

PI II / DW II

2.3. PHP – Instruções condicionais e ciclos

Nuno Miguel Gil Fonseca nuno.fonseca@estgoh.ipc.pt

- Instruções condicionais
 - If's

```
<?php
    $var = 3;
    if($var == 1) {
        print("um");
    } elseif($var == 2) {
        print ("dois");
    } else {
        print ("três");
    }
}
</pre>
```

```
<?php
if($var){
    print $var;
}
?>

<?php
if($var)
print $var;
?>
```

```
<?php
if($var) print $var;
?>
```

- Instruções condicionais
 - If's

```
<?php
    $var = 3;
    if($var == 1):
        print("um");
    elseif($var == 2):
        print ("dois");
    else:
        print ("três");
    endif;
?>
```

- Instruções condicionais
 - Case switching

```
$nome = "Ze";
switch ($nome) {
    case "Ze" : print "O nome é Ze\n"; break;
    case "Joao" : print "O nome é Joao\n"; break;
    // ... outros casos ...
    default : print "Não sei qual é o nome!\n";
}
```

```
$nome = "Ze";
if ($nome == "Ze") {
  print "O nome é Ze\n";
} elseif ($nome == "João") {
  print "O nome é Joao\n";
} else {
  print "Não sei qual é o nome!\n";
}
```

- Instruções condicionais
 - Case switching
 - Quando mais do que um valor levam ao mesmo resultado

```
$nome = "Jo";
switch ($nome) {
    case "Jose" :
    case "Ze" : print "O nome é Ze\n"; break;
    case "John" :
    case "Jo" :
    case "Joao" : print "O nome é Joao\n"; break;

    // ... outros casos ...

    default : print "Não sei qual é o nome!\n";
}
```

- Instruções condicionais
 - Match
 - Com o PHP8 surgiu uma alternativa ao switch/case

```
$nome = "Jo";
$frase = match($nome){
   "Jose", "Ze" => "O nome é Ze\n",
   "Bond" => call 007(),
   "John", "Jo", "Joao" => "O nome é Joao\n",
   default => "Não sei qual é o nome!\n"
};
function call_007(){
   return "My name is Bond, James Bond!";
echo $frase;
```

- Nota1: Não é necessário que o match devolva um valor.
- Nota2: Caso seja necessário executar vários statements, deverá recorrer-se a uma função



Ciclos

- while...
 - Executa um pedaço de código enquanto a condição for avaliada como verdadeira.
 - O código poderá nunca ser executado

```
while (condição verdadeira) {
    // código a executar
}
```

```
$i = 0;
while ($i < 10) {
    echo $i, " ";
    $i++;
}</pre>
```

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



Ciclos

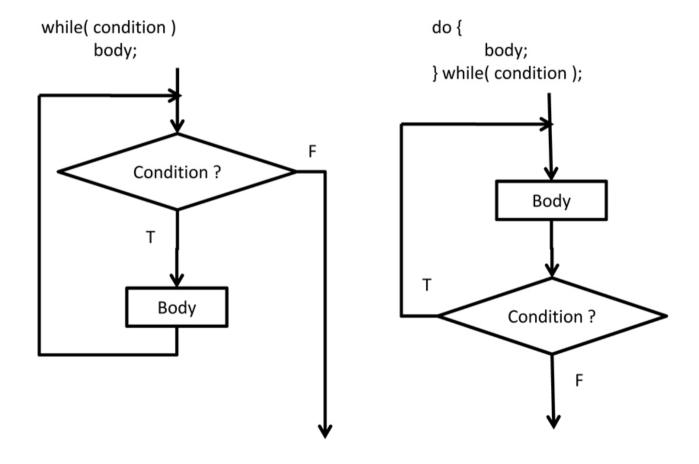
- do... while...
 - Semelhante ao anterior, no entanto, o código é sempre executado pelo menos uma vez

```
do {
    // código a executar
} while (condição verdadeira);
```

```
$i = 0;
do {
    echo $i, " ";
    $i++;
} while ($i < 10);</pre>
```

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

- Ciclos
 - while... vs. do... while...





Ciclos

- For
 - Executa um pedaço de código enquanto se verificar uma determinada condição.

```
for ($i = 1; $i < 10; $i++) {
    print("Número: $i \n");
}</pre>
```

Em termos práticos isto é o mesmo que:

```
$i = 1;
while ($i < 10) {
    print("Número: $i \n");
    $i++;
}</pre>
```

Ciclos

- For
 - Boa prática: para poupar alguns recursos, evite fazer cálculos de tamanhos de arrays e strings dentro do for (a não ser que o tamanho possa ser alterado entretanto...)

```
$a_minha_string = "Qualquer coisa";
for ($i = 1; $i < strlen($a_minha_string); $i++) {
    print("Número: $i \n");
}</pre>
```



```
$a_minha_string = "Qualquer coisa";
$len = strlen($a_minha_string);
for ($i = 1; $i < $len; $i++) {
    print("Número: $i \n");
}</pre>
```

Nota: strlen devolve o numero de caracteres de uma string



Ciclos

- Instruções especiais
 - continue
 - Indica que se pode saltar para a próxima iteração do ciclo
 - break
 - Termina a execução do ciclo

```
<?php
    for ($i = 1; $i < 10; $i = $i + 1) {
        if ($i == 3) continue;
        if ($i == 7) break;
        print("$i ");
    }
}
</pre>
```

12456

- Ciclos encadeados
 - Por vezes pode fazer sentido fazer interações dentro de outras iterações.
 - Por exemplo, iterar numa matriz de 5 x 5

```
$matriz = [[1,2,3,4,5], [1,2,3,4,5], [1,2,3,4,5], [1,2,3,4,5]];

for ($linha = 0; $linha < 5; $linha++) {
    for ($coluna = 0; $coluna < 5; $coluna++) {
        echo $matriz[$linha][$coluna], " ";
    }
    echo "\n";
}</pre>
```

```
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5
```