

## Съдържание



- 1. Цикъл for
- 2. Вложени цикли
- 3. Задачи
- 4. Домашно



ol\_kozos(x, y, kepszan) inc(1 tipuso) MOV Gujpixel: lodsw tipusek[1 pkirajzol\_mintalacy\_kepszam.xh.yh :longimu moov....dl.al tipusok[1 lock.b : cardinal; o (!!! Ezt kéne optimicalmi l\_tipusok| tipusok[] BOY 1940 k[kepszam].x; k[kepszam].y: biba:=30; kileprutin; then sor:=0 to (yh div yy)-i do tipusok[1] ntps for oszlop:=0 to (xh div xx)-1 do if xh-xx then ocedure atalakita 16(kepcin :pointer; bossz :cardinal); a kepkirajzol(x+oszlop\*xx,y\*sor\*yy begin kepkirajzol\_reszlet(x+oszlop-xx+xx-) kepkirajzol\_reszlet(x.y+sor\*yy.kepszam, ... Repkirajzol reszlet(x+oszlop\*xx; y+sor\*yy+yy, kepszam, 0,0,xx, y+pask yot and the selection of the selection gov es Akocedure atalakits kepkirajzol\_reszlet(x-oszlop-aa.y-sor yy-yy, kepszam, a.y. am megyeszine og yy); xbexx then moviesi, keptemb Kepkirajzolareżajet (xwytabraniewy, kepszam, o. o. zh.yr compliant xor ebaleba AND WAY PAY if shows then

ECX. HUMBE

**以中国 3.38** 

#### **FOR**



- Използва се когато знаем колко точно завъртания ще има цикъла.
- Използва специално създаден за целта броят (променлива), която следи броя завъртания.

for(int i = 0; i < 10; i++) { ... }

код, който да се изпълни

първоначална стойност на брояча

условие, при което цикъла ще спре

как се променя брояча



• Сумирайте числата от 1 до n:

```
int sum = 0;
for (int i = 0; i <= n; i++) {
    sum += i;
}
System.out.print(sum);</pre>
```





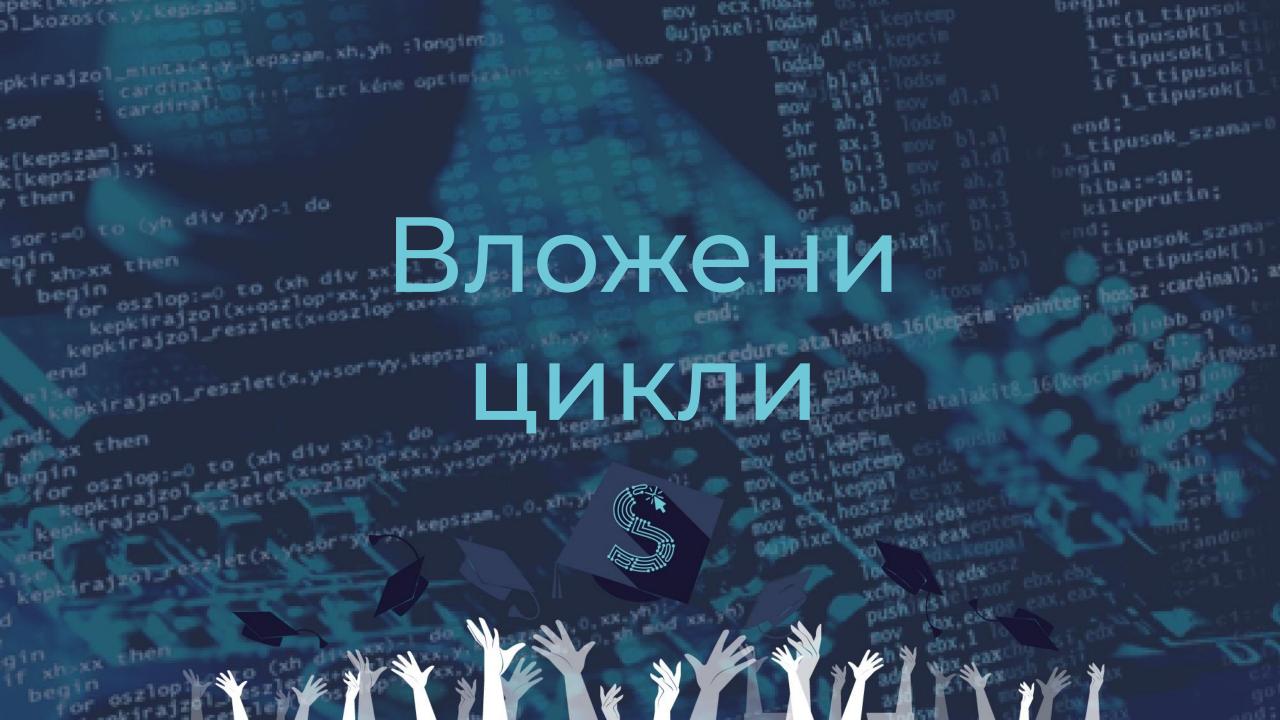
Въвеждаме число n. Пресметнете n! (чете се ен факториел).

```
1! = 1
```

••••



Да се напише програма, която въвежда от клавиатурата целите числа m и n, (m<n). Програмата да извежда всички числа в интервала [m,n], които са кратни на 5.



