

BACHELORARBEIT

Serverless Architekturen für Konventionelle
Webanwendungen

Vorgelegt von: Dragoljub Milasinovic
Matrikelnummer: 20140076
am: 23. September 2017

zum
Erlangen des akademischen Grades

BACHELOR OF SCIENCE
(B.Sc.)

Erstbetreuer: Prof. Dr.-Ing. Schafföner
Zweitbetreuer: Jonas Brüstel, M.Sc.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Vorgehen	2
1.2	Ziel	2
1.3	Aufbau der Arbeit	3
2	Klassische Service-Modelle	5
2.1	Cloud Eigenschaften	5
2.2	IaaS	6
2.3	PaaS	7
2.4	SaaS	8
3	FaaS	9
4	kurzer Überblick über Serverless-Angebote/Architekturen	11
4.1	Serverless	13
4.1.1	Pipes and Filters, Compute as a Glue	14
4.1.2	Legacy Api Proxy	14
4.1.3	Compute as a Backend	14
4.1.4	Graph Query	15
4.1.5	Real time processing	15
4.2	Patterns Serverless	16
4.2.1	Priority Queue	16
4.2.2	Fan Out	16
4.2.3	Federated Identity	16
5	Fokus auf AWS, Vorstellung der AWS-Serverless-Angebote	19
5.1	AWS Serverless Angebote	19
6	Beispielhafte KOMA	23
6.1	KOMA	23
6.2	Anforderungen Analyse	24
6.3	Entwurf	25
6.4	Umsetzung	25
6.4.1	Komponenten Übersicht	25

6.4.2	Datenhaltung Analyse und Auswahl	26
6.4.2.1	Semantic Web	26
6.4.2.2	Ontologie	26
6.4.2.3	RDF	28
6.4.2.4	Sparql	29
6.4.3	Datenhaltung Synchronisierung und Replizieren	29
6.4.4	Datenverarbeitung	30
6.4.5	Abtrennung des Monoliths	30
6.4.6	RESTful API	30
6.4.7	Single Page Application	31
7	Bewertung	35
8	Ausblick	39

Eidesstattliche Erklärung

Ich versichere hiermit, dass ich die von mir eingereichte Masterarbeit selbstständig verfasst, ausschließlich die angegebenen Hilfsmittel benutzt und sowohl wörtliche, als auch sinngemäße entlehnte Stellen als solche kenntlich gemacht habe. Die Arbeit hat in gleicher oder ähnlicher Form noch keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegen.

Brandenburg an der Havel, 21. September 2017

Dragoljub Milasinovic

Abstrakt

Pomodoro @Deutsch @English

1 Einleitung

Idee-Ausführung-Markt

Ideen entstehen, verändern sich, werden im Laufe der Zeit vergessen, manchmal begeistern sie. Ihnen Form und Inhalt zu geben, also sie umzusetzen, ist die Voraussetzung, um nachzuvollziehen ob die ursprüngliche Idee wirklich ausgebaut und verstanden worden ist.

Die Technik kann als Medium für den Ausdruck solcher Ideen eingesetzt werden. Diese kann so komplex werden, dass sie eine Barriere in Form eines Wissensmonopols darstellt, die hinderlich für die Umsetzung neuer Ideen ist.

Die Faktoren am Anfang einer technologischen Umsetzung einer Idee sind:

- Prof of Concept
- Time-To-Market
- Cost of Human Resources, Skill-shortage
- Technical technological details
- Profitability

Ein Zeichen für die Existenz dieser Komplexität im Rahmen des Cloudcomputings ist die Entstehung neuer Technologien für die Herstellung von Technologie.

Je mehr Anforderungen auf einem System z.B. Webanwendung, desto komplexer wird es. Je mehr Softwarekomponente, desto mehr Verwaltungsaufwand mittels Load Balancing, Messaging usw. Je mehr Veränderlichkeit, desto schwieriger ihre Integration und Skalierung. [HW04]

Die Cloud Anbieter versuchen diesen Verwaltungsaufwand, Skalierung und Integrationschwierigkeiten mittels einem neuen Architekturstil Serverless.

Um die Umsetzungsvorgänge einer Webanwendung möglichst simpel zu halten, werden in der vorliegende Arbeit die Serverless Architekturen für konventionelle Webanwendungen untersucht.

1.1 Vorgehen

Auf dem Weg zur technologischen Umsetzung einer neuen Idee liegen unbekannte Schwierigkeiten bei den Entscheidungen über ihrer Umsetzung. Problematisch können sich der Architektorentwurf, die IT Infrastruktur, die Drittanbieter von Software, die Auswahl der Infrastruktur usw. gestalten. Hinzu kommen Schwierigkeiten, die spezialisierte Kompetenzen, Fertigkeiten und „Know-How“ erfordern. Diese gehören jedoch nicht immer zum Problem der Domain der Anwendung.

Der Begriff Serverless weist darauf hin, dass die Verwaltung der zugrunde liegenden Serverinfrastruktur der Anwendung von Cloudanbietern übernommen wird.

Für dieses Problem wurde Function as a Service (FaaS) 3, als Lösung unter der Rubrik „Serverless“ 4.1 von den Hauptanbietern von „Cloud“ Technologien vorgestellt.

FaaS definiert das Programmiermodel, eine Funktion oder auch „Nano-Microservice“ genannt, um den serverless Architekturstil zu adoptieren.

Im Rahmen des Cloud-Computing handelt es sich in dieser Arbeit um eine Untersuchung der Serverless Architekturen am Beispiel einer konventionellen Webanwendung. Dabei wird besonders beachtet, ob und wie solche Technologien die Umsetzung erleichtern. Die Entwurfsmuster und die Kernfunktionalität werden ausschließlich mit Serverless Technologien am Beispiel der Kompetenz Matrix (KOMA) 6.1, mit AWS umgesetzt.

1.2 Ziel

Das Ziel ist ein Minimal Viable Product (Mivip), in Form von einer Single Page Application (SPA) 6.4.7, ausschließlich mit Serverless Technologien zur Verfügung zu stellen.

Nach der Umsetzung werden die Erfahrungen und Ergebnisse ausgewertet, um bei zukünftigen Entscheidungsprozessen bei der Umsetzung einer Webanwendung zu unterstützen.

Die Webanwendung soll möglichst flexibel für zukünftige Änderungen sein.

1.3 Aufbau der Arbeit

Die vorliegende Arbeit beschäftigt sich mit dem Serverless Ausschnitt der Cloud Dienste.

Zuerst wird der Leser in die klassischen Servicemodelle 2 eingeführt. Zunächst werden die technischen Anforderungen und die dazugehörigen Beispiele des Serverless Ansatzes erläutert. Das nächste Kapitel überblickt die aktuellen Serverless Angebote der größten Cloud Anbieter. Den Kern der Arbeit bildet die Analyse und Darstellung von Serverless Architekturen 5 und sie fokussiert sich auf Amazon Web Services (AWS). In diesem Abschnitt 5 werden die Serverless4.1 Architekturen und das Programmiermodell vorgestellt, sowie die Entscheidungsprinzipien4.1 erläutert. Der praktische Teil beschäftigt sich mit der Umsetzung und Bewertung von der oben genannten Serverless Webanwendung KOMA 6.1.

Am Ende erfolgt eine Diskussion darüber, welche Trade-offs entstehen und welche Zukunftsperspektiven Serverless Technologien bieten.

2 Klassische Service-Modelle

Cloud Computing beschreibt die Bereitstellung von IT-Infrastruktur und IT-Leistungen wie beispielsweise Speicherplatz, Rechenleistung oder Anwendungssoftware als Service über das Internet. [Cha14]

2.1 Cloud Eigenschaften

Als Software Architekt, Entwickler oder Projektmanager es ist wichtig, die spezifischen Eigenschaften von Cloud Angeboten zu verstehen. Aus einem Meer von Cloud Diensten ist die richtige Auswahl je nach Anforderungen und Art der technologischen Umsetzung schwer zu treffen.

Im Allgemeinen teilen Cloud Angebote laut Chandrasekaran (2014) folgende Eigenschaften:

- On-Demand Self-Service - Nutzer können die IT-Kapazitäten, die sie benötigen, selbständig ordern und einrichten. Der Anbieter muss in den Prozess nicht eingebunden werden.
- Broad Network Access bezeichnet den standardbasierten Netzzugriff von verschiedenen Endgeräten (z.B. Smartphones, Tablets, Laptops, PCs) aus.
- Measured Service bietet eine automatische Kontrolle und Optimierung der genutzten Ressourcen durch Metering, wodurch Transparenz für Anbieter und Nutzer sichergestellt wird. Somit bezahlen Kunden nur die Dienstleistungen, die sie auch tatsächlich in Anspruch nehmen.
- Resource Pooling - 3 – Ressourcen des Anbieters (z.B. Speicher oder Bandbreite) werden gebündelt, multimandantenfähig bereitgestellt und nach Bedarf zugewiesen.

