Házi feladat  
Programozás alapjai 2.  
Feladatspecifikáció

Heltai Kilián  
2025. 02. 21

Feladat

2D-s, grafikus (SFML) tower defense játék: PingForceTD. A játék során a tojásokat akaró fókák legyőzése pingvinekkel.

Feladatspecifikáció

A program megnyitását követve a játékosnak van lehetősége új játékot kezdeni vagy egy régit betöltenie (ha van ilyen).  
Új indítást követve betöltődik a pálya (egy fajta), és egy oldalsó pingvinválasztó menü, ezen kvül pedig a jelenlegi kör mutatója.  
A fókák hullámokban jönnek az egyik irányból (kijelölt úton), ahonnan a tojás fele tartanak.  
A játéknak akkor van vége ha minden tojást elvittek.  
A játékállást el lehet menteni: a pingvinek és fókák pozíciója, tojások száma is elmentődik (Serializable).  
3 féle fóka van: normális, kölyök és páncélos kölyök.  
2 féle pingvin: hógolyós és bombamester.