

**BACHELORARBEIT**

Serverless / Serverlose Architekturen für  
Konventionelle Webanwendungen

Vorgelegt von: Dragoljub Milasinovic  
Matrikelnummer: 20140076  
am: XX. Monat XXXX

zum  
Erlangen des akademischen Grades

**BACHELOR OF SCIENCE**  
**(B.Sc.)**

Erstbetreuer: Prof. Dr.-Ing. Schafföner  
Zweitbetreuer: Jonas Brüstel, M.Sc.



# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1	Motivation . . . . .	1
1.2	Ziel . . . . .	2
1.3	Aufbau der Arbeit . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Grundlagen</b>	<b>3</b>
2.1	Architekturen . . . . .	3
2.2	Serverless . . . . .	4
2.2.1	Use Cases . . . . .	5
2.2.2	Architekturen . . . . .	5
2.2.3	Muster . . . . .	5
2.3	KOMA . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Umsetzung</b>	<b>9</b>
3.1	Komponenten . . . . .	9
3.2	Anforderungen Analyse . . . . .	10
3.3	Datenhaltung Analyse und Auswahl . . . . .	10
3.4	Semantic Web . . . . .	11
3.5	Ontologie . . . . .	11
3.6	RDF . . . . .	16
3.7	Sparql . . . . .	16
3.8	RESTful API . . . . .	18
3.9	DevOps . . . . .	19
3.10	Single Page Application . . . . .	19
3.11	Einloggen . . . . .	20
3.12	Patterns . . . . .	20
<b>4</b>	<b>Ergebnis und Auswertung</b>	<b>21</b>
<b>5</b>	<b>Zusammenfassung und Ausblick</b>	<b>23</b>

# 1 Einleitung

Idee-Ausführung-Markt

*" An idea is not a mockup  
A mockup is not a prototype  
A prototype is not a program  
A program is not a product  
A product is not a business  
And a business is not profits."*

---

Balaji S. Srinivasan

Die vorantreibende Aspekte solcher Zustandsmaschine sind die Ausführung/Umsetzung der Idee bis zum Produkt und derer Beziehung zum Markt. Deren Details sind jedoch unbekannt und variabel.

Die Faktoren am Anfang einer technologischen Umsetzung einer Idee sind:

- Prof of Concept
- Time-To-Market
- Kost of Human Resources:: Skill-shortage
- Technical technological details
- Profitability

## 1.1 Motivation

Auf dem Weg zur technologischen Umsetzung einer neuen Idee liegen unbekannte Schwierigkeiten bei der Entscheidungen über deren Umsetzung hinsichtlich auf den

Architekturentwurf, die IT Infrastruktur, die Drittanbieter von Software, der Auswahl der Infrastruktur usw. Schwierigkeiten die von spezialisierten Kompetenzen, Fertigkeiten und „Know-How“bedürfen. Gehören jedoch nicht immer zum Problem des Domäns der Anwendung.

Für dieses Problem wurde „FaaS“als Lösung unter der Rubrik „Serverless“von den Hauptanbieter von „Cloud“Technologien vorgestellt.

Im Rahmen des Cloud-Computing handelt es sich in dieser Arbeit um eine Untersuchung der Serverless Architekturen am Beispiel einer Konventionellen Webanwendung. Dabei wird besonders geachtet ob und wie solche Technologien die Umsetzung erleichtern. Die Entwurfsmuster und die Kernfunktionalität werden mit ausschließlich Serverless Technologien am Beispiel von KOMA mit AWS umgesetzt.

## 1.2 Ziel

@acronym MVP Minimal Viable Product : [Rad16] Das Ziel ist ein MVP Minimal Viable Product in form eine @acronym SPA Single Page Application mit ausschließlich „Serverlosen“Architekturen vor zur Verfügung zu stellen.

Nach der Umsetzung werden die Erfahrungen und Ergebnisse ausgewertet, um dem Leser bei dem Entscheidungsprozess bei der Umsetzung einer Webanwendung besser zu Informieren.

Die Webanwendung soll möglichst für zukünftige Änderungen flexibel sein.

## 1.3 Aufbau der Arbeit

Zuerst wird den Leser in die Serverless 2.2 Technologien eingeführt, das Programmiermodell vorgestellt und die Entscheidungsprinzipien2.2 erläutert. Als Zweites wird KOMA 2.3 als vorläufiges Beispielanwendung und deren Anforderungen vorgestellt. Nach dem Überblick, lässt sich die Umsetzung besser „Bottom-Up“verstehen. Am Ende wird es darüber diskutiert, welche TradeOffs entstehen und die Zukunftsperspektiven von Serverless Technologien/ Architekturen.

## 2 Grundlagen

*" There are only two hard things in computer science:  
cache invalidation and naming things."*

---

Phil Karlton

Service Orientierte Architektur SOA unterlegt die Annahme dass, ein System aus mehreren kleinen, austauschbaren und entkoppelten Diensten bestehen kann. Microservices und Serverless versuchen die Komplexität der SOA anzusprechen. Beide Ansätze zwingen auf Separation of Concerns, häufige Deployments und Heterogeneous DSL Domain Specific Language selection. Auf einer Seite Microservices können ihren Zustand und Daten halten und werden mithilfe von „Frameworks“ implementiert. Auf der anderen Seite Serverless sind Zustandlos. ConnectWise<sup>1</sup>, Netflix<sup>2</sup> und UNLESS<sup>3</sup> sind Beispiele von Unternehmen die von Serverless Architekturen profitieren.

### 2.1 Architekturen

Die Architekturmuster helfen uns zu kommunizieren welches Zweck unsere Software erreichen möchte und bieten generische Lösungen für wiederkehrende Probleme bei der Softwareentwicklung.

