ficheiro intitula-se de exercicio3.c e a função que contém o código intitula-se de deslocarelementos.

```
Quantos valores deseja inserir no vetor?: 5

Valor para inserir: 1

Valor para inserir: 2

Valor para inserir: 3

Valor para inserir: 4

Valor para inserir: 5

Os valores, antes de serem trocados eram: 1 2 3 4 5

Os valores, apos serem trocados sao: 2 3 4 5 1

Press any key to continue . . .
```

Figura 4 - Exemplificação da pergunta 3

2.4 Pergunta 4

No quarto exercicio da ficha de trabalho inserimos números pares num vetor e números ímpares noutro vetor e depois calculámos a média dos números pares e ímpares.



O nome do ficheiro intitula-se de exercicio4.c.

```
Quantos numeros pares pretende inserir? 4
Quantos numeros pares pretende inserir? 4

Insira os numeros pares 2

Insira os numeros pares 2

Insira os numeros pares 2

Insira os numeros impares 3

Insira os numeros impares 1

Insira os numeros impares 3

Insira os numeros impares 5

Insira os numeros impares 5

Insira os numeros impares 5

Insira os numeros impares 1

Sumero de numeros impares inseridos: 4

Numero de numeros impares inseridos: 4

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Os numeros impares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos foram: 2 4 2 6

Numero de numeros pares inseridos: 4

Numero de numeros pares inserido
```

Figura 5 - Exemplificação da pergunta 4

2.5 Pergunta 5

No quinto exercicio da ficha de trabalho completámos um programa de inserção de duas matrizes e a sua escrita no programa

O nome do ficheiro intitula-se de exercicio5.c.

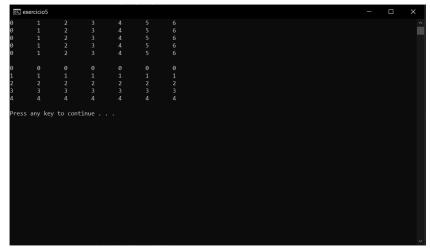


Figura 6 - Exemplificação da pergunta 5



2.6 Pergunta 6

No sexto exercicio da ficha de trabalho criámos uma calculadora que permite realizar várias operações entre matrizes de elementos reais.

O nome do ficheiro intitula-se de exercicio6.c e utiliza 7 funções neste programa: 1ª função: lerelementos(que insere os valores do vetor), 2ª função: escrevermatriz (que mostra os valores da matriz), 3ª função: calculcarmediamatriz (que calcula a media da matriz), 4ª função: calculcarmediacoluna (que calcula a media de uma coluna da matriz), 5ª função: calcularmedialinha (que calcula a media de uma linha da matriz), 6ª função: contarzeros (que conta o numero de zeros que se encontram acima da diagonal principal da matriz) e a última função: trocarcolunas (que troca duas colunas de uma matriz).

```
Menu

1. Ler os elementos da matriz
2. Escrever a matriz
3. Calcular a media de todos os elementos da coluna da matriz
4. Calcular a media de todos os elementos da coluna da matriz
5. Calcular a media de todos os elementos da linha da matriz
6. Contar numero de zeros que se encontram acima da diagonal principal da matriz
7. Determinar a linha de uma matriz que tem a soma dos seus elementos m|ixima
8. Trocar as colunas j e k de uma matriz
9. Somar dusas matrizes
8. Sair
9. Quantas linhas deseja na matriz? 2
Quantas colunas deseja na matriz? 2
Insira os valores para a matriz:
1
2
3
4
Menu
1. Ler os elementos da matriz
2. Escrever a matriz
3. Calcular a media de todos os elementos da matriz
4. Calcular a media de todos os elementos da linha da matriz
5. Calcular a media de todos os elementos da linha da matriz
7. Determinar a linha de uma matriz que tem a soma dos seus elementos m|ixima
```