- Rapid Elasticity - 2.1 – Kapazitäten sind schnell und dynamisch verfügbar und können je nach Bedarf skaliert werden. [Cha14]

Daher ergeben sich für die in der Cloud betriebenen Anwendungen folgende Eigenschaften:

- Isolated state - Der Zustand wird in kleinen Einheiten der Anwendung isoliert, so dass sie besser skaliert. Eine zustandslose IT Ressource kann ohne Synchronisierungen aggregiert oder gelöscht werden. Dieser Zustand bezieht sich nicht nur auf die Verwaltung der Interaktionen eines Clients, sondern auch auf dessen Datenverarbeitung.
- Distribution - Anwendungen müssen so in Komponenten zerlegt werden, dass sich ihre Ressourcen weltweit auf-/verteilen.
- Elasticity - Die Anpassung sowohl auf die Anzahl als auch auf die Leistungsfähigkeit der zu benutzenden IT Ressourcen kann im Sinne einer Addition oder Subtraktion erfolgen. Im ersten Fall nimmt auf der Ebene der horizontalen Skalierung (scale out) die Anzahl der Server zu. Während bei der vertikalen Skalierung (scale up) die Leistungsfähigkeit der Ressourcen der Server steigt.
- Automated management - Die konstanten Aufgaben zur Verwaltung von Elasticity sollen automatisiert werden, um eine Cloudanwendung fehlerresistent auf Ressourcenebene zu implementieren.
- Loose coupling - Die Minimierung von Abhängigkeiten einer Anwendung von IT Ressourcen vereinfacht die Bereitstellung, die Fehlerkontrolle und Wiederverwendung von Komponenten. 4 [Cha14]

2.2 IaaS

Infrastructure as a Service (IaaS) kann als ein Service beschrieben werden, der Abstraktionen für Hardware, Server und Netzwerkkomponenten bereitstellt. Der Serviceanbieter besitzt die Ausrüstung und ist für die Unterbringung, die Inbetriebnahme und die Wartung der Server verantwortlich [You15]. Der Benutzer bezahlt nicht für die Hardware, deren Lagerung und den Zugriff auf sie, sondern für die Nutzung des gesamten Servicemodells z.B.: Zahlung nach benutzten Stunden, Ressourcen usw.

Die Aufgaben für Systeme mit Softwareelementen wie Load Balancing, Transaktionen, Clustering, Caching, Messaging, und Datenredundanz werden komplexer. Diese Elemente fordern meistens an, dass Server verwaltet, gewartet, patched und backed-up werden brauchen. In einer nicht trivialen Systemumgebung sind solche Aufgaben zeitintensiv und ebenso aufwändig fertigzustellen, wie effizient zu betreiben. Infrastruktur und Hardware sind zwar nötige Komponenten für jegliche IT-Systeme, aber gleichzeitig stellen sie nur das Medium für dessen Anwendung dar - sei es Geschäftslogik, oder ein darauf bauender Dienst.

2.3 PaaS

Platform as a Service (PaaS), kann als ein Service beschrieben werden, dass eine Rechenplattform liefert, z.B. ein Betriebssystem, eine Ausführungsumgebung für Programmiersprachen(siehe ElasticBeanstalk), eine Datenbank oder ein Webserver. Dieser Dienst übernimmt sowohl die Wartung der Datenbank, Webserver und die Versionen des Laufzeitquellcodes als auch dessen Skalierbarkeit die nun nur Konfiguriert werden bracht [You15].

Die Inkonsistente Infrastruktur, -Umgebungen, -Konflikte und Servermanagemen-taufwand sind Probleme die PaaS anspricht. Deren effiziente Benutzung geschieht in dem der Entwickler Quellcode für die gezielte Plattform schreibt. Dies ergibt auf einer Seite wenige Wartung aber auf der Anderen, müssen die portierte und für ein Standalone Server entwickelte Anwendungen zur Anpassung an die Plattform weiterentwickelt.

Die Containerisierung ist eine Isolierung der Anwendung von ihrer Umgebung. Der Container muss konfiguriert und gebaut werden und der Deploymentprozess ist nicht trivial. Es braucht von Tools für das Monitoring. Jedoch für Anwendungen mit vielen Abhängigkeiten bietet eine ausgezeichnete Lösung.

2.4 SaaS

Software as a Service (SaaS), kann als ein Service beschrieben werden, der OS-Images mit konfigurierbaren Diensten wie Datenbank, Webanwendungen usw. Der Nutzer muss die Konfiguration und Deployment dieser Softwaredienste nicht lernen, um in sie eine größeren Anwendung einzubinden. Die Gebühren werden generell nach benutzten Stunden dem Kunden abgerechnet.

3 FaaS

Die Reaktion auf Events innerhalb eines verteilten Systems ließ sich mit der vorhandenen Technologien wie Virtualisierte oder Containerised Servern behandeln, indem neue Instanzen zur Verarbeitung von einer Kette von variable Events erzeugt und danach gelöscht wird. Was zurück auf die oben genannten Aufgaben 2.2 führte. [Kin16]

Das Polling Problem. Polling ist der Ausdruck für eine zyklische Abfrage über einen Status z.B. von Ports oder Locks über Ressourcen. Die Effizienz bei der Verwendung von Systemressourcen kann geringer als bei Alternativenansätze wie z.B Push- oder Pull-Kommunikationsmodell. [Kin16]

Funktionale Programmierung ist ein Programmierparadigma, innerhalb dessen Funktionen nicht nur definiert und angewendet werden können, sondern auch wie Daten miteinander verknüpft, als Parameter verwendet und als Funktionsergebnisse auftreten können. Zustand und mutable Daten werden vermieden und dadurch ist von Vorteil für die Skalierung eines Softwarekomponenten. [Ray13]

Der Fokus auf die Quellcodeentwicklung gegenüber auf die Provisioning von Servern, Installation von Software, Deployment von Containers oder konkrete Details der Infrastruktur ist das Ziel von 3.

FaaS kann als ein Rechen-Service beschrieben werden, dass nach Anfrage isoliert, unabhängig und granular ausgeführt wird. Dessen „Unit of Deployment“ und Skalierung ist eine Funktion. Komplexe Probleme wie horizontale und vertikale Skalierbarkeit, Fehlertoleranz, Flexibilität werden von Kunden und Benutzer nur noch nach bedarf Konfiguriert und von Anbieter verwaltet [You15].

Die Implementierung einer solchen Funktion geschieht durch die Auswahl der Programmiersprache und deren vom cloud Anbieter vorgegebene Funktionsfassade. Die auszuführende Datei muss alle ihre Abhängigkeiten enthalten, die allerdings geringst möglich zu halten sein sollten.

Für die Betrachtung ob FaaS eine Lösung für eine konkreten Problemstellung ist, folgt eine Auflistung als Stützpunkt:

Es ist nicht empfehlenswert FaaS zu benutzen wenn:

- Entwickler Rootzugriffsrechte auf alle Ressourcen braucht.
- die Priorisierung von Betriebssystemattributen wie CPU, GPU, Networking oder Speichergeschwindigkeit eine Rolle spielt.
- Sicherheit relevant ist. Einbrucherkennung kann mit FaaS nur auf Systemebene erkannt werden.
- dauerhafte Prozesse angefordert sind.

Es ist empfehlenswert FaaS zu benutzen wenn:

- Aufgaben als Reaktion auf Events erledigt werden.
- ein Scriptbehälter, für z.B Cron Aufgaben, benötigt wird. Die Zugriffsrechte sind enger, fehler sind einfacher zu erkennen und an einer Stelle aggregiert (siehe CloudWatch), deployments können einfacher getriggert werden.
- nur die ressourcenintensive Verarbeitung die Skalierung von Servern verursachen würde4.1.1.
- es selten verwendete Services vorgibt.
- APIs auch ohne Server veröffentlicht werden können.

[Kin16]

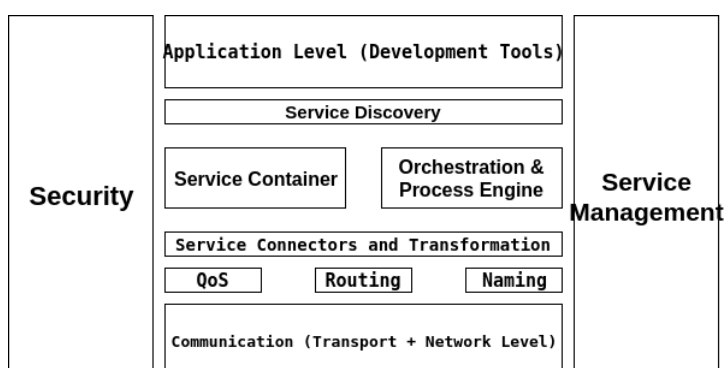
4 kurzer Überblick über Serverless-Angebote/Architekturen

Die Softwarearchitekturen helfen uns zu kommunizieren welches Zweck unsere Software erreichen möchte und deren **Entwurfsmuster** bieten generische Lösungen für wiederkehrende Probleme bei der Softwareentwicklung.