Separation of concerns Reusable layers Maintenance @Schafföner JEE1 Kommando standalone snapshot Components: Controller: router, handle in-req build out-res Service: @Transaction Repository: 1-1 mapping to db

---

<sup>1</sup>ConnectWise: <https://aws.amazon.com/solutions/case-studies/connectwise/>

<sup>2</sup>Netflix: <https://aws.amazon.com/solutions/case-studies/netflix-and-aws-lambda/>

<sup>3</sup>UNLESS: <https://unless.com/>

Wenn eine erfolgreiche Codeänderung von andere Änderung abhängt, soll die Architektur überprüft werden.

Für Konventionelle Webanwendung wird hier damit gehalten, als ein System das über Presentation, Data, and Application/Logik Tiers/Stufe verfügt. Jede Stufe kann mehreren Logik-Layers/Lagen enthalten, die für unterschiedlichen Funktionalitäten des Domäns verantwortlich sind. Logging wäre ein beispiel für Cross-Cutting Concern der Layers hinaus ausspannt. Die Komplexität wächst mit der Beschichtung zusammen. Tier = Major Component System eg. Presentation Data Layer = Logical Responsibility or Functionality Domain

Serverless versucht das System in Funktionen runter zu brechen und auf ihnen das sichere Zugang dem Front-End zu erlauben.

## 2.2 Serverless

Serverless ist ein @Glossar Web Dienst/Service von Cloud-Anbieter, wird auch als @Glossar FaaS bezeichnet. Welcher grundlegende Serverinfrastruktur vom Cloud-Anbieter wie Amazon Web Services verwaltet wird. Komplexe Probleme wie horizontale und vertikale Skalierbarkeit, Fehlertoleranz, Flexibilität werden von Kunden und Benutzer nur noch nach bedarf Konfiguriert.

Prinzipien von Serverless Architeturen: [Sba17] Rechen-Dienst dass, nach Anfrage isoliert, unabhängig und granular ausgeführt wird. SRP Single Responsibility Prinzip: Funktionen werden dadurch mehr Testable/Prüfbar. Deren Vernetzung erlaubt komplexe Systeme zu entwerfen, die dank der Stateless Natur der Funktionen schnell zu skalieren sind. Diese Vernetzung kann durch einen Push-Based Event driven Pipe-line. Um die Komplexität des Systems zu reduzieren und die längerfristige Wartbarkeit zu verbessern, wird der Controller und/oder Router im Client und Third Party Dienste hinzugefügt.

In einem beispielhaften konventionellen AdServer, nach einem Click auf eine Werbung wird eine Nachricht über ein Kanal an einen Clickprozessor, derer Laufzeit eine Anwendung ist, geschickt. Im Serverless wird dieser Clickprozessor als Funktion pro Nachricht instantiiert derer Laufzeitumgebung und Messagebroker der Cloudanbieter liefert.

### 2.2.1 Use Cases

### 2.2.2 Architecturen

### 2.2.3 Muster

Befehlmuster wird bei Fusekserver3.1 als erteiler der Httpanfrage indem die SparQL Abfrage weiterleiten kann. Daher wird ein Pfad haus/hunde und haus/katze zur gleichen Funktion führen. Dieser kann aber offline gehen, also mehreren priorisierten MessagePattern als Queue vor eine oder mehreren Lambdas zu setzen absichert die Stabilität des Systems und entkoppelt Komponenten @RoundRobin?? BSRN. Die Verkettung von Funktionen mittels „Pipes“ erlaubt die mehrfache Filterung von Daten.

## 2.3 KOMA

### Beispiel Anwendung

Die heutige Rahmenlehrpläne sind nicht mehr fachlich sondern nach Kompetenzentwicklung orientiert, um Kompetenzprofile für Lerner zu gestalten. @cite aber wenn? Das Modell von KOMA basiert auf dem Grundmodell von @ref „European Qualifications Framework Semantics“ und dem deutschen Qualifikationsrahmen. <-really?

„KOMA“ ist ein Akronym für Kompetenz-Matrix. Die Umsetzung der Anwendung soll die von einem Individuum oder Schüler erworbene und zu erwerbenden Kompetenzen und deren Niveau nachvollziehen. Der Kompetenzstand einer Person ist mit dem EQF-Rahmen @Acro vergleichbar, und daher International aner kennbar.

Wenn diese Anwendung in Bildungsinstitutionen eingesetzt wird, dienen die Rahmenlehrpläne als Leitpfad für die Belegung der einzelnen Kompetenzen und KOMA für die Organisation der einzelnen Fachrichtungen. Der Kern solcher Org. ist die Zuweisung von Aktivitäten auf vordefinierten Kompetenzen. Aktivitäten lassen sich einzeln oder in einer Sequenz anordnen. Sequenzen werden in LVen zusammengestellt. So können Aktivitäten, Sequenzen und Kompetenzen als Gestaltungsmittel für LV benutzt. Das Modell verfügt von eine Figur um die erledigte Aktivitäten auszuwerten, nämlich Evaluation.



Wegen der Kompetenzorientierung, wird Kompetenz als Unit-Of-Work betrachtet für Modellierungszwecke.

**Hochschule Beispiel** Beispiel: Der Lehrplan fordert die Kompetenzen K in K1, K2, K3 .. Kn für den Bachelordiplom. Nach deren Manuellen Eingabe werden automatisch ihren Requirements/Anforderungen/Abhängigkeiten Baum erzeugt. Dadurch können bereiche des Baums als LV betrachtet werden und Kompetenzen aufeinander bauend für eine Klassenstufe/Semestergang sequenziert werden. Die Auswertung der Ergebnisse der Aktivitäten und die Aktualisierung des Kompetenzstands des Schulers folgen.

