





Какво взехме до сега?



- 1. Типове данни
- 2. Операции
- 3. Условни конструкции
- 4. Методи

Какво ни предстои?



- 1. Типове данни
- 2. Операции
- 3. Условни конструкции
- 4. Методи
- 5. Цикли
- 6. Масиви
- 7. Качествен код
- 8. Strings
- 9. GitHub
- 10. TECT



Напишете програма, която приема за вход трицифрено число във формат abc и след това извършва следните действия върху него:

Пресмята сбора от цифрите на числото.

Разпечатва на конзолата цифрите в обратен ред: cba.

Поставя последната цифра на първо място: cab.



Иван обича да лови риба. Иван е зает човек. Той лови риба само през уикенда. Понякога се прибира във Враца. Когато е във Враца той лови риба. Освен ако не е във Враца през уикенда, тогава си седи вкъщи и гледа видео уроците от Java курса. Прочетете от конзолата кой ден от седмицата е [1-7] и дали е във Враца. Напишете програма, която казва дали Иван ще лови риба.



Силата на гравитационното поле на луната е приблизително 16.53% от това на земята. Напишете програма, която да изчислява тежестта на човек на луната, по дадената тежест на земята.





Напишете програма, която може да превръща температура от една мерна единица в друга. Програмата чете десетично число - температурата, първи символ (K, C, F) - в каква мерна единица е въведената температура и втори символ (K, C, F) - в каква мерна единица да бъде резултатът.

Направете същото с валута.



Да създадем игра - текстово приключение.

Как да се казва играта?