Für Konventionelle Webanwendung wird hier damit gehalten, als ein System das über Presentation-, Data-, and Logik-Tiers verfügt. Jedes Tier kann mehreren Logik-Layers enthalten, die für unterschiedlichen Funktionalitäten des Domains verantwortlich sind. Logging wäre ein Beispiel für Cross-Cutting Concern der Layers hinaus ausspannt. Die Komplexität der Anwendung wächst mit der Beschichtung zusammen.

Wenn eine erfolgreiche Codeänderung von einer Anderen abhängt, soll die Architektur überprüft werden.

Service Oriented Architecture (SOA) unterlegt die Annahme dass, ein System aus mehreren kleinen, austauschbaren, wiederverwendbaren und entkoppelten Diensten bestehen kann. Diese stellt eine Menge von Entwurfsprinzipien und Standards für dessen Entwicklung und Integration [Cha14] dar: Wiederverwendbarkeit, Autonomie, Komposition, Granularität, Entdeckbarkeit unter Anderen. Entwickler herstellen autonome Services, die durch Nachrichtenübergabe kommunizieren und oft haben einen Schema oder Schnittstelle die definiert wie die Nachrichten erzeugt werden.



SOA ermöglicht gegenseitigen Datenaustausch zwischen Programmen von unterschiedlichen Anbieter oh-

ne zusätzliche Änderungen an die Services vornehmen zu brauchen. Die Bestandteile einer solchen Architekturstils sind sowohl Standardschnittstellen als auch

voneinander unabhängige Services [Sta07].

In der Cloud wird es daher in Services und Servicekomposition zentriert [Cha14].

Microservices und Serverless versuchen die Komplexität der SOA anzusprechen. Beide Ansätze zwingen auf Separation of Concerns, häufige Deployments und Heterogene Domain Specific Language (DSL).

Auf einer Seite Microservices können ihren Zustand und Daten speichern und mit Hilfe von Frameworks implementiert werden. Auf der anderen Seite Serverless sind Zustandlos, Datenhaltung ist vergänglich und unterstützen direkt keine Frameworks. ConnectWise [Con17], Netflix [Net17] und UNLESS [UNL17] sind Beispiele für Unternehmen die von Serverless Architekturen profitieren.

EDA Event Driven Architecture (EDA) ist eine Softwarearchitektur, in der das Zusammenspiel der Komponenten durch Ereignisse gesteuert wird. Die Ereignisorientierung besitzt das Potenzial, dass die Architekturen von Unternehmensanwendungen agiler, reaktionsschneller und echtzeitfähig werden. Laut — ist EDA für komplexe Fachlogik, große Datenvolumina, geringe Latenzzeit, Skalierbarkeit und Agilität geeignet. [RB] Die Serverless Technologien können durch Benachrichtigungen gestartet werden. Diese EDA-Stil, verstärkt die Entkopplung temporäre-weise zwischen Producer und Consumer und ermöglicht eine Asynchrone Verarbeitung, ohne dass Fehler das System zum Absturz bringen. [HW04]

Zusammengefasst lassen sich folgende Vorteile ersichtlichen:

- Die Wiederverwendung von Services in unterschiedlichen Anwendungen sinkt die Entwicklungskosten und Time-To-Market.
- Durch die Standarisierung der Services, ein System kann mit eine Rekonfiguration und ohne Wieder-Entwicklung schnell anpassbar auf die Geschäftliche/Externe Bedürfnisse. Agilität.

- Monitoring hilft Fehler zu erkennen und die Leistung zu messen.
- Aggregate von Services können Komplexere und Domain übergreifende Aufgaben ausführen.

[Cha14]

Im späteren Kapitel tritt REST als teil der EDA Architekturstil.

4.1 Serverless

Serverless kann als ein Ansatz beschrieben werden, dass die Verwendung von ein Rechen-Service, Dienste von Drittanbieter, von Application Interface (API)s, und die Anwendung von Architekturmustern(wie ein Front-End, dass direkt mit Services kommunizieren anhand eines „Delegation-Tokens“) fördert. FaaS ist nur ein Aspekt dessen.

Prinzipien von Serverless Architeturen: [Sba17] Wie in der Sektion von SOA4 erwähnt wurde, das gezwungene Separation of Concerns bring das Single Responsibility Principle (SRP) mit sich. Funktionen werden dadurch mehr Überprüfbar.

Deren Vernetzung erlaubt komplexe Systeme zu entwerfen, die dank der Stateless Natur der Funktionen schnell zu skalieren sind. Diese Vernetzung kann durch einen Push basierte Event-driven Pipe-line. Um die Komplexität des Systems zu reduzieren und die längerfristige Wartbarkeit zu verbessern, wird der Controller und/oder Router im Client und Third Party Dienste hinzugefügt.



Abbildung 4.2: Classic Add Server

In einem beispielhaften konventionellen AdServer, nach einem Click auf eine Werbung wird eine Nachricht über ein Kanal an einen Clickprozessor, derer Laufzeit eine Anwendung ist, geschickt.

Im Serverless wird dieser Clickprozessor als Funktion pro Nachricht instantiiert derer Laufzeitumgebung und Messagebroker der Cloudanbieter liefert. [Fow17]

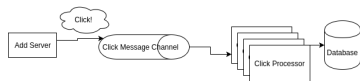


Abbildung 4.3: Serverless Add Server

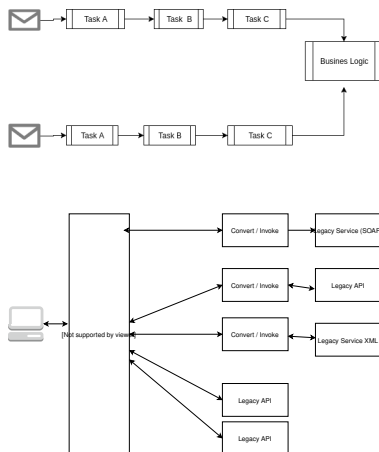
Für den Entwurf von Serverless Architekturen wird eine Reihe von Mustern folgend vorgeschlagen.

4.1.1 Pipes and Filters, Compute as a Glue

Eine Anwendung kann Aufgaben von unterschiedliche Komplexität und Vielfalt. Deren Implementierung in einen Monolithischen Modul erschwert das Refactoring, die Optimierung oder die Wiederverwendung.

Zerteile man die Aufgaben in Diskreten Elementen (oder Filter) nach dem SRP und kombiniere sie in eine Pipeline. Dies hilft redundanter Quellcode zu vermeiden, ihn zu löschen, ersetzen oder zu integrieren in zusätzlichen Komponenten sobald die Aufgabenanforderungen sich ändern [HSB⁺14]. Ein weiter Vorteil entsteht wenn ein Element zu langsam ist, können mehrere Instanzen erzeugt werden und daher ein Flaschenhals vermeiden.

4.1.2 Legacy Api Proxy



Wenn eine API veraltet oder schwer zu benutzen ist, kann eine extra (RESTful) API in Vordergrund erstellt werden, die mit Prozesse die Daten Transponieren und Marshal für die angeforderte Formate.

4.1.3 Compute as a Backend

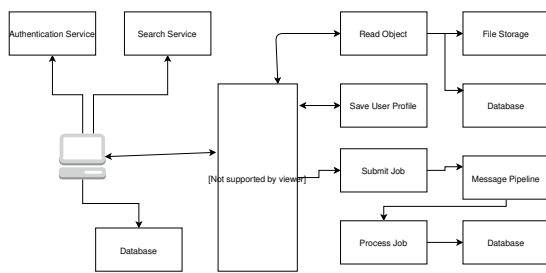


Abbildung 4.4: Compute as a Backend

Obwohl der Client direkt mit Services kommunizieren kann, vertraute Informationen müssen geschützt werden, indem sie das Backend verarbeitet [Sba17]. Diese Aufgaben können hinter einer REST Schnittstelle als koordiniert werden. Wie es in Abschnitt 4.1 erwähnt wurde, die Einbettung von Dienst

von Drittanbieter und Thick-FrontEnds minimiert den Fußabdruck des eigenes Backends.