**Schule Beispiel** Allgemeines Beispiel:

Beispielsweise drückt sich die Kompetenz beim Erwerb einer Fremdsprache – wenn man kommunikative Handlungsfähigkeit als Bildungsziel vorgibt – darin aus, wie gut man kommunikative Situationen bewältigt, wie gut man Texte unterschiedlicher Art verstehen und selbst adressatengerecht Texte verfassen kann, aber unter anderem auch in der Fähigkeit, gram-matische Strukturen korrekt aufzubauen und bei Bedarf zu korrigieren, oder in der Fähigkeit und Bereitschaft, sich offen und akzeptierend mit anderen Kulturen auseinander zu setzen. Standards für das Fremdsprachenlernen müssen diese Teilkompetenzen darstellen und je-weils verschiedene Niveaustufen unterscheiden (vgl. Anlage a). Hierbei spielen nicht nur kognitive Wissensinhalte eine Rolle; diese sind vielmehr – wie Weinert im obigen Zitat hervorhebt und das zuletzt genannte Beispiel der sog. Interkulturellen Kompetenz besonders deutlich macht – mit Einstellungen, Werten und Motiven verknüpft. Kompetenzen spiegeln die grundlegenden Handlungsanforderungen, denen Schülerinnen und Schüler in der Domäne ausgesetzt sind. Durch vielfältige, flexible und variable Nutzung und zunehmende Vernetzung von konkreten, bereichsbezogenen Kompetenzen können sich auch „Schlüsselkompetenzen“ entwickeln, aber der Erwerb von Kompetenzen muss – wie Weinert (2001) hervorhebt – beim systematischen Aufbau von „intelligentem Wissen“ in einer Domäne beginnen. - Jede Kompetenzstufe ist durch kognitive Prozesse und Handlungen von bestimmter Qualität spezifiziert, die Schüler auf dieser Stufe bewältigen können, nicht aber Schüler auf niedrigeren Stufen. Zum Bildungsstandard gehört, dass für einzelne Jahrgänge festgelegt wird, welche Stufen die Schülerinnen und Schüler erreichen sollen.



**Use Case** Ein Nutzungs-Fall aka. Use-Case: -Als Professor, will ich eine Auflistung der erworbenen Fertigkeiten einer Klassenstufe abrufen können.

-Als Professor, will ich das Kompetenzniveau einer Kompetenz eines Studenten und deren Fertigkeiten abrufen können.

-Als Student, will ich mein Kompetenzprofil für meinen Lebenslauf benutzen.

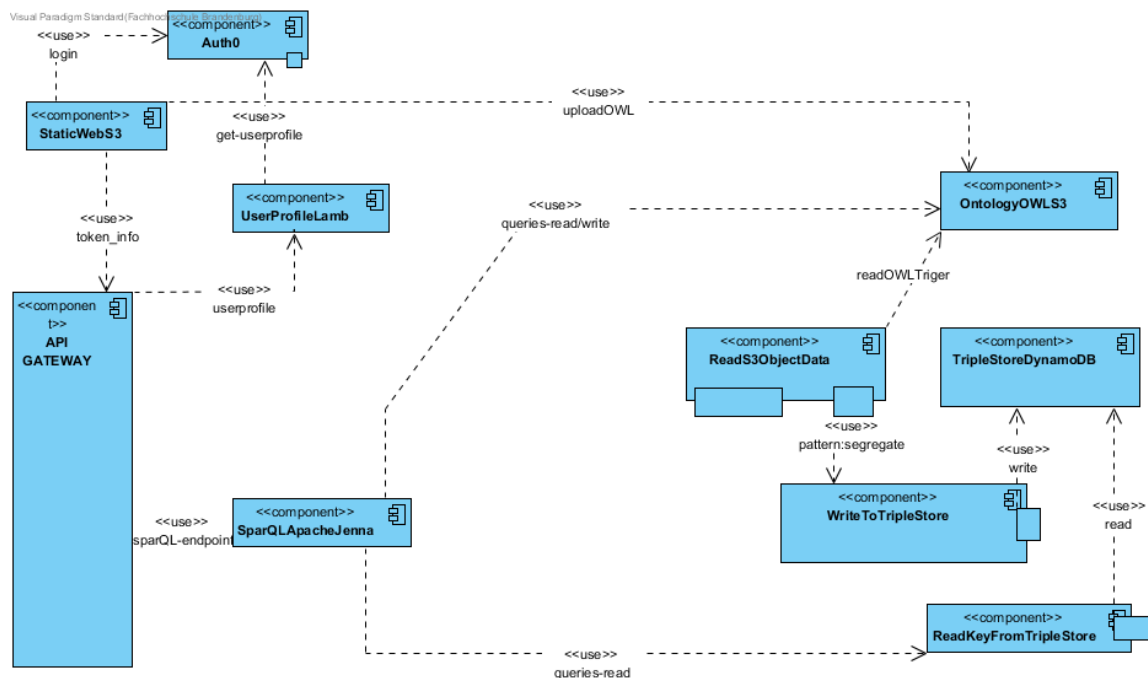


## 3 Umsetzung

Die grundlegende Vorgehensweise bei der Umsetzung dieses Projekts wird Analyse, Entwurf, Implementierung und Test sein. Der Forscher Charakter dieses Projekts lässt sich nicht Testgetrieben implementieren. Das

### 3.1 Komponenten

Um dem Leser einen Anhaltspunkt zu verleihen, werden hier die Softwarekomponenten beschrieben.



legacy api proxy [Sba17] lambda<convert/invoke> fuseki-server

nice: graphQL= json matcher over multiple DBs

Tabelle 3.1: Vergleich relationalem mit ontologischem 3.5 Schema

Eigenschaft	Relational	Ontologisch
Darstellung Welt-Annahme	Existiert nur	Existiert mindestens
Individual	muss Unique	kann $\geq 1$
Info	Ableitung = x	ja
Orientierung	Data	Bedeutung

## 3.2 Anforderungen Analyse

Zu den Anforderungen

- Mit dem EQF vergleichbare Kompetenzeindefinitionen
- Von Browser abrufbar
- Private Datenspeicherung u.d Login
- Zukünftige Erweiterungen berücksichtigen
- Ertrag von großen Nutzlastschwankungen

## 3.3 Datenhaltung Analyse und Auswahl

Die Polymorphe Gestaltung von Kompetenzmodellen und deren zukünftige Weiterentwicklung stellt die Benutzung des traditionellen RDBMS für KOMA in Frage. Im Folgendem werden die Eigenschaften von relationalen mit ontologischen Schemas verglichen.

