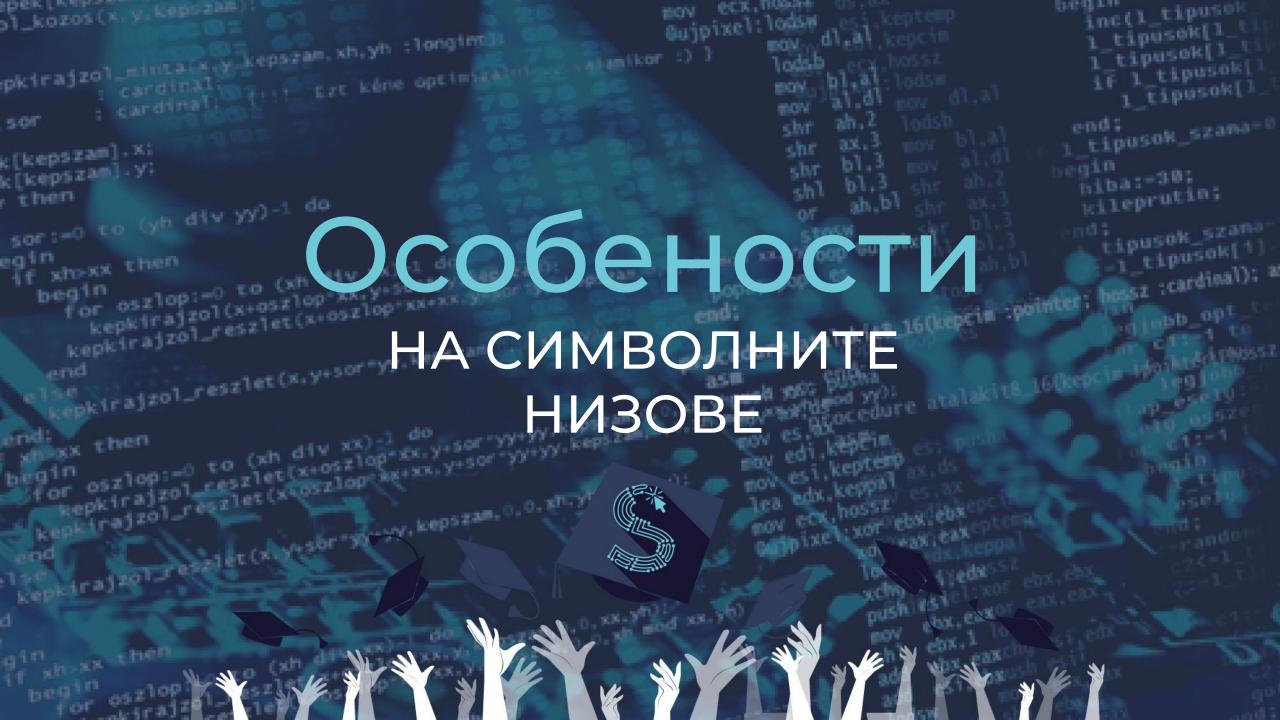


# Съдържание



- 1. Особености
- 2. Сравняване
- 3. Конкатенация
- 4. StringBuilder
- 5. Форматиране