4.1.4 Graph Query

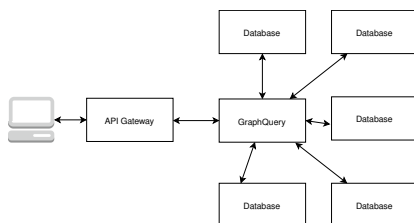


Abbildung 4.5: Graph Query

Wenn mit ein Request mehrere Datenbanken abgefragt werden, können multiple Round-Trip, wenn die Schnittstelle in einer Anfrage zu wenig Queryparameter zur Verfügung stellt, und Overfetching, wenn die Query nicht präzise genug formuliert werden kann, als Nachteile bei eine REST Schnittstelle entstehen. Da-

gegen kann der Client die Parameter für die Abfrage oder Query spezifizieren und Sie hinter eine API zusammenbauen und ausführen.

4.1.5 Real time processing

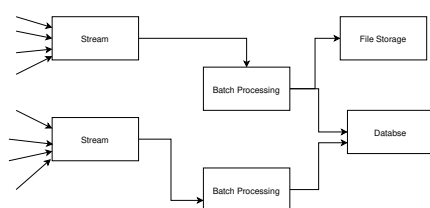


Abbildung 4.6: Real Time Processing

Die Verarbeitung von Streams in Echtzeit kann durch einen Buffer der nach Konfiguration die weiter an den Worker die Daten leitet. Der Vorteil entsteht wenn das Stream, der Worker und die Speicherung nach Anfrage Skaliert und nach Fehler die Verarbeitung der Daten neu versucht werden.

4.2 Patterns Serverless

4.2.1 Priority Queue

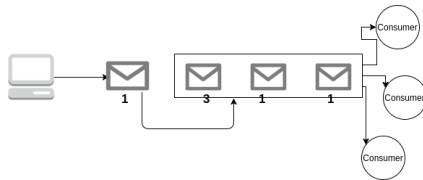


Abbildung 4.7: Priority Queue

Anwendungen können spezifische Aufgaben delegieren, wie z.B. integrieren mit anderen Anwendungen und Services. Am Beispiel einer FIFO Queue können die Nachrichten nach Priorität automatisch sortiert und asynchron verarbeitet werden. Für Systemen ohne integrierte Priorisierung können mehrere Queues für unterschiedliche Prioritäten benutzt werden und

die Anzahl von Consumerprozessen entsprechend angepasst. Im letzteren Fall wird es dabei die Starvation von Nachrichten mit wenige Priorität vermieden.

Competing Consumers Aus der Perspektive dieses Musters stellt das Priority Queue 4.2.1 ein Consumer Service dar. Die Anzahl von Requests kann sprengen und das System überbelasten. Daher kann das Consumer Service als Moderator von Anfragen an die Consumers arbeiten.

4.2.2 Fan Out

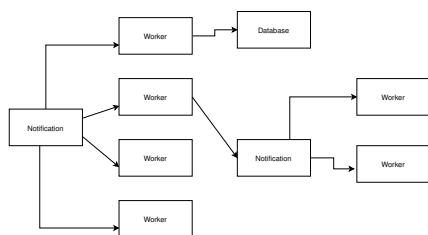
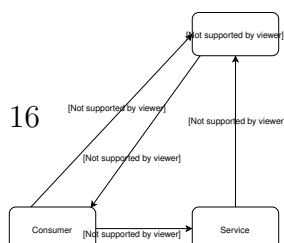


Abbildung 4.8: Fan Out

Bei dem eintritt eines Events können eins oder mehreren Subscribers durch die gepushte Benachrichtigung getriggert werden. Damit wird ein Kommunikationskanal 4.2.1 zur Verwaltung von Nachrichten wiederverwendet und extra Geschäftslogik z.B. Command Pattern für die gleiche Funktionalität [Sba17].

4.2.3 Federated Identity

Benutzer arbeiten mit multiple Anwendungen von unterschiedlichen Organisationen. Um die gleiche Zu-



gangsdaten für Benutzer wiederverwenden zu können, wird dessen Identität bei einem Drittanbieter festgelegt und mit einem Token an die Anwendung weitergeleitet. Der Authentisierungscode kann daher von dem Anwendungscode abgetrennt werden.

5 Fokus auf AWS, Vorstellung der AWS-Serverless-Angebote

AWS ist ein Cloudanbieter

5.1 AWS Serverless Angebote



Lambda ist ein Rechen-Service, dass aus Quellcode und dessen Abhängigkeiten besteht. Die horizontale Skalierung erfolgt automatisch, elastisch und vom Cloud Anbieter verwaltet. Die vertikale skaliert nach Konfiguration. Lambda wird als Einheit für die Skalierung und Deployment benutzt und AWS unterstützt Javascript, Python, C# und Java. Der letzten Programmiersprache betrifft das Konzept „Warm-Up“ besonders, da die Java Virtual Machine (JVM) in derer Laufzeitumgebung auch hochfahren muss. AWS unterstützt das Pull- und Push- Kommunikationsmodell: Bei Pull überprüft die Lambda Laufzeitumgebung in regelmäßigen zeitlichen Abständen ob Events z.B. bei Kinesis eingetreten worden sind und ruft die entsprechende Lambda Funktion mit den Event-Datennutzlast auf; bei Push ruft die Eventquelle z.B S3 basiert auf deren Konfiguraion (event source mapping) die entsprechende Lambda Funktion auf.



API Gateway ist eine Fassade, um Operationen wie Kunden per Email benachrichtigen, Identitätüberprüfung usw. sicher auszuführen. Weil die Skalabilität von API Gateway und von Lambda automatisch ist, sind die Bereitstellung und Wartung von EC2 Instanzen und die Konfiguration deren Load Balancer nicht mehr nötig.



Simple Notification Service (SNS) erweitert den schon gut etablierten Beobachtermuster in dem ein Kanal für „Events“ hinzufügt. Wird als „Publish-Subscribe Channel [HW04]“ Muster genannt und entspricht den oben „Fan Out“ 4.2.2 Architekturmuster. AWS kann durch Redundanz Regionen hinaus mindestens eine Lieferung der Nachricht gewährleisten.



Simple Storage Service (S3) ist ein Speicher-Dienst, dass durch SNS5.1 Events, wenn ein Objekt erzeugt oder gelöscht wurde, an SNS5.1, Simple Queue Service (SQS)5.1 oder Lambda schicken kann. „Buckets“ sind Wurzelverzeichnisse und Objekt ist eine Kombination von Daten, Metadaten und ein innerhalb des Buckets eindeutiges Key.



DynamoDb ist eine NoSQL Datenbank. Deren Tabellen bestehen aus Items (Zeilen) und deren Attributen (Spalten). Die Datenbank hat unendliche Datenkapazität und bedient jegliche Menge von Traffic. Mit der automatischen Skalierung mindert die Performance nicht. Lambda Funktionen können bei einem Update getriggert.



Simple Queue Service (SQS) ist eine message queue. Erlaubt die Interaktion von mehreren Publishers und Consumers in eine SQS und verwaltet automatisch das Lebenszyklus der Nachrichten. Lässt die Timeouts oder individuelle Verzögerungen zu kontrollieren.



Kinesis Streams ist ein Service für Real-time Prozessieren von Streams von Daten. Wird für Logging, Daten Einnahme, Metriken, Analytics und Reporting benutzt. Ein Kinesis Stream ist eine sortierte Folge von Datensätzen die auf „Shards“ verteilt. Diese definieren den Throughput-Kapazität von einem Stream und können nach bedarf vergrößert werden.



Relational Database Service (RDS) hilft bei dem Setup und Wartung von MySQL, MariaDB, Oracle, MS-SQL, PostgreSQL und Amazon Aurora mit automatische provisioning, backup, patching, recovery, repair, and



failure detection. RDS kann auf eigene Events mit Events SNS5.1 benachrichtigen.



Simple Email Service (SES) behandelt die Absendung und die Empfang-Operationen wie Spamfilterung, Virus Scann und Ablehnung von nicht vertraute Quellen. Events können weiterhin an S3, Lambda oder SNS.

6 Beispielhafte KOMA

Dieser Beispielanwendung zeigt wie manche der oben dargestellten Konzepten implementiert werden können.

6.1 KOMA

Abschnitt 6.1 Die Beschleunigung der Veränderungen in der Heutigen Gesellschaft und der technologischen Landschaft prägt sich sowohl in Bildung als auch in Beruf in so fern aus, dass die heutige Rahmenlehrpläne nicht mehr fachlich sondern nach Kompetenzentwicklung orientiert sind, um Kompetenzprofile für Lerner zu gestalten. Es existiert bereits ein anerkanntes Europäisches Rahmen für Kompetenzbildung: European Qualifications Framework (EQF). Am Beispiel von Sachsen-Anhalt [SA17] wird diese Kompetenzorientierung auf die spezifische Bedürfnisse der Schule beschrieben und die Unterrichtsstunden entsprechend gestaltet.

