

Контакты:

P3200, P3202, P3211, P3218 - maria.petrova239@bk.ru / isaev_ilya@bk.ru

P3201 - qscee@yandex.ru

P3210- kseiniyailina2012@gmail.com / dontspeaker.gm@gmail.com

P3217 - olgakalyonova.ifmo@gmail.com

Литература:

- Л.И. Турчак “Основы численных методов”
- Дж. Форсайт, М. Малькольм, К.Моулер “Машинные методы математических вычислений”
- Б.П. Демидович, И.А. Марон “Основы вычислительной математики”
- [Требования к блок-схемам. ЕСПД Схемы алгоритмов, программ, данных и систем.](#)

Семестр:

- 4 Лабораторные
- 1 Тест(РК)
- Экзамен(Л/р 5)

Сроки сдачи (без снижения баллов):

- Лаб1 - сентябрь
- Лаб2 - октябрь
- Лаб3 - ноябрь
- Лаб4 - декабрь

Оценка автоматом = Сданные 4 Лабораторные до даты(в этом случае Лаб5 делать не нужно) :

- ☐ P3200, P3201, P3211 - 30 ноября
- ☐ P3202, P3217, P3218 - 01 декабря
- ☐ P3210 - 07 декабря

Общее:

- C#, Java, C++, иное обговаривается лично с преподавателем
- Программа должна быть User-friendly.

В Программе численный метод должен быть в виде отдельной подпрограммы или класса, в который исходные данные передаются в качестве параметров, выходные - тоже (либо возвращаемое значение).

Ввода -вывода в классе(подпрограмме), где реализован сам численный метод, быть не должно(учимся писать код так, чтобы можно было повторно использовать).

В отчете должно быть:

- описание метода,расчетные формулы, прямое и обратное действие
- листинг программы(по крайней мере где реализован сам класс)
- блок-схема численного метода(можно и всей программы)
- примеры работы программы
- результаты работы
- выводы

Лабораторная работа 1 (Решение системы линейных алгебраических уравнений СЛАУ)

Варианты:

- Метод Гаусса
- Метод Гаусса с выбором главного элемента
- Метод простых итераций
- Метод Гаусса-Зейделя

Размерность $n \leq 20$ (задается из файла или с клавиатуры)

Чтение исходных данных из файла, ввод с клавиатуры.

Должна быть реализована возможность ввода коэффициентов матрицы с клавиатуры/файла + случайные коэффициенты

Тестовые данные на матрице большого размера (5×5 / $6 \times 6 \dots$)

Для точных методов (Гаусс и главные элементы) должно быть реализовано:

- Вычисление определителя
- Вывод треугольной матрицы
- Столбец неизвестных
- Столбец невязок

Для итерационных методов:

- Точность задается
- Проверка диагонального преобладания (но решение ищут в любом случае)
- Столбец неизвестных
- Количество итераций, за которое было найдено решение
- Столбец погрешностей

Лабораторная работа 2 (Интегрирование)

Варианты:

- Метод прямоугольников
(должен быть реализован расчет 3мя модификациями: левые, правые, средние)
- Метод трапеций
- Метод Симпсона

Пользователь выбирает функцию, интеграл которой он хочет вычислить (3-5 функций), из тех, которые предлагает программа.

В численный метод должен быть передан параметр-агрегат на подпрограмму вычисления значения функции в точке x .

Пользователь задает пределы интегрирования и точность.

NOTE! Если нижний предел интегрирования \geq верхнего предела - интеграл должен считаться корректно!

В результате должны получить:

- значение интеграла
- количество разбиений, на которое пришлось разбить
- полученную погрешность

Для оценки погрешности использовать оценку Рунге.

Лабораторная работа 3 (Приближение функций)

Варианты:

- Интерполирование многочленом Лагранжа
- Интерполирование многочленом Ньютона
- Интерполирование кубическими сплайнами
- Аппроксимация методом наименьших квадратов

Для интерполирования необходимо подготовить 3-4 набора данных (в зависимости от функции).

/*Исходные данные должны быть подготовлены следующим образом:

- Берем функцию

- Берем точки x
- значение y получаем на основе данных выбранной функции

Например:

- берем $\sin x$
- 1) берем 3-4 точки на интервале 0 по 2π (шаг более менее большой)
- 2) берем 8-10 точек на интервале 0 по 2π (уменьшаем шаг)
- 3) точки с предыдущего примера, только для одной точки изменяем значение y , например было 0.8, делаем -5, смотрим как ведет себя интерполяция.
- 4) берем 8-10 точек на интервале 0 по 50π .

*/

В итоге, должны получить график, на котором одним цветом исходная функция ($\sin x$), а другим цветом полученный график в результате интерполяции, и на графике должны быть отмечены сами точки (узлы) интерполяции.

Интерполяционный график должен пройти через исходные эти точки.

Программа должна позволять найти значение y для любого введенного x (рассчитывается на основе построенного интерполяционного многочлена).

Для аппроксимации, исходные данные надо найти, в которой будет таблица с x и y и выбран аппроксимирующая функция.

Программа считает коэффициенты аппроксимирующей функции.

Вычисляет исходную точку, которая имеет максимальное отклонение от полученного графика, исключаем эту точку и пересчитываем ещё раз.

В итоге должен быть нарисован график, на котором нарисованы исходные точки, первый график, второй график.

Рассчитанные два раза коэффициенты аппроксимирующей функции также должны быть выведены на экран.

Лабораторная работа 4 (Решение обыкновенных дифференциальных уравнений(задача Коши))

Варианты:

- Метод Эйлера
- Усовершенствованный метод Эйлера
- Метод Рунге-Кутты 4 го порядка

многошаговые методы:

- Адамса
- Предиктора и Корректора
- Милна.

Студент выбирает сам ОбДифУр, пользователь задает начальные условия (x_0, y_0), конец отрезка и точность.

Программа сама вычисляет шаг в зависимости от точности для нахождения массива значений x и y .

Используя интерполирование 3-й работы строим график.

У кого 3-я работа была аппроксимация, строит график по полученным данным, задав очень маленькую точность.

[Лабораторная работа 5 будет доступна по ссылке \(~в декабре\)](#)