Es wurden folgende Faktoren für die Entwicklung einer Ontologie erkannt:

- Zirkuläre Abhängigkeiten sind zugelassen
- Äquivalenzklassen zwischen KOMA und andere Ontologie soll die Anerkennung von erworbenen Kompetenzen ermöglichen
- Die Begriffe der Kompetenzen können sich ändern oder die Ontologie soll erweitert werden
- Die Verbindung zu externen Ontologien kann neues Wissen ableiten

### 6.2.2 [Oro12] Benefits on Interoperability and Linked-Data by Using Ontology Engineering

Es handelt sich daher um eine „Linked Data Driven Web Application“. Dieser Begriff gehört zum „Semantic Web“, der in der Sektion der Ontologie 3.5 weiter erläutert wird.

## 3.4 Semantic Web

Das „Semantic Web“ ist eine Erweiterung des herkömmlichen Web, in der Informationen mit eindeutigen Bedeutungen versehen werden [GOS09]. set of standards and best practices for sharing data and the semantics of that data over the Web for use by applications [Bob13]. Diese Bedeutungen werden für Maschinen durch Ontologien dargestellt. Die Ontologien werden in der OWL2 Spezifikation von W3C<sup>1</sup> beschrieben. Die Hälfte der Linked Datenbasis sind veröffentlicht.

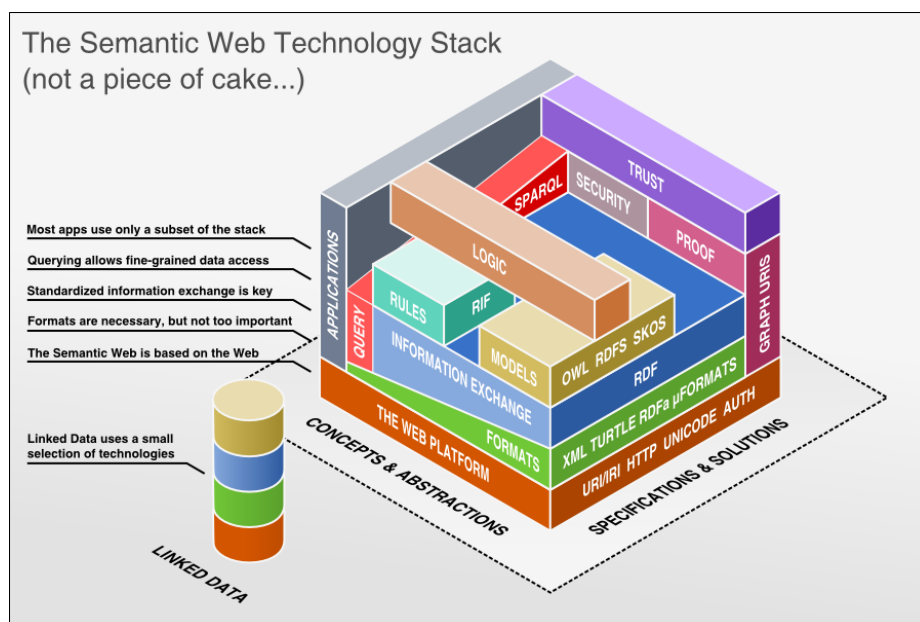


Abbildung 3.1: Überblick von benutzten Technologien

## 3.5 Ontologie

### Konzeptuelle Modellierung

<sup>1</sup>WWW Consortium <https://www.w3.org/standards/semanticweb/>

Eine Ontologie ist eine formale Spezifikation über eine Konzeptualisierung [SBF98]. Die Denotation jeweiliger dargestellten Signifikanten lässt sich durch seinen weltweit eindeutigen Präfix identifizieren. Deren Beziehungen können auch zu externen Ontologie-signifikanten verweisen und dadurch ein Consensus über Begrifflichkeiten.

Während der Umsetzung wurde Protege<sup>2</sup> benutzt. Der Entwurf der Ontologie wurde nach Ontology-Engineering-101 durchgeführt:

Die auf die Entwicklung vorbereitende Aufgaben folgen.

**Software Plattform** Zunächst es wird die Plattform der zu entwickelnde Software der Anwendung festgelegt. Die Daten können in Produktion mittels einer „Triple-Store“ mit grundsätzlich 4 alternativen gespeichert:

- Monolitische Triple Speicherung
- Property Werte
- Vertikal Partitionierte Tables
- Hexastore

Die für KOMA unterstützende Infrastruktur wird ein Rechner mit Browser wie Firefox oder Chrome und die AWS Dienste wie Lambda, API Gateway und S3. Das Kommunikationsprotokoll auf der Anwendungsebene zwischen Endpunkten ist HTTP v1.1. Eine Ontologie kann mittels Sparql abgefragt werden. Sparql ist eine Abfragesprache für RDF, Spreadsheets, XML und JSON formate [Bob13]. Wir beschreiben die Ontologie mit dem Datenmodel RDF und der TURTLE syntax.

Für die Entwicklung und als MVP eignet sich S3 @Acro für die Speicherung von großen Datenmengen. Der nächste Schritt wird eine Indexierung der URIs jeweiliger Subject, Predicate und Object in DynamoDB.

Die Ausführung von Abfragen auf die Ontologie wird direkt mithilfe von „Jena SPARQL ARQ“ Framework realisiert. Deren Quelldateien werden in einer Lambda @Acro Funktion ausgeführt.

---

<sup>2</sup><http://protege.stanford.edu>: "This work was conducted using the Protégé resource, which is supported by grant GM10331601 from the National Institute of General Medical Sciences of the United States National Institutes of Health."