Die Umsetzung der Anwendung soll auf einer Seite die von einem Individuum oder Schüler erworbene und zu erwerbenden Kompetenzen und deren Niveau nachvollziehen. Und auf der Anderen die entsprechende Bildungs-, Unterrichts- und Stundenplanung unterstützen. Der Kompetenzstand einer Person ist mit dem EQF vergleichbar, und daher International aner kennbar.

Wenn diese Anwendung in Bildungsinstitutionen eingesetzt wird, dienen die Rahmenlehrpläne als Leitpfad für die Belegung der Kompetenzen und KOMA für die Organisation der einzelnen Fachrichtungen oder Lehrveranstaltungen.

Der Kern solcher Organisation ist die Zuweisung von Aktivitäten auf vordefinierten Kompetenzen. Aktivitäten lassen sich einzeln oder in einer Sequenz anordnen. Sequenzen werden in Lehrveranstaltungen zusammengestellt. So können Aktivitäten,

Sequenzen und Kompetenzen als Gestaltungsmittel für Lehrveranstaltungen benutzt. Das Modell verfügt von eine Figur um die erledigte Aktivitäten auszuwerten, nämlich Evaluation.

6.2 Anforderungen Analyse

Es folgt ein für diese Arbeit angepasster Ausschnitt der Anforderungen für KOMA

- Mit dem EQF vergleichbare Kompetenzeindefinitionen
- Zukünftige Erweiterungen berücksichtigen
- Von Browser abrufbar
- Private Datenspeicherung u.d Login
- Ertrag von großen Nutzlastschwankungen

Nach der Beschreibung in 6.1 wurde folgendes Modell hergestellt.

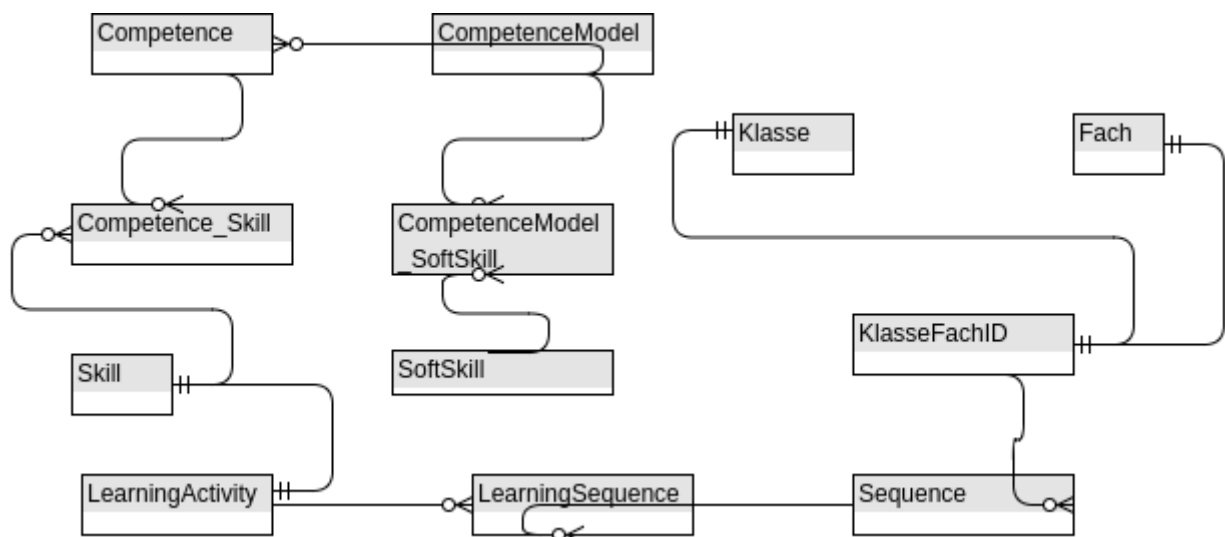


Abbildung 6.1: Entity-Relationship Modell für KOMA

Bekannte Beispiele

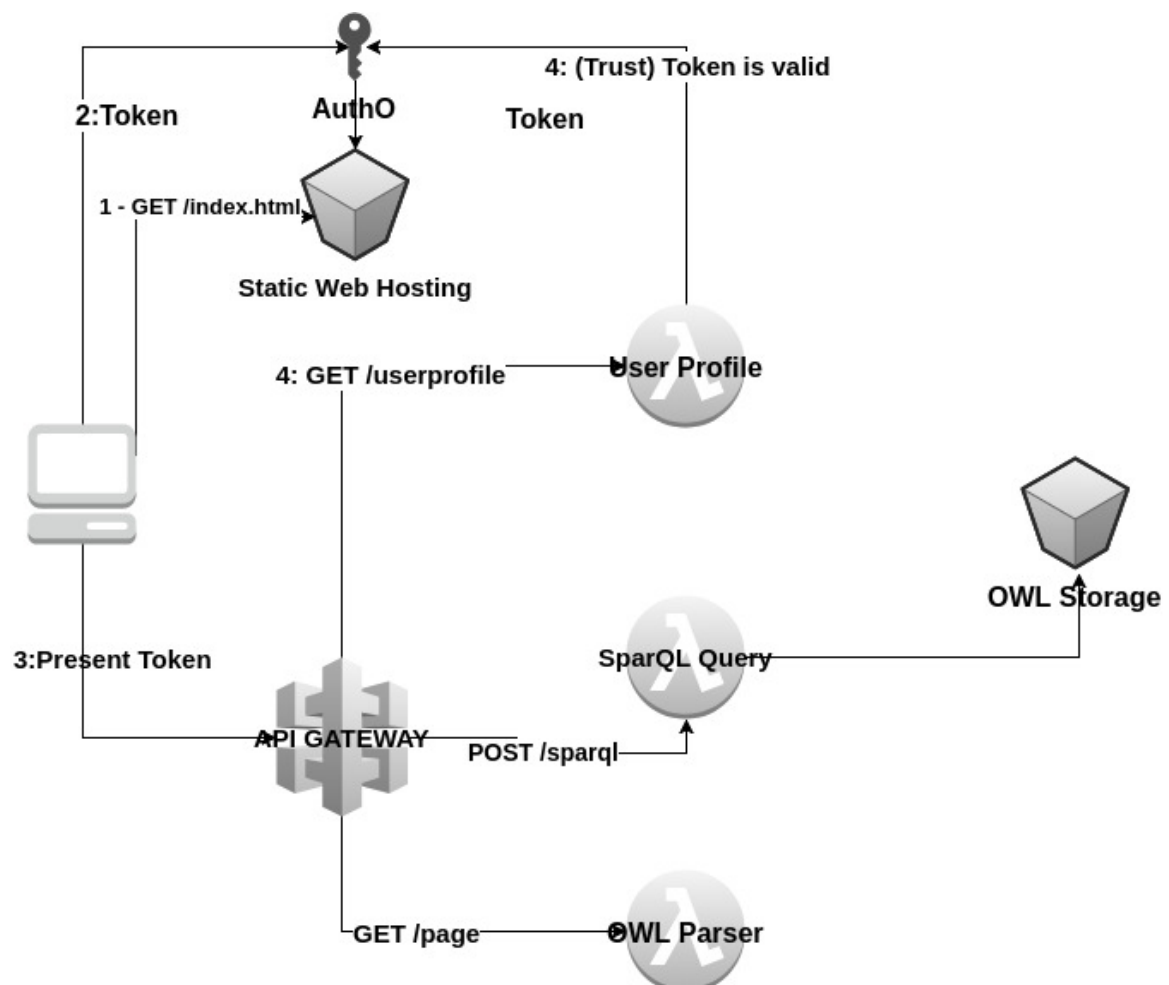
6.3 Entwurf

6.4 Umsetzung

Die grundlegende Vorgehensweise bei der Umsetzung dieses Projekts wird Analyse, Entwurf, Implementierung und Test sein. Der Forscher Charakter dieses Projekts lässt sich nicht Testgetrieben implementieren. Das

6.4.1 Komponenten Übersicht

Um dem Leser einen Anhaltspunkt zu verleihen, werden hier die Softwarekomponenten beschrieben.



6.4.2 Datenhaltung Analyse und Auswahl

Die Gestaltung von Kompetenzmodellen und deren zukünftige Weiterentwicklung hängt stark von spezifischen Bedürfnisse jeweiliger Schulen ab. Die mögliche Erweiterungen oder Anpassungen des Modells stellt die Benutzung des einer Relationale Datenbank für KOMA in Frage. Im Folgendem werden die Eigenschaften von relationalen mit ontologischen Schemas verglichen.

Tabelle 6.1: Vergleich relationalem mit ontologischem 6.4.2.2 Schema

Eigenschaft	Relational	Ontologisch
Darstellung Welt-Annahme	Existiert nur	Existiert mindestens
Individual	muss Unique	kann ≥ 1
Info	Ableitung = x	ja
Orientierung	Data	Bedeutung

Der Fokus auf die Erweiterung und Bedeutung des ontologischen Schemas führt deren Auswahl als Datenhaltungstechnologie.

