Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Кафедра информатики и прикладной математики

Основы программной инженерии

Лабораторная работа №4 "Мониторинг и Профилирование"

Выполнил: **Шкаруба Н.Е.** Проверила: **Харитонова**

группа: **Р3218**

год: 2015

Требования

- 1. Для своей программы из лабораторной работы #4 по дисциплине "Программирование интернетприложений" реализовать:
- MBean, считающий общее число установленных пользователем точек, а также число точек, попадающих в область. В случае, если количество установленных пользователем точек стало кратно 15, разработанный MBean должен отправлять оповещение об этом событии.
- МВеап, определяющий средний интервал между кликами пользователя по координатной плоскости.
- 2. С помощью утилиты **JConsole** провести мониторинг программы:
- 1. Снять показания МВеап-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1.
- 2. Определить значение переменной classpath для данной JVM.
- 3. С помощью утилиты VisualVM провести мониторинг и профилирование программы:
- Снять график изменения показаний МВеап-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1, с течением времени.
- Определить имя потока, потребляющего наибольший процент времени СРU.
- 4. Получить HeapDump, и с помощью утилиты **VisualVM** локализовать и устранить "утечку памяти" в указанной программе (Её смотреть в соответственном пункте выполнения ниже)

1. Исходный код разработанных МВеап-классов

```
// MBean registration
public class Main {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        Controller controller = new Controller();

        MBeanServer mbs = ManagementFactory.getPlatformMBeanServer();

        mbs.registerMBean(controller.getModel(), new ObjectName("Lab4:type=Model"));
        mbs.registerMBean(controller.getAverageClickIntervalCalculator(), new ObjectName("Lab4:type=AverageClickIntervalCalculator"));

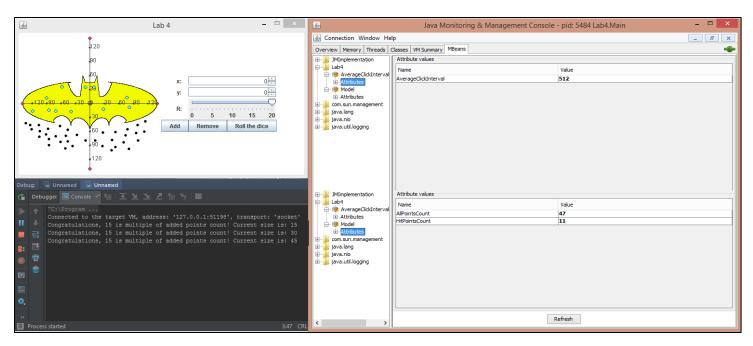
        controller.startApplication();
    }
}
```

* Прошу прощения за несоответствие стиля кода стандартам. Опускание отступов и т.д присутствует ради компактности

```
// MBean 1
public interface ModelMBean extends NotificationEmitter {
    int getAllPointsCount();
    int getHitPointsCount();
public class Model extends NotificationBroadcasterSupport implements ModelMBean {
   private long sequenceNumber = 1;
   private Vector<Mark> marks = new Vector<>();
    @Override
   public int getAllPointsCount() {
       return marks.size();
    @Override
   public int getHitPointsCount() {
        return (int)marks.stream().filter(mark -> mark.isHighlighted == true).count();
   public void addMark(Point point) {
        boolean doContains = batFigure.Contains(new Point(point.x/R, point.y/R));
        this.marks.add(new Mark(point, doContains));
        if (marks.size() % 15 == 0)
            sendNotification(new Notification("size % 15", this, sequenceNumber++,
System.currentTimeMillis(), "Now points amount is divisible by 15!"));
   public void removeLastMark() {
        if (marks.size() != 0) {
           marks.removeElementAt(marks.size()-1);
        if (marks.size() % 15 == 0)
            sendNotification(new Notification("size % 15", this, sequenceNumber++,
System.currentTimeMillis(), "Now points amount is divisible by 15!"));
    }
```

```
// MBean 2
public interface AverageClickIntervalCalculatorMBean extends NotificationEmitter {
   long getAverageClickInterval();
class AverageClickIntervalCalculator implements MouseListener,
AverageClickIntervalCalculatorMBean {
   Vector<Long> measurements = new Vector<>();
   long startTime;
   public AverageClickIntervalCalculator() {
        startTime = System.currentTimeMillis();
    @Override
   public void mouseClicked(MouseEvent e) {
       measurements.add(System.currentTimeMillis() - startTime);
    @Override
   public long getAverageClickInterval() {
        long sum = 0;
        for (int i = 0; i < measurements.size()-1; i++)
            sum += measurements.get(i+1) - measurements.get(i);
        return sum / measurements.size()-1;
    }
```