**Der Umfang der Ontologie** ist die Konkrete Fragestellungen für die pädagogische Diagnostik und Intervention von Fortschritten der Studierenden im Kompetenzrahmen der Lehrpläne.

- Welche stand von Kompetenzen hat eine Klassenstufe?
- Welche Kompetenzrückstände oder Auffälligkeit sind von eine Klassenstufe erkennbar?
- gegeben sei ein Kompetenzstand, welche Leistung kann ich von eine Klassenstufe erwarten?

Um die Neuerfindung des Rades zu vermeiden, die Recherche ergab einen aktuell öffentlichen graphischen ontologischen Entwurf [RMG14] siehe 3.2 der in Moodle mit einer Relationalen Datenbasis und PHP umgesetzt. Nach dessen Ontologien wurde mittels Watson<sup>3</sup> und LOD<sup>4</sup> nichts öffentlich gefunden.

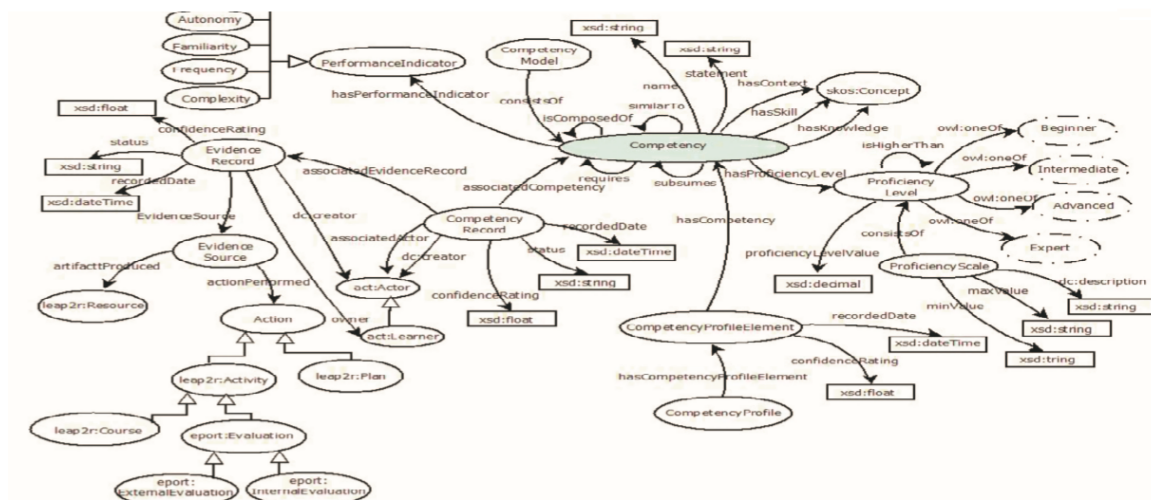


Abbildung 3.2: Kompetenzontologie

Bei der Analyse lässt der Entwurf und dessen Dokumentation freie Interpretation über Begriffe und deren Zweck, Beispiele davon sind „isComposedOf“, „subsumes“. Ein Standard zur graphischen Darstellung ist zur Zeit?? noch nicht anerkannt. @Cite research-gate graphol

Andererseits wurde ein „EQF Framework“<sup>5</sup> für Ontologien beschrieben, aber nicht öffentlich umgesetzt. Es bietet dabei eine europäisch anerkannte Definition von Kompetenz,

<sup>3</sup>Watson <http://watson.kmi.open.ac.uk/WatsonWUI/>

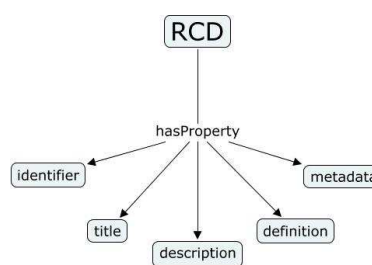
<sup>4</sup>LOD Cloud <http://lod-cloud.net/>

<sup>5</sup>EQF Beschreibung <https://ec.europa.eu/ploteus/content/descriptors-page>



nämlich RCD [DCAB17]

Daher folgt eine beispielhafte Auflistung der auf unseren Anwendungsfall angepasste und ergänzende Interpretation der dargestellten Terminologie des Entwurfs und der RCD.



**Auflistung der Terminologie** 3.2 Die zwei Leitmotive sind auf eine Seite Kompetenzanforderungen: sie legen fest, über welche Kompetenzen ein Schüler, eine Schülerin verfügen muss, wenn wichtige Ziele der Schule als erreicht gelten sollen. Systematisch geordnet werden diese Anforderungengen in Kompetenzmodellen, die Aspekte, Abstufungen und Entwicklungsverläufe von Kompetenzen darstellen [Kli03]. Und auf der Anderen nach Kompetenz als die bei Individuen verfügbaren oder durch sie erlernbaren kognitiven Fähigkeiten und Fertigkeiten, um bestimmte Probleme zu lösen, sowie die damit verbundenen motivationalen, volitionalen und sozialen Bereitschaften und Fähigkeiten, um die Problemlösungen in variablen Situationen erfolgreich und verantwortungsvoll nutzen zu können [Wei02].

Tabelle 3.2: Terminologie

Darstellung	Begriff	Bedeutung
Competence	Kompetenz	Kontext adäquate Anwendung von Fertigkeiten
CompetenceProfile	Kompetenzprofil	Sammlung von Kompetenzen
Competence	Kompetenz	Kontext adäquate Anwendung von Fertigkeiten
Skill	Fertigkeit	Das systematisch Tun-Können einer Aufgabe
Knowledge	Wissen	Verstehen von Informationen
Other	Andere	Nicht kategorisiert aber zu beachten
ProficiencyLevel	Kompetenzniveau	Bewertung einer Kompetenz
PerformanceIndicator	Kompetenzmaß	Kriterien zur Auswertung
Course LV	Lehrveranstaltung	Sammlung von Sequenzen
Sequenz	Sequenz	Sammlung von Aktivitäten
Activity	Aktivität	Lernaktivität
Action	Aktion	Lerntat
Actor	Täter	Aktiver Agent aka Lerner
Learner	Lerner	Kompetenz erwerbender Agent
CompetencyRecord	Kompetenzaufnahme	–
EvidenceRecord	Kompetenzbeweis	–
EvidenceSource	Kompetenzherkunft	–
todo	todo	todo
todo	todo	todo

**Klassenhierarchie** Um Wissen abzuleiten und Inkonsistenzen zu identifizieren werden die Klassen und Properties durch Restrictions versehen oder definiert. Folgende Restrictions wurden angewendet.

