# Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Кафедра информатики и прикладной математики

# Программирование интернет приложений

Лабораторная работа 7

"Java Servlets" Вариант: 484



Проверил: **Гаврилов А.В.** Старался: **Шкаруба Н.Е.** 

Группа Р3218

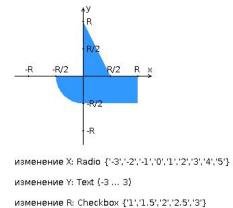
2016г

### Требования:

Разработать веб-приложение на базе сервлетов, определяющее попадание точки на координатной плоскости в заданную область.

Приложение должно включать в себя 3 сервлета:

• ControllerServlet, определяющий тип запроса, и, в зависимости от того, содержит ли запрос информацию о координатах точки и радиусе, делегирующий его обработку одному из последующих сервлетов. Все запросы внутри приложения должны передаваться этому сервлету (по методу GET или POST в зависимости от варианта задания), остальные сервлеты с веб-страниц напрямую вызываться не должны.



метод HTTP: GET

- **WebFormServlet**, формирующий HTML-страницу с веб-формой. Должен обрабатывать все запросы, не содержащие сведений о координатах точки и радиусе области.
- AreaCheckServlet, осуществляющий проверку попадания точки в область на координатной плоскости и формирующий HTML-страницу с результатами проверки. Должен обрабатывать все запросы, содержащие сведения о координатах точки и радиусе области.

#### Страница, возвращаемая WebFormServlet, должна содержать:

- 1. "Шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и номер варианта.
- 2. Форму, отправляющую данные на сервер.
- 3. Набор полей для задания координат точки и радиуса области в соответствии с вариантом задания.
- 4. Сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться.

#### Страница, возвращаемая AreaCheckServlet, должна содержать:

- 1. Таблицу, содержащую полученные параметры.
- 2. Результат вычислений факт попадания или непопадания точки в область.
- 3. Ссылку на страницу с веб-формой для формирования нового запроса.

Разработанное веб-приложение необходимо развернуть на сервере GlassFish.

## Результат:

Исходный код доступен на: github.com/SigmaOne/ITMO