Figura 7 - Exemplificação da pergunta 6 - Inserir elementos na matriz

```
Menu

1. Ler os elementos da matriz

2. Escrever a matriz

3. Calcular a media de todos os elementos da coluna da matriz

4. Calcular a media de todos os elementos da coluna da matriz

5. Calcular a media de todos os elementos da linha da matriz

6. Contar numero de zeros que se encontram acima da diagonal principal da matriz

7. Determinar a linha de uma matriz que tem a soma dos seus elementos m¦ixima

8. Irocar as colunas j e k de uma matriz

9. Somar duas motrizes

0. Sair

0 que deseja fazer? Escolha a opcao correspondente:2

1 2

3 4

Menu

1. Ler os elementos da matriz

2. Escrever a matriz

3. Calcular a media de todos os elementos da matriz

5. Calcular a media de todos os elementos da matriz

6. Contar numero de zeros que se encontram acima da diagonal principal da matriz

7. Determinar a linha de uma matriz que tem a soma dos seus elementos m|ixima

8. Trocar as colunas j e k de uma matriz

9. Somar duas motrizes

8. Sair

9. Somar duas motrizes
```

Figura 8 - Exemplificação da pergunta 6 - Escrever a matriz



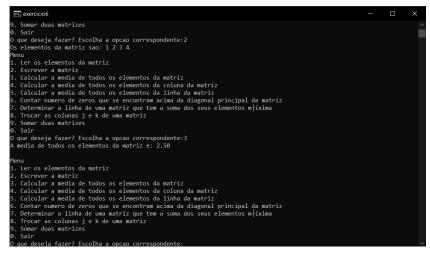


Figura 9 - Exemplificação da pergunta 6 - Calcular a média da matriz

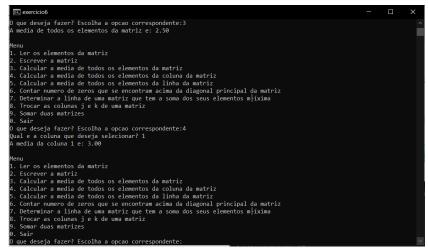


Figura 10 - Exemplificação da pergunta 6 - Calcular a média da coluna da matriz



Figura 11 - Exemplificação da pergunta 6 - Calcular a média da linha da matriz



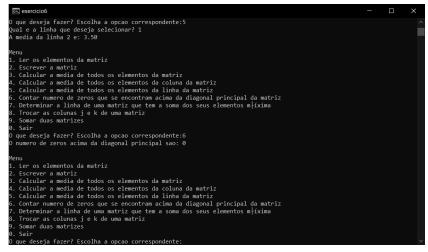


Figura 12 - Exemplificação da pergunta 6 - Contar número de zeros acima da diagonal principal da matriz

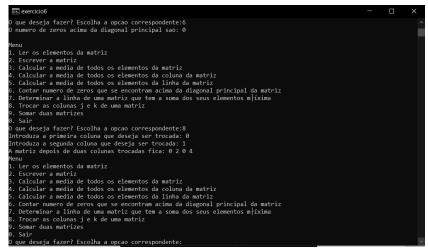


Figura 13 - Exemplificação da pergunta 6 – Trocar duas colunas da matriz

2.7 Pergunta 7

No sétimo exercicio da ficha de trabalho criámos um programa que insere um vetor e depois consultamos quantas ocorrências de um determinado valor ocorrem no vetor e depois mostramos a localização do primeiro e ultimo indice associado a um determinado valor.

O nome do ficheiro intitula-se de exercicio7.c e utiliza 3 funções neste programa: 1ª função: lervalores (que insere os valores do vetor), 2ª função: numocorrencias (que mostra quantas ocorrências de um valor acontecem no vetor), e a última função: ocorrencias (que mostra a localização do primeiro e ultimo indice associado a um determinado valor).





Figura 14 - Exemplificação da pergunta 7

2.8 Pergunta 8

No oitavo exercicio da ficha de trabalho criámos um programa que recebendo um vetor, utilizarmos um algoritmo de pesquisa binária para localizar o valor na tabela e devolver o seu índice.

O nome do ficheiro intitula-se de exercicio8.c e é usada 1 função neste programa: pesquisabinaria (que corresponde ao algoritmo de pesquisa binaria e que depois localiza o valor na tabela e retorna o seu índice).



Figura 15 - Exemplificação da pergunta 8

2.9 Pergunta 9



No nono exercicio da ficha de trabalho criámos um programa que insere um vetor e depois indicamos o indice do maior valor do vetor. A seguir pedimos ao utilizador para trocar dois indices de forma a que os valores associados a esses indices troquem. No final, ordenamos o vetor usando a Seleção linear.