Tabelle 3.3: Klassendefinition

Klasse	Definition
LV	<i>onlySequenz</i>

@Build : ableitungs Baum von Protege an stelle von Tabelle

Tabelle 3.4: Properties

isComposedOf	$\forall Class \equiv onlyClass$
subsumes	$\exists Class \equiv someClass$

## Properties und Attributen von Klassen

## 3.6 RDF

Die bisher erreichte Analyse des Domänenproblems soll nun anhand Protégé in einen RDF format beschrieben werden. Der Menschen lesbarsten RDF Format ist TURTLE. Seine Syntax besteht aus Triples mit „  
beendete Zeilen. Ein Triple stellt ein Fakt dar, un besteht aus einem Subjekt, einem Prädikat und einem Objekt. Diese können sich in TURTLE verschachteln wie das folgende Listing3.1 zeigt.

Listing 3.1: Darstellung von Triples in TURTLE

```
1 :EvidenceRecord rdf:type owl:Class .
2
3 :actionPerformed rdf:type owl:ObjectProperty ;
4 rdfs:domain :EvidenceSource ;
5 rdfs:range :Action .
```

## 3.7 Sparql

Um aus Ontologien Informationen zu entnehmen, wird die Abfragesprache „SPARQL“@Acro verwendet. Diese ist ähnlich zu SQL. Mit dem Programm „Protégé“ können SPARQL Abfragen lokal ausgeführt werden.

```
1 SELECT * WHERE { ?s ?p ?o .}
2 ...
```

Nach der Modellierung in Protégé wird die OWL Datei in einem S3 Bucket verpackt und dadurch deren Zugriffsrechte konfiguriert, so dass in Produktion nur eine berechtigte Anfrage z.B. von eine Lambda Funktion oder DynamoDB angenommen wird.

```
1 {
2   "Version": "2012-10-17",
3   "Statement": [
4     {
5       "Effect": "Allow",
6       "Action": "s3:*",
7       "Resource": "*"
8     }
9   ]
10 }
```

So dass auch die Benutzer von KOMA solche Abfragen stellen können wird ein „Sparql-endpoint“ mit Hilfe von Apache Jena ARQ, ein Sparql-Engine, zur Verfügung gestellt. Dieser Sparql-Endpoint entspricht der Repositoryschicht der Anwendung und wird nach Anfrage von der Ontologie in S3 mittels Sparql JSON Objekte zurückliefern. Eine Lambdafunktion arbeitet als Schnittstelle 3.2 zwischen die ARQ Bibliothek, den Client und die darunterliegende Infrastruktur.

### Listing 3.2: Schnittstele Lambda

```
1 public class Handler implements RequestHandler<RequestClass, String> {
2
3   @Override
4   public String handleRequest(RequestClass input, Context context) {
5     return new Controller(System.getenv(ENV_BUCKET)
6       , Regions.US_WEST_2.getName())
7       .executeQuery(request.getQuery()
8       , request.getBucketKey());
9   }
10
11 }
```

Um sich von die durch Lambda entstandene Abhängigkeit möglichst entkoppelt [Flo99] zu halten, wird das Modul von Jena-ARQ nur als externe Abhängigkeit des Lambdaprojektes zugewiesen. Die AWS Lambda stellt eine Interface zur Verfügung

und der Nutzer die zu benutzende Bibliotheken zusammen in eine JAR Datei verpackt. Dem entsprechend wird der Buildscript von Gradle [Mus14] angepasst3.3.

#### Listing 3.3: Abhängigkeitenverwaltung für Lambda in Java

```

1 plugins {
2   id 'com.github.johnrengelman.shadow' version '2.0.1'
3   id 'java'
4 }
5 shadowJar {
6   mergeServiceFiles()
7 }
8 ...
9 $ gradle clean build shadowJar

```

Die AWS Console lässt die Funktionen hochladen und konfigurieren, ohne nötige Kenntnisse von der AWS-CLI. Zusätzlich muss der RESTful Pfad auf die verantwortliche Funktion in API Gateway zugewiesen werden.

Um den Datenmodell möglichst simpel programmatisch abzufragen wird zunächst dessen Schnittstelle3.8 definiert.

## 3.8 RESTful API

Die Komplexität des darunterliegenden Datenmodells erlaubt eine RESTful [H<sup>+</sup>17] Schnittstelle nur einfache abfragen zu formulieren. Daher zusätzlich ein Endpunkt3.5 für Komplexe Sparql Abfragen, die im Body des HTTP Requests in JSON geschickt wird.

Tabelle 3.5: RESTful API

Methode	URL	Rückgabe
GET	/ontology	Information über KOMA
GET	/ontology/{individual}	RDF von Individual
GET	/page	Auflistung von Entitäten
GET	/page/{individual}	Information über diesen Fakt
POST	/sparql	Abfragenergebnis

AWS API Gateway ermöglicht die Definition, Konfiguration und das Importieren von Schnittstellen. Beispielsweise kann die Abfrage GET `https://<host>/page/{individual}`

#### Listing 3.4: Mapping Template

```
1 GET https://<host>/page/{individual}
2 ...
3 {
4   "individual" : "$input.params('individual')"
5 }
```

Damit wurde die zu erwartende Eingabe für den Sparql-Endpoint definiert. Der Zugang auf die Schnittstelle wird durch CORS konfiguriert um deren Ausnutzung zu vermeiden.