Es handelt sich daher um eine „Linked Data Driven Web Application“. Dieser Begriff gehört zum „Semantic Web“, der in der Sektion der Ontologie 6.4.2.2 weiter erläutert wird.

6.4.2.1 Semantic Web

Das „Semantic Web“ ist eine Erweiterung des herkömmlichen Web, in der Informationen mit eindeutigen Bedeutungen versehen werden [GOS09]. set of standards and best practices for sharing data and the semantics of that data over the Web for use by applications [Bob13].

Diese Bedeutungen werden für Maschinen durch Ontologien dargestellt wessen Spezifikation von W3C [W3C17] mit dem Name Web Ontology Language (OWL) beschrieben wurde.

6.4.2.2 Ontologie

Konzeptuelle Modellierung

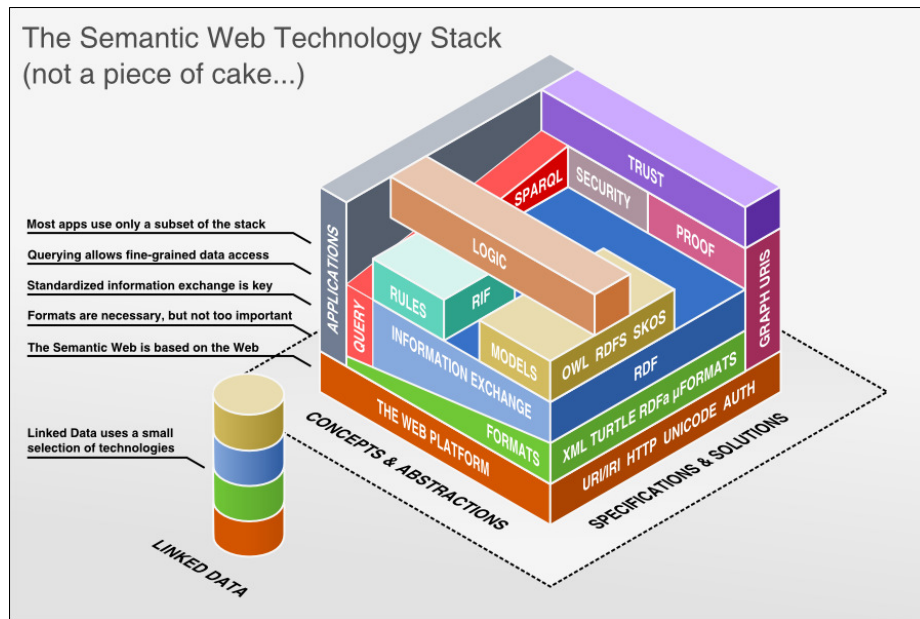


Abbildung 6.2: Überblick von benutzten Technologien

Eine Ontologie ist eine formale Spezifikation über eine Konzeptualisierung [SBF98]. Die Denotation jeweiliger dargestellten Signifikanten lässt sich durch seinen weltweit eindeutigen Präfix identifizieren. Deren Beziehungen können auch zu externen Ontologie-signifikanten verweisen und dadurch ein Consensus über Begrifflichkeiten.

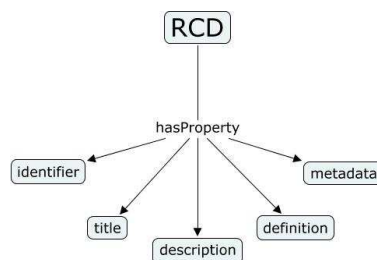
Während der Umsetzung wurde Protege [?] benutzt. Der Entwurf der Ontologie wurde nach Ontology-Engineering-101 durchgeführt:

Um die Neuerfindung des Rades zu vermeiden, die Recherche ergab einen aktuell öffentlichen graphischen ontologischen Entwurf [RMG14] siehe 6.3 der in Moodle mit einer Relationalen Datenbasis und PHP umgesetzt. Nach dessen Ontologien wurde mittels Watson [Wat17] und LOD [LOD17] nichts öffentlich gefunden.

Bei der Analyse lässt der Entwurf und dessen Dokumentation freie Interpretation über Begriffe und deren Zweck, Beispiele davon sind „isComposedOf“, „subsumes“. Ein Standard zur graphischen Darstellung ist zur Zeit?? noch nicht anerkannt. Obwohl Graphische Benutzeroberfläche @Cite research-gate graphol

Andererseits wurde das EQF für Ontologien beschrieben, aber nicht öffentlich umgesetzt. Es bietet dabei eine europäisch anerkannte Definition von Kompetenz, nämlich RCD [DCAB17]

Daher folgt eine beispielhafte Erklärung der auf unseren Anwendungsfall angepasste und ergänzende Interpretation der dargestellten Terminologie des Entwurfs und der RCD.



Erklärung der Terminologie Die zwei Leitmotive sind auf eine Seite Kompetenzanforderungen: sie legen fest, über welche Kompetenzen ein Schüler, eine Schülerin verfügen muss, wenn wichtige Ziele der Schule als erreicht gelten sollen. Systematisch geordnet werden diese Anforderungen in Kompetenzmodellen, die Aspekte, Abstufungen und Entwicklungsverläufe von Kompetenzen darstellen [Kli03]. Und auf der Anderen nach Kompetenz als die bei Individuen verfügbaren oder durch sie erlernbaren kognitiven Fähigkeiten und Fertigkeiten, um bestimmte Probleme zu lösen, sowie die damit verbundenen motivationalen, volitionalen und sozialen Bereitschaften und Fähigkeiten, um die Problemlösungen in variablen Situationen erfolgreich und verantwortungsvoll nutzen zu können [Wei02].

6.4.2.3 RDF

Die bisher erreichte Analyse des Domainsproblems soll nun anhand von Protégé in einen Resource Description Framework (RDF) format beschrieben werden. Der Menschen lesbarsten RDF Format ist Terse RDF Triple Language (TURTLE). Seine Syntax besteht aus Triples mit „“beendete Zeilen. Ein Triple stellt ein Fakt dar, un besteht aus einem Subjekt, einem Prädikat und einem Objekt. Diese können sich in TURTLE verschachteln wie das folgende Listing 6.1 zeigt.

Listing 6.1: Darstellung von Triples in TURTLE

```

1 :EvidenceRecord rdf:type owl:Class .
2
3 :actionPerformed rdf:type owl:ObjectProperty ;
4 rdfs:domain :EvidenceSource ;
5 rdfs:range :Action .

```

6.4.2.4 Sparql

Um aus Ontologien Informationen zu entnehmen, wird die Abfragesprache Protocol And RDF Query Language (Sparql) verwendet. Diese ist ähnlich zu SQL. Mit dem Programm „Protégé“ können SPARQL Abfragen lokal ausgeführt werden.

Die einfachste Abfrage in Sparql wählt alle Triples vom Datenmodell.

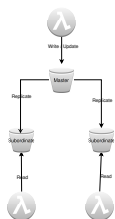
```
1 SELECT * WHERE { ?s ?p ?o . }
```

Am Beispiel von KOMA, konkatenieren die Ergebnisse mit Zwei Abfragetriples dank eine Hilfsvariable. Die folgende Abfrage ließe sich „Wähle alle Properties des Graphes und wähle alle dessen Subjekten mit Alice als Objekt“ formulieren.

```
1 PREFIX owl: <http://www.w3.org/2002/07/owl#>
2 PREFIX rdf: <http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#>
3 PREFIX rdfs: <http://www.w3.org/2000/01/rdf-schema#>
4 PREFIX koma: <https://s3-us-west-2.amazonaws.com/ontology.thb.de/koma-complex.owl#>
5 SELECT ?x WHERE {
6   ?y rdf:type owl:ObjectProperty .
7   ?x ?y koma:Alice .
8 }
```

So dass auch die Benutzer von KOMA solche Abfragen stellen können wird ein „Sparql-endpoint“ mit Hilfe von Apache Jena ARQ, ein Sparql-Engine, zur Verfügung gestellt. Dieser Sparql-Endpoint entspricht der Repositoryschicht der Anwendung und wird nach Anfrage von der Ontologie in S3 mittels Sparql JSON Objekte zurückliefern. Eine Lambdafunktion arbeitet als Schnittstelle ?? zwischen die ARQ Bibliothek, den Client und die darunterliegende Infrastruktur.

6.4.3 Datenhaltung Synchronisierung und Replizieren

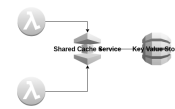


Master - Subordinate Cloud Dienste werden oft in unterschiedlichen Datazentren oder Regionen deployed. Um die Verfügbarkeit, Performance und Konsistenz zu maximieren und die Datenübertragungskosten zu minimieren, kann eine Master-Datenbasis mit erlaubte Read und Write Operationen und eine Subordinate-Datenbasis mit nur Read Operationen definiert werden.