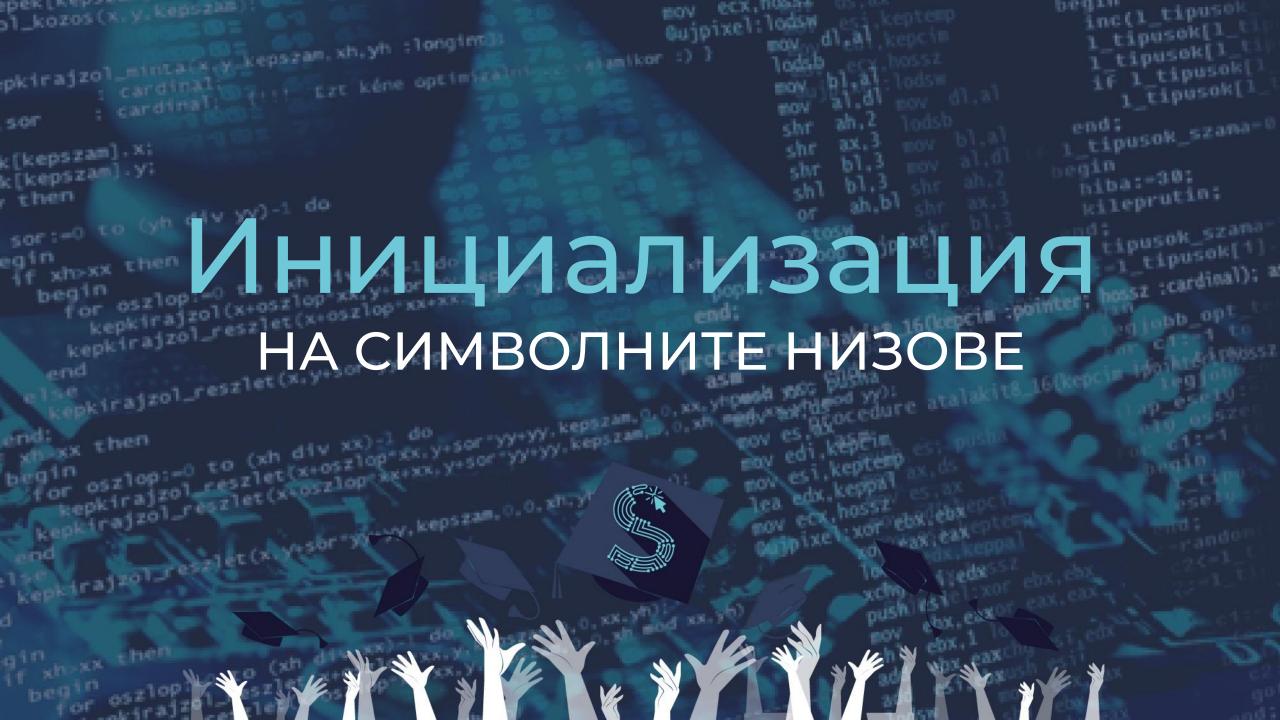




### Особености



- Символните низове (strings, стрингове) са поредица от символи.
- В Java за обработка на низове се използва класът String.
- String course = "Intro to Java";
- Символните низове се записват като последователност от символи, оградена в кавички.
- Кавичките не са част от стойността на низа!
- String е клас, а не прост тип (каквито например са int или boolean).
  - Променливите могат да имат стойност null.
  - Сравняват се по различен начин от простите типове.
  - Класът String има методи за различни действия с низове (разгледайте ги).



### Инициализация



Можем да присвоим стойност на променлива от тип String по няколко начина:

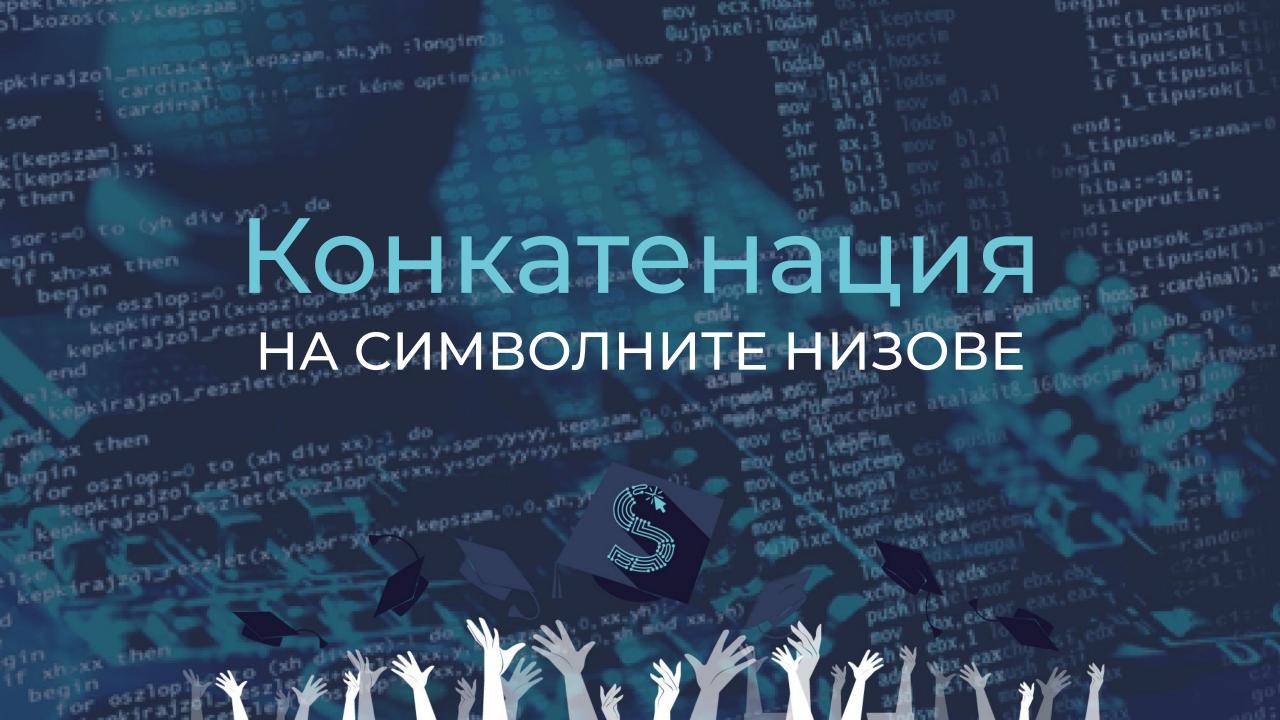
```
String name = "Ivan";

String job = new String("programmer");

String two = 2 + "";

String three = Integer.valueOf(3);
```

Можем да преобразуваме друг тип в низ, като го съберем с низ.



# Събиране на низове



```
String firstName = "Ivan";
String lastName = "Petrov";
```

Използване на знак "+" за слепване на низове:

String fullName = firstName + " " + lastName; // Ivan Petrov Използване на метода "concat()" за слепване на низове: String fullName2 = lastName.concat(", ").concat(firstName); // Petrov, Ivan

# **Immutability**



При класа String поредицата от символи, записана в паметта, не се изменя (нарича се immutable). При промяна на променливата, съдържанието не се променя, а се създава ново място в паметта, в което е записана новата стойност.

Затова не се препоръчва долепяне на низове в цикъл!

За работа