Dieser Endpunkt unterstützt nicht nur GET-Abrufe, sondern auch POST-Anforderungen mit einer Nutzlast. Unter der verfügbaren SparQL endpoints Implementierungen

## 3.9 DevOps

<– hier wegen JSON konfigurationene in AWS und un endliche fefehle in AWS cli erzählen ?? excurs zu Serverless Frameworks

## 3.10 Single Page Application

Da KOMA ohne Vorkenntnisse gebrauchsfertig sein soll, mit dem Fakt dass Milliarden von Desktop Geräte die Web mit einem Browser erkundigen können, lässt sich die Entscheidung über die Art der Benutzeroberfläche leicht Treffen.

Die Web Anwendung ist für alle Rechenaufgaben verantwortlich die im Browser aus dem Sicherheitssichtpunkt kein Gefahr darstellen, um den Backend oder Servers möglichst wenig auszulasten. Deswegen bietet sich eine Single Page Application an. Die SPA besteht aus ein einziges HTML Dokument. Dies vereinfacht man die Konfiguration der Authentifizierung und unterbricht den Fluss der UI-Darstellung zwischen Seiten.

Ein konfiguriertes Anfangsprojekt/Quickstart kann mithilfe von Initializr<sup>6</sup> oder JHipster<sup>7</sup>. Für die lokale Entwicklung der Webseite werden anhand von NodeJS und NPM

<sup>6</sup>Initializr <http://www.initializr.com/>

<sup>7</sup>JHipster <http://www.jhipster.tech/>

folgende Bibliotheken als Abhängigkeiten verwaltet: Bootstrap als Stylesheet und jQuery als Javascript-Bibliothek. Die Webseite wird Statisch mittels S3 geliefert. Dies geschieht mit einem Befehl:

#### Listing 3.5: Webseite veröffentlichen

```
1 $ aws --region us-west-2 s3 website --index-document index.html --error-document error.html 's3://koma.thb.de'
```

Da der Zugriff auf die Datenspeicherung gesichert werden soll, wird die Login-Funktionalität hinzugefügt.

## 3.11 Einloggen

Autorisierung und Authentifizierung. Einleitung

Auth0 bietet Authentifizierung as a Service an. Der Benutzer erhält einen JSON Web Token JWT und schickt ihn Encoded JSON Web Signature JWS oder JSON Web Encryption zur Anwendung mit.

Einloggen: OAuth Google gibt token, der wird in Lambda überprüft, Session in oauth.com verwaltet Query: SparQL ?x, ?y, ?z WHERE ... Datenspeicherung Architektur: DynamoDB: speichert individual als Schlüssel und seine relative URL S3: speichert die .owl Dateien.

Lambda Funktion: Maps zwischen S3 und DynamoDB.

## 3.12 Patterns

Valet Key [HSB<sup>+</sup>14]

Static Content Hosting ok

Sharding ok

Compute Resource Consolidation

Command and Query Responsibility Segregation CQRS <- readS3UpdateDynamo.js

## 4 Ergebnis und Auswertung

**Anwendung** Latenz Die entstandene Webanwendung befindet sich in US-WEST-2, Oregon, in den USA. Da keine Cache oder CDN Funktionalität weder Implementiert noch konfiguriert ist, ist die Latenz direkt proportional zur Ausführungsdauer der Lambda Funktion. @Benchmark testing curl @Lambda Monitoring

In Zeiten des Cloud computings

**Frameworks und FaaS** Frameworks helfen aber sind platform abhängig. Entweder JEE und JVM oder PHP. Es kann auf die Layer of Abstraction in FW verzichtet werden. Die Ersetzbarkeit des FaaS entkoppelt die Anwendung und den Entickler von der darunterliegende Technologie.

**DevOps Frameworks** Die benötigte Fertigkeiten für die Umsetzung einer Serverless Anwendung werden mithilfe von Deploymentframeworks gemindert. Die Aufnahme von 3.Anbieter ist deswegen notwendig. Es existieren bereits solche Hilfe wie z.B Serverlessframework@Ref

Risiko: Entickler brauchen einen guten Testplan und eine gute DevOps Strategie.<- skills shortage

**Transaktionen** Transaktionen können nicht parallel ausgeführt werden. Sequenziel aka Messaging Pattern. Zusammenspiel Arch. interfaces prog.modell und FW Arch  
1st -> def interfaces and interactions. to program to a inteface

Eventual consistency -> event driven + ontology quality Consistenty -> koma-standalone <- transaction mgm



**Vorteile** Automatische Skalierung <!-- große und kleine Apps --> und Fehlertoleranz  
 Automatisches Kapazitätsmanagement Flexible Ressourcenverwaltung Schnelle Bereitstellung der Ressourcen Exakte nutzungsabhängige Abrechnung der Ressourcen  
 Konzentration auf den Kern des Source-Codes

**Nachteile** SLA Service Level Agreement: Latency, Bank:High volume Transactions,  
 Decentralisation of Services = Challenge = Overhead, time, energy <- orchestration  
 of events. Decentralisation vs monolithik != -komplexity Kontrollverlust Erhöhtes  
 Lock-in Risiko

kurzlebige konfigurationen herausfinden ?? tracking? viel Konfiguration, kaum Konvention -> .json 4 everything local testing braucht event-simulation.json

## 5 Zusammenfassung und Ausblick

**Zur Entwicklung** Die Starke Komponentisierung und Dezentralisierung von Software, die Variabilität von Programmiermodellen, Frameworks, Tools, -Sprachen und dessen Entwicklungsumgebung erhöht die Komplexität des Entwicklungszyklus und hervorhebt die Bedürfnis von Tools zur Automatisierung von Tests, Deployment und Konfiguration. Also ein wohldefiniertes Handlungsplan bei der Softwareentwicklung dass von der nicht zu bearbeitende Details abstrahiert. Die DevOps Kultur spricht solche Probleme an. Neben dem Entwurf der Softwarearchitektur muss, um derer Umsetzung Zeitgemäß zu gewährleisten, eine zum Projekt passende DevOps Strategie. Um Vorteil von der neuen Technologien zu nehmen, ist die Recherche nach schon existierenden DevOps Frameworks besonders wichtig. Dessen Integration in der DevOps Strategie diene für eine Agile Entwicklung.