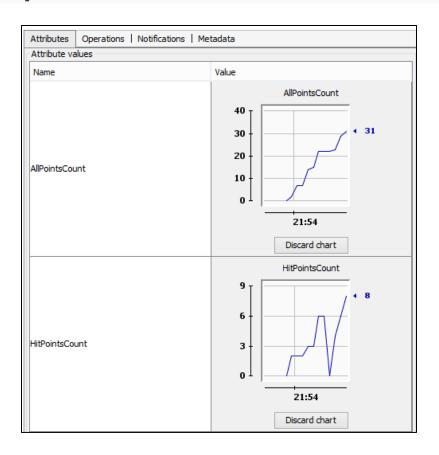
2. Мониторинг написанных MBean'ов с помощью Jconsole

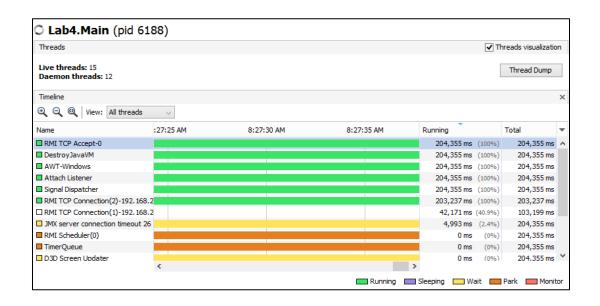


MBeans	Attributes Operations		Notification	s[3] Me	Metadata		
	Notification buffer						
Lab4 AverageClickIntervalCalculator Model Com.sun.management java.lang	TimeStamp	Type	UserData	SeqNum	Message	Event	Source
	21:42:37:533	size % 15		3	Now points amount is divisible by 15!	javax.management.Notification	Lab4:type=Model
	21:42:34:832	size % 15		2	Now points amount is divisible by 15!	javax.management.Notification	Lab4:type=Model
	21:42:32:204	size % 15		1	Now points amount is divisible by 15!	javax.management.Notification	Lab4:type=Model

Class path: C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_60\jre\lib\charsets.jar;C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_60\jre\lib\jdeploy.jar;C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_60\jre\lib\jdeploy.jar;C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_60\jre\lib\jfr.jar;C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_60\jre\lib\jfr.jar;C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_60\jre\lib\jfr.jar;C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_60\jre\lib\jfr.jar;C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_60\jre\lib\jfr.jar;C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_60\jre\lib\plugin.jar;C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_

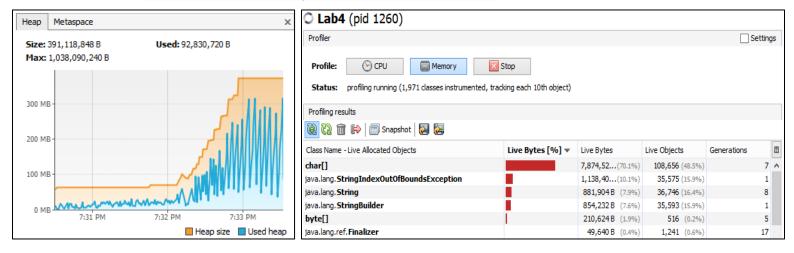
3. Профилирование написанных Bean'oв с VisualVM





4. Поиск утечки памяти с помощью VisualVM

а) Бегло смотрим код, запускаем профаилер в помощь



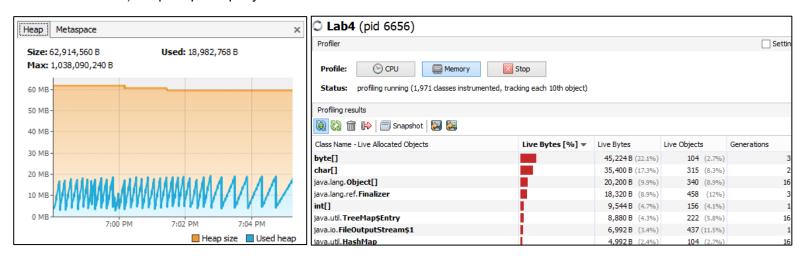
/* Куча постепенно расширяется, пока места попросту не остаётся, что указывает на утечку памяти. Профайлер показывает, что почти восемь миллионов байт выделено на массивы символов, а также генерируется достаточно StringIndexOutOfBoundsException */

- b) Запускаем в любом java debugger'e данную программу(Я воспользуюсь встроенным в Intellij IDEA), ловим исключение **StringIndexOutOfBoundsException**
- с) Обнаружил его в строках ниже

d) Исправляем код

```
synchronized(stack) {
   if (stack.length() >= 1) // fix
      stack = stack.substring(0, stack.length() - 1);
   Thread.sleep(6);
}
```

е) Проверяем результат



// Утечки памяти не наблюдается, что не может не радовать!

5. Вывод

Данная лабораторная работа, с моей точки зрения, расширит кругозор студентов, не знакомых с профилированием приложений. Объяснит, что же такое профилирование, его суть и покажет его прикладное использование.