Der Master pusht oder (one-way) synchronisiert die Subordinate-Replikas.

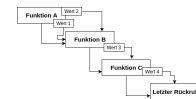
Diese Aufteilung favorisiert Read Operationen.

cache shared Caching zielt auf die Verbesserung der Performance und Skalabilität eines Systems, in dem die oft gelesene Daten temporär zwischenspeichert werden. Es gibt zwei Typen von Cache: In-Memory und Shared-Cache. Die Stateless Natur der Lambda kompliziert die Benutzung der ersten Cachevariante. Die Shared-Cache hilft das Problem zu beheben, bei Inkonsistenzen unter verteilten Caches.



6.4.4 Datenverarbeitung

Waterfall Dieser Muster erlaubt eine Menge von Funktionen so zu verketteten, dass das Ergebnis der Einer als Eingabeparameter der Nächsten ist. Wenn ein Fehler in eine Funktion entsteht, hält das Waterfall an.



6.4.5 Abtrennung des Monoliths

Im Folgendem es wird beispielhaft eine abtrennung einer JEE Anwendung.

6.4.6 RESTful API

Der Entwurf von einer benutzerfreundliche Hypertext Transfer Protocol (HTTP) API beinhalte die Abstraktion von komplexe Geschäftslogik und Daten, welche das darunterliegende Service benutzt, in den vier Create, Read, Update, Delete Operationen.

Die Komplexität des darunterliegenden Datenmodells erlaubt eine RESTful [H⁺17] Schnittstelle nur einfache abfragen zu formulieren. Daher zusätzlich ein Endpunkt 6.2 für Komplexe Sparql Abfragen, die im Body des HTTP Requests in JSON geschickt wird.

Tabelle 6.2: RESTful API

Methode	URL	Rückgabe
GET	/ontology	Information über KOMA
GET	/ontology/{individual}	RDF von Individual
GET	/page	Auflistung von Entitäten
GET	/page/{individual}	Information über diesen Fakt
POST	/sparql	Abfragenergebnis

AWS API Gateway ermöglicht die Definition, Konfiguration und das Importieren von Schnittstellen. Beispielsweise kann die Abfrage GET `https://<host>/page/{individual}`

Listing 6.2: API Gateway Request Mapping Template

```

1 GET https://<host>/page/{individual}
2 ...
3 {
4   "individual" : "$input.params('individual')"
5 }
```

Damit wurde die zu erwartende Eingabe für den Sparql-Endpoint definiert. Der Zugang auf die Schnittstelle wird durch CORS konfiguriert um deren Ausnutzung zu vermeiden.

Dieser Endpunkt unterstützt nicht nur GET-Abrufe, sondern auch POST-Anforderungen mit einer Nutzlast. Unter der verfügbaren SparQL endpoints Implementierungen

6.4.7 Single Page Application

Da KOMA ohne Vorkenntnisse gebrauchsfertig sein soll, mit dem Fakt dass Milliarden von Desktop Geräte die Web mit einem Browser erkundigen können, lässt sich die Entscheidung über die Art der Benutzeroberfläche leicht Treffen.

Die Web Anwendung ist für alle Rechenaufgaben verantwortlich die im Browser aus dem Sicherheitssichtpunkt kein Gefahr darstellen, um den Backend oder Servers möglichst wenig auszulasten. Deswegen bietet sich eine Single Page Application an. Die

SPA besteht aus ein einziges HTML Dokument. Dies vereinfacht man die Konfiguration der Authentifizierung und unterbricht den Fluss der UI-Darstellung zwischen Seiten.

Ein konfiguriertes Anfangsprojekt/Quickstart kann mithilfe von Initializr [Ini17] oder JHipster [Jhi17]. Für die lokale Entwicklung der Webseite werden anhand von NodeJS und NPM folgende Bibliotheken als Abhängigkeiten verwaltet: Bootstrap als Stylesheet und jQuery als Javascript-Bibliothek. Die Webseite wird Statisch mittels S3 geliefert. Dies geschieht mit einem Befehl:

Listing 6.3: Webseite veröffentlichen

```
1 $ aws --region us-west-2 s3 website --index-document index.html --error-document error.html 's3://koma.thb.de'
```

Da der Zugriff auf die Datenspeicherung gesichert werden soll, wird die Login-Funktionalität hinzugefügt.

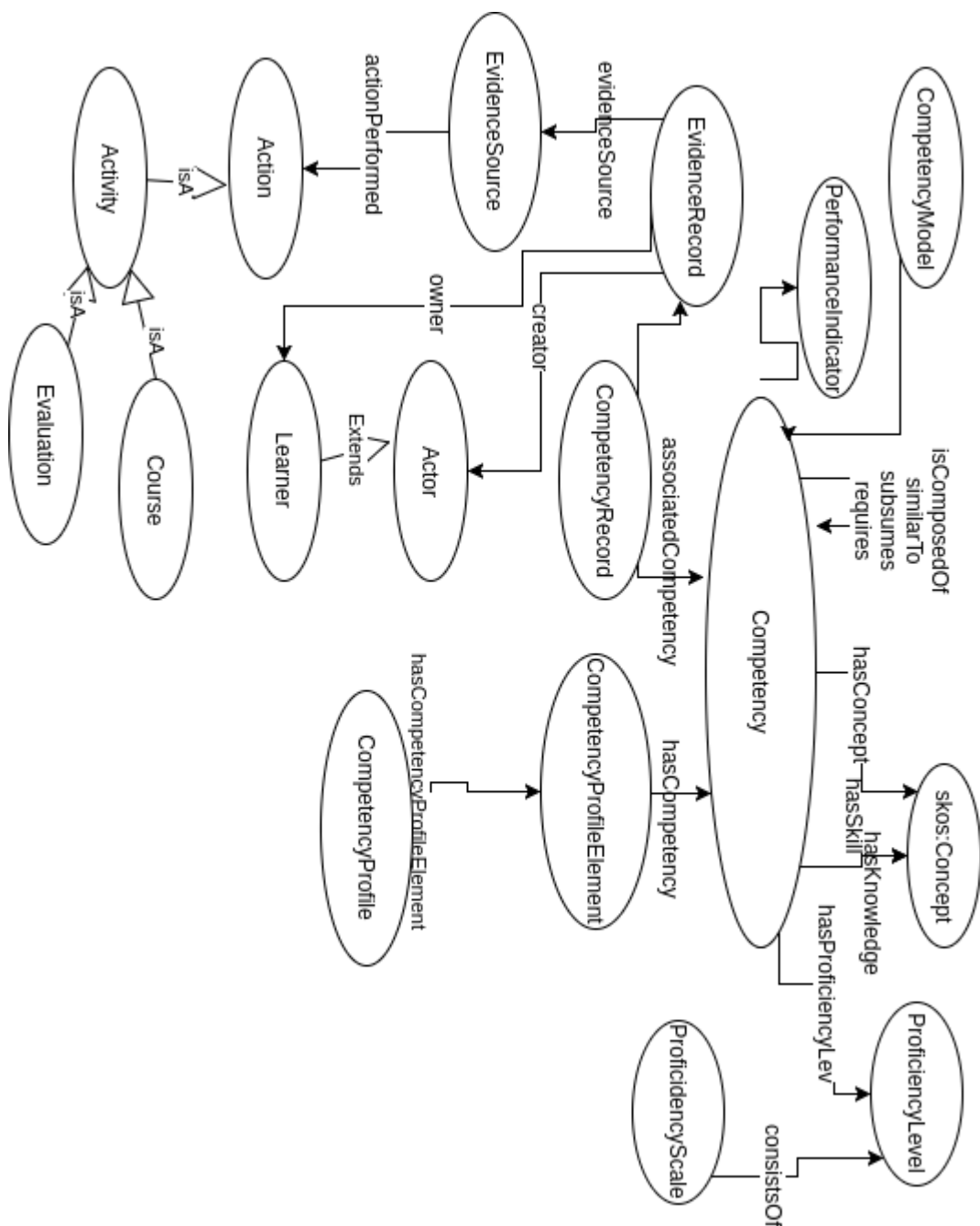


Abbildung 6.3: Kompetenzontologie

7 Bewertung

Zur Skalabilität Skalabilität in Datenhaltung -> Entwerfe für Distribution + Vorteile von Lokalität. Read replikas -> evtl. Konsistent. Viele Perspektiven von Daten -> Lebenszyklus von Daten. — Bounded Context — Service ist nicht nur Funktion oder nur DB. Entkopplung fordert enkapsulation und Cohesion.