**Zum Datenmodel** Aus der Anforderungsanalyse einer Informations Technologie Web Anwendung sind die Builder, Texte und dessen Darstellung das ergebniss, dass ohne Daten inhaltlos wäre. Auf eine Seite Das Relationale Datenschema stellt keine Semantik für sich dar, sondern durch von der Software entstandene Verknüpfung zwischen dem Endergebnis und dem Datenschema. Auf der Anderen Seite die RDF Daten einer Ontologie *is* das Modell.

**Zum Serverless** In dieser Arbeit wurde eine "nach buch"weise die Architektur gestaltet. Die unterschiedliche Interpretationen des Begriffs Serverless kann auch zu Kreativen anzätzen führen@AdamBien JEE Es kann daher auch als Serverless betrachtet wenn neue Quelldatien eine Docker Instance neu Erzeugen oder nur Updaten, dessen LoadBalancing auch als Serverless Quellcode verpakt werden kann.



# Listings

3.1	Darstellung von Triples in TURTLE . . . . .	16
3.2	Schnittstele Lambda . . . . .	17
3.3	Abhängigkeitenverwaltung für Lambda in Java . . . . .	18
3.4	Mapping Template . . . . .	19
3.5	Webseite veröffentlichen . . . . .	20



# Abbildungsverzeichnis

3.1	Überblick von benutzten Technologien . . . . .	11
3.2	Kompetenzontologie . . . . .	13



# Tabellenverzeichnis

3.1	Vergleich relationalem mit ontologischem 3.5 Schema . . . . .	10
3.2	Terminologie . . . . .	15
3.3	Klassendefinition . . . . .	16
3.4	Properties . . . . .	16
3.5	RESTful API . . . . .	18





# Glossar

Im using labName Kompetenzkompetenz test



# Abkürzungen

**da** Dragoljub Milasinovic „dddd“

Dragoljub Milasinovic (da) some info

**GC** Garbage Collection

„Garbage Collection“ bezeichnet die automatische Speicherwaltung zur Minimierung des Speicherbedarfes eines Programmes. Garbage Collection (GC) wird zur Laufzeit durch Identifikation von nicht mehr benötigten Speicherbereichen ausgeführt. Im Vergleich zur manuellen Speicherverwaltung benötigt GC mehr Ressourcen.



# Literaturverzeichnis

- [BME<sup>+</sup>07] G. Booch, R. Maksimchuk, M. Engle, J. Conallen, K. Houston, and B.Y.P. D. *Object-Oriented Analysis and Design with Applications*. Pearson Education, 2007.
- [Bob13] DuCharme Bob. Learning sparql. sl, 2013.
- [DCAB17] Diego Duran, Gabriel Chanchí, Jose Luis Arciniegas, and Sandra Baldassarri. A semantic recommender system for idtv based on educational competencies. In *Applications and Usability of Interactive TV*. Springer, January 2017.
- [Flo99] *Refactoring: Improving the Design of Existing Code*. Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc., Boston, MA, USA, 1999.
- [GOS09] Nicola Guarino, Daniel Oberle, and Steffen Staab. What is an ontology? In *Handbook on ontologies*, pages 1–17. Springer, 2009.
- [H<sup>+</sup>17] II Hunter et al. Advanced microservices: A hands-on approach to micro-service infrastructure and tooling. 2017.
- [HSB<sup>+</sup>14] A. Homer, J. Sharp, L. Brader, M. Narumoto, and T. Swanson. *Cloud Design Patterns: Prescriptive Architecture Guidance for Cloud Applications*. Patterns & practices. Microsoft Developer Guidance, 2014.
- [Kli03] Eckhard Klieme. ua: Zur entwicklung nationaler bildungsstandards–eine expertise. *Berlin 2003*, 2003.
- [Mus14] Benjamin Muschko. *Gradle in action*. Manning Publications Co., 2014.
- [Oro12] J. Martín Serrano Orozco. Ontologies for cloud service and network management operations. In *Applied Ontology Engineering in Cloud Services, Networks and Management Systems*. Springer, January 2012.

- [Rad16] B. Rady. *Serverless Single Page Apps: Fast, Scalable, and Available*. Pragmatic programmers. Pragmatic Bookshelf, 2016.
- [RMG14] Kalthoum Rezgui, Hédia Mhiri, and Khaled Ghédira. Extending moodle functionalities with ontology-based competency management. *Procedia Computer Science*, 35:570–579, 2014.
- [Sba17] P. Sbarski. *Serverless Architectures on AWS: With Examples Using AWS Lambda*. Manning Publications Company, 2017.
- [SBF98] Rudi Studer, V Richard Benjamins, and Dieter Fensel. Knowledge engineering: principles and methods. *Data & knowledge engineering*, 25(1-2):161–197, 1998.
- [Wei02] F.E. Weinert. *Leistungsmessungen in Schulen*. Beltz Pädagogik. Beltz, 2002.

# Eidesstattliche Erklärung

Ich versichere hiermit, dass ich die von mir eingereichte Masterarbeit selbstständig verfasst, ausschließlich die angegebenen Hilfsmittel benutzt und sowohl wörtliche, als auch sinngemäße entlehnte Stellen als solche kenntlich gemacht habe. Die Arbeit hat in gleicher oder ähnlicher Form noch keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegen.

Brandenburg an der Havel, XX. Monat 2017

Vorname Nachname