O nome do ficheiro intitula-se de exercicio9.c e são usadas 3 funções neste programa: 1ª função: descobririndicemaior (que descobre o indice onde esta situado o maior valor), 2ª função: trocarelementos (que troca dois indices), e a última função: selecaolinear (que ordena o vetor usando a seleção linear.

```
Quantos valores pretende inserir no vetor? 5
Qual e o valor que quer inserir? 1
Qual e o valor que quer inserir? 2
Qual e o valor que quer inserir? 1
Qual e o valor que quer inserir? 1
Qual e o valor que quer inserir? 3
Qual e o valor que quer inserir? 3
Qual e o valor que quer inserir? 3
Qual e o valor que quer inserir? 2
Qual e o valor que quer inserir? 2
Qual e o primeiro indice que pretende mudar? 0
Qual e o primeiro indice que pretende mudar? 1
Qual e o segundo indice que pretende mudar? 1
Qual e o segundo indice que pretende mudar? 2
Usando o algoritmo de Selecao linear o array vai organizar-se da seguinte forma: 1 1 2 2 3
Press any key to continue . . .
```

Figura 16 - Exemplificação da pergunta 9

2.10 Pergunta 10

No décimo exercicio da ficha de trabalho criámos um programa que insere um valor para um vetor ordenado e depois insere o valor ordenado de acordo com o vetor. A seguir alterámos o programa para ordenar um vetor desorganizado usando a inserção linear.

Este tem dois nomes de ficheiro, o primeiro intitula-se de exercicio10a.c e o segundo intitula-se exercicio10b.c. No exercicio10a.c usamos uma função inserirelemento (que insere um valor e mete-o ordenado de acordo com o vetor). No exercicio10b.c usamos uma função insercaolinear (que vai organizar o vetor usando a insercaolinear).





Figura 17 - Exemplificação da pergunta 10 (exercicio a)



Figura 18 - Exemplificação da pergunta 10 (exercicio b)

2.11 Pergunta 11

No décimo primeiro exercicio da ficha de trabalho criámos um programa que ordena por ordem crescente um vetor usando o BubbleSort.

O nome do ficheiro intitula-se de exercicio11.c e é usada 1 função neste programa: bubblesort (que ordena o vetor pelo bubblesort).





Figura 19 - Exemplificação da pergunta 11

2.12 Pergunta 12

No décimo segundo exercicio da ficha de trabalho criámos um programa que insere um vetor e depois remove os valores repetidos.

O nome do ficheiro intitula-se de exercicio12.c e é usada 1 função neste programa: removerrepetidos (que remove os valores repetidos).

```
© exerciciol2
Quantos valores pretende inserir no vetor? 5
Qual e o valor que quer inserir? 3
Qual e o valor que quer inserir? 1
Qual e o valor que quer inserir? 2
Qual e o valor que quer inserir? 1
Qual e o valor que quer inserir? 3
a[0] = 3
a[1] = 1
a[2] = 2

Press any key to continue . . .
```

Figura 20 - Exemplificação da pergunta 12





3 Conclusão

Neste trabalho conseguimos concluir todos os objetivos propostos na ficha de trabalho menos na ficha de trabalho 6 que não conseguimos determinar a linha da matriz que tem a soma dos seus elementos maxima e a soma de duas matrizes.



4 Referências

Ficha de Trabalho Nº1 disponibilizada pela professora.

https://www.tutorialspoint.com/c_standard_library/c_function_rand.htm

https://pt.wikipedia.org/wiki/Pesquisa_bin%C3%A1ria

https://pt.wikipedia.org/wiki/Selection_sort



5 Anexos

Pergunta 1 - exercicio1.c

Pergunta 2 - exercicio2.c

Pergunta 3 - exercicio3.c

Pergunta 4 - exercicio4.c

Pergunta 5 - exercicio5.c

Pergunta 6 - exercicio6.c

Pergunta 7 - exercicio7.c

Pergunta 8 - exercicio8.c

Pergunta 9 - exercicio9.c

Pergunta 10 - exercicio10a.c, exercicio10b.c

Pergunta 11 - exercicio11.c

Pergunta 12 - exercicio12.c