Event als Bussinesmanager -> Coordinator / Orchestrator -> Lambda Als Finite State Machine oder WorkFlow

Anwendung Latenz Die entstandene Webanwendung befindet sich in US-WEST-2, Oregon, in den USA. Da keine Cache oder CDN Funktionalität weder Implementiert noch konfiguriert ist, ist die Latenz direkt proportional zur Ausführungsdauer der Lambda Funktion. @Benchmark testing curl @Lambda Monitoring

In Zeiten des Cloud computings

Frameworks und FaaS Frameworks helfen aber sind platform abhängig. Entweder JEE und JVM oder PHP. Es kann auf die Layer of Abstraction in FW verzichtet werden. Die Ersetzbarkeit des FaaS entkoppelt die Anwendung und den Entwickler von der darunterliegende Technologie.

DevOps Frameworks Die benötigte Fertigkeiten für die Umsetzung einer Serverless Anwendung werden mithilfe von Deploymentframeworks gemindert. Die Aufnahme von 3.Anbieter ist deswegen notwendig. Es existieren bereits solche Hilfe wie z.B Serverlessframework@Ref

Risiko: Entickler brauchen einen guten Testplan und eine gute DevOps Strategie.<- skills shortage

Transaktionen Transaktionen können nicht parallel ausgeführt werden. Sequenziell aka Messaging Pattern. Zusammenspiel Arch. interfaces prog.modell und FW Arch
1st -> def interfaces and interactions. to program to a interface

Eventual consistency -> event driven + ontology quality Consistency -> kommandostandalone <- transaction mngt

Vorteile Automatische Skalierung <!-- große und kleine Apps -> und Fehlertoleranz
Automatisches Kapazitätsmanagement Flexible Ressourcenverwaltung Schnelle Bereitstellung der Ressourcen Exakte nutzungsabhängige Abrechnung der Ressourcen
Konzentration auf den Kern des Source-Codes

Nachteile SLA Service Level Agreement: Latency, Bank:High volume Transactions,
Decentralisation of Services = Challenge = Overhead, time, energy <- orchestration of events. Decentralisation vs monolithik != -komplexity Kontrollverlust Erhöhtes Lock-in Risiko

kurzlebige konfigurationen herausfinden ?? tracking? viel Konfiguration, kaum Konvention -> .json 4 everything local testing braucht event-simulation.json

Zur Entwicklung Die Starke Komponentisierung und Dezentralisierung von Software, die Variabilität von Programmiermodellen, Frameworks, Tools, -Sprachen und dessen Entwicklungsumgebung erhöht die Komplexität des Entwicklungszyklus und hervorhebt die Bedürfnis von Tools zur Automatisierung von Tests, Deployment und Konfiguration. Also ein wohldefiniertes Handlungsplan bei der Softwareentwicklung dass von der nicht zu bearbeitende Details abstrahiert. Die DevOps Kultur spricht solche Probleme an. Neben dem Entwurf der Softwarearchitektur muss, um deren Umsetzung Zeitgemäß zu gewährleisten, eine zum Projekt passende DevOps Strategie. Um Vorteil von der neuen Technologien zu nehmen, ist die Recherche nach schon existierenden DevOps Frameworks besonders wichtig. Dessen Integration in der DevOps Strategie diene für eine Agile Entwicklung.

Zum Datenmodell Aus der Anforderungsanalyse einer Informations Technologie Web Anwendung sind die Builder, Texte und dessen Darstellung das ergebniss, dass



ohne Daten inhaltlos wäre. Auf eine Seite Das Relationale Datenschema stellt keine Semantik für sich dar, sondern durch von der Software entstandene Verknüpfung zwischen dem Endergebnis und dem Datenschema. Auf der Anderen Seite die RDF Daten einer Ontologie *is* das Modell.

Zum API Gateway Bei Frameworks wie JEE werden Schnittstellen zwischen Layers und Tiers bereitgestellt und diese am Laufzeit entdeckt aka Service Discovery. Im Fall der API Gateway wird die Kopplung bei derer Konfiguration festgelegt wo derer Rekonfiguration ein neues Deployment ohne Downtime bedeutet. Die Der Quellcode der Dienste bleiben unberührt und kein Load Balancer muss rekonfiguriert werden.

Zum Serverless In dieser Arbeit wurde eine "nach buch"weise die Architektur gestaltet. Die unterschiedliche Interpretationen des Begriffs Serverless kann auch zu Kreativen anzätzen führen@AdamBien JEE Es kann daher auch als Serverless betrachtet wenn neue Quelldataien eine Docker Instance neu Erzeugen oder nur Updaten, dessen LoadBalancing auch als Serverless Quellcode verpakt werden kann.

Zur Annahme dass Quellcode schneller entwickelt werden kann, wenn der Entwickler sich nur damit beschäftigt.

8 Ausblick

RESTful UI RESTful Anfragen für bestimmte UI formate.

Listings

6.1	Darstellung von Triples in TURTLE	28
6.2	API Gateway Request Mapping Template	31
6.3	Webseite veröffentlichen	32

Tabellenverzeichnis

6.1	Vergleich relationalem mit ontologischem 6.4.2.2 Schema	26
6.2	RESTful API	31

Glossar

Abkürzungen

GC Garbage Collection

„Garbage Collection“ bezeichnet die automatische Speicherwaltung zur Minimierung des Speicherbedarfes eines Programmes. Garbage Collection (GC) wird zur Laufzeit durch Identifikation von nicht mehr benötigten Speicherbereichen ausgeführt. Im Vergleich zur manuellen Speicherverwaltung benötigt GC mehr Ressourcen.

Literaturverzeichnis

- [Bob13] DuCharme Bob. Learning sparql. sl, 2013.
- [Cha14] K Chandrasekaran. *Essentials of cloud computing*. CRC Press, 2014.
- [Con17] ConnectWise. Connectwise, 2017.
- [DCAB17] Diego Duran, Gabriel Chanchí, Jose Luis Arciniegas, and Sandra Baldassarri. A semantic recommender system for idtv based on educational competencies. In *Applications and Usability of Interactive TV*. Springer, January 2017.
- [Fow17] M Fowler. Serverless architectures, 2017.
- [GOS09] Nicola Guarino, Daniel Oberle, and Steffen Staab. What is an ontology? In *Handbook on ontologies*, pages 1–17. Springer, 2009.
- [H⁺17] II Hunter et al. Advanced microservices: A hands-on approach to microservice infrastructure and tooling. 2017.
- [HSB⁺14] A. Homer, J. Sharp, L. Brader, M. Narumoto, and T. Swanson. *Cloud Design Patterns: Prescriptive Architecture Guidance for Cloud Applications*. Patterns & practices. Microsoft Developer Guidance, 2014.
- [HW04] Gregor Hohpe and Bobby Woolf. *Enterprise integration patterns: Designing, building, and deploying messaging solutions*. Addison-Wesley Professional, 2004.
- [Ini17] Initializr. Initializr, 2017.
- [Jhi17] Jhipster. Jhipster, 2017.
- [Kin16] W. King. *AWS Lambda: The Complete Guide to Serverless Microservices - Learn Everything You Need to Know about AWS Lambda!* AWS Lambda

- for Beginners, Serverless Microservices Series. CreateSpace Independent Publishing Platform, 2016.
- [Kli03] Eckhard Klieme. ua: Zur entwicklung nationaler bildungsstandards–eine expertise. *Berlin 2003*, 2003.
- [LOD17] LOD. Lod, 2017.
- [Net17] Netflix, 2017.
- [Ray13] Nilanjan Raychaudhuri. *Scala in action*. Manning Publications Co., 2013.
- [RB] Jürgen Dunkel (auth.) Ralf Bruns. *Event-Driven Architecture: Softwarearchitektur für ereignisgesteuerte Geschäftsprozesse*.
- [RMG14] Kalthoum Rezgui, Hédia Mhiri, and Khaled Ghédira. Extending moodle functionalities with ontology-based competency management. *Procedia Computer Science*, 35:570–579, 2014.
- [SA17] Sachsen-Anhalt. Sachsen-anhalt, 2017.
- [Sba17] P. Sbarski. *Serverless Architectures on AWS: With Examples Using AWS Lambda*. Manning Publications Company, 2017.
- [SBF98] Rudi Studer, V Richard Benjamins, and Dieter Fensel. Knowledge engineering: principles and methods. *Data & knowledge engineering*, 25(1-2):161–197, 1998.
- [Sta07] Gernot Starke. *SOA-Expertenwissen: Methoden, Konzepte und Praxis serviceorientierter Architekturen*. dpunkt, 2007.
- [UNL17] UNLESS, 2017.
- [W3C17] W3C. W3c, 2017.
- [Wat17] Watson. Watson, 2017.
- [Wei02] F.E. Weinert. *Leistungsmessungen in Schulen*. Beltz Pädagogik. Beltz, 2002.
- [You15] Marcus Young. *Implementing Cloud Design Patterns for AWS*. Packt Publishing Ltd, 2015.