#### Вложени цикли



- Вложените цикли представляват конструкция от няколко цикъла един в друг. Най-вътрешния цикъл се изпълнява най-много пъти.
- Трябва да се внимава при влагането на цикли, много бързо може да се затормози процесора.

```
for (initialization; test; update) {
  for (initialization; test; update) {
    statements;
  }
}
```

### Пример



```
for (int i = 0; i < 3; i++){
    for (int j = 0; j < 5; j++){
        System.out.print (i);
    }
    System.out.println();
}</pre>
```

#### Резултат:

012340123401234



По дадено число n да отпечатаме на конзолата триъгълник с n на брой реда, изглеждащ по следния начин:

1

12

123

. . .

123...n





Напишете програма, която изкарва на конзолата всички щастливи четирицифрени числа. Щастливи числа са, когато сборът на първите две цифри на дадено четирицифрено число (ABCD) е равен на сбора на последните две (A+B == C+D).





#### Резюме



- Цикълът for се използва когато знаем точният брой на завъртанията на цикъла.
- Можем да влагаме цикли един в друг.



# Join at www.kahoot.it or with the Kahoot! app

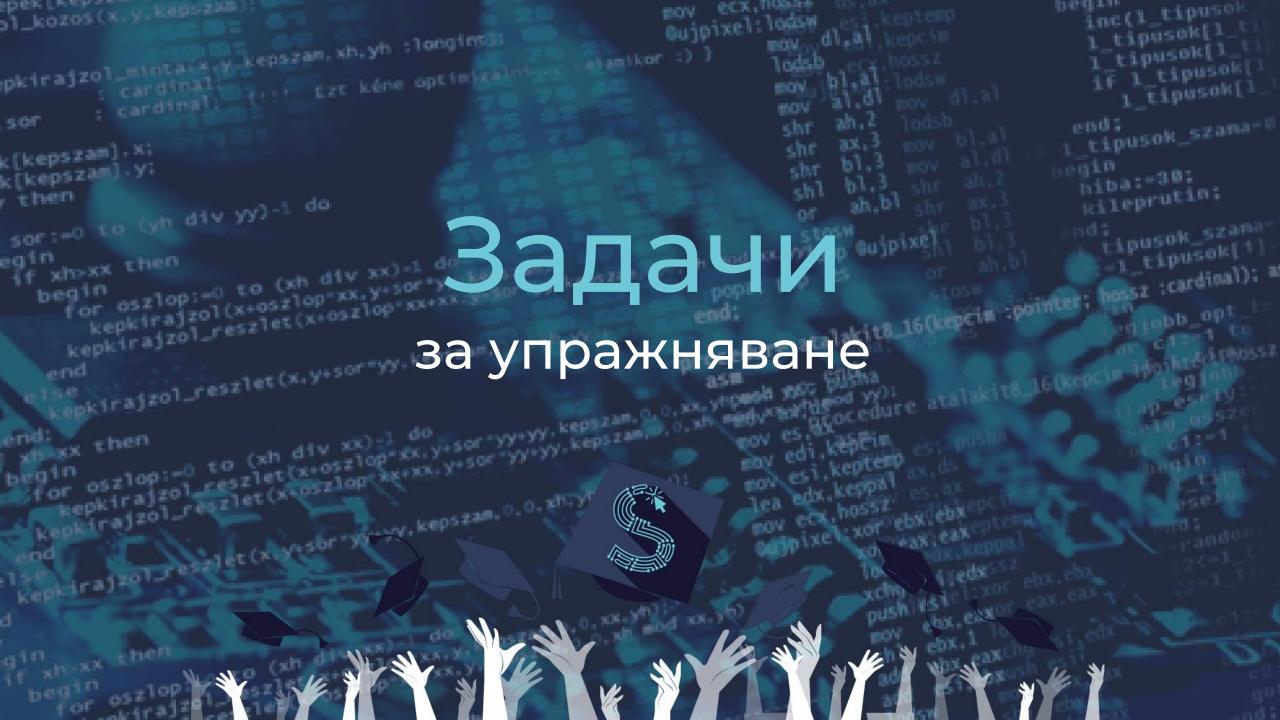
Kahoot



# Ресурси



- Docs
- <u>GitHub Repo with Demos</u>





Напишете програма, която приема дадено число n и отпечатва триъгълник, като в примера по-долу: n = 3:

//резултат

\*

\*\*

\*\*\*





Модифицирайте задача 1, като след като въведете дадено число, резултатът който трябва да се показва да бъде триъгълник изглеждащ по следния начин:

```
n = 3:
//резултат
```

\*\*

\*\*\*

\*\*

\*





Напишете програма, която отпечатва всички прости числа от 1 до n.





Напишете задача, която отпечатва ромб със страна n.

 $\bigvee$ 









Това домашно влиза в крайната ви оценка!

# Домашно

Качвайте домашното си в ГитХъб и слагайте линка тук:

https://forms.gle/AcvCptCbSDizr2Ay6





Напишете програма, която изчислява произведението на числата в интервала [m, n].

Пример:

m = 2

n = 5

извеждаме: 2 x 3 x 4 x 5 = 120



Напишете програма, която чете от конзолата поредица от цели числа и отпечатва най-малкото и най-голямото от тях. Въвеждането на числата от поредицата приключва щом потребителя въведе 0.



Напишете програма която отпечатва триъгълник със страна n. Пример:

n = 3 \* \*\*\*

\*\*\*\*

n = 5

\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*



Напишете програма, която чете от конзолата положително цяло число N (N < 20) и отпечатва матрица с числа като на фигурата по-долу:

n = 3	n = 4
10.7	1 2 7 /
12 3	1 2 3 4
234	2345
3 4 5	3456
	4567



Напишете програма, която приема дадено число n от конзолата и отпечатва всички числа от 0 до n, които се делят на 5 или на 3 без остатък.





Напишете програма, която отпечатва на конзолата всички четни числа от 0 до 1,000,000, които се делят на 4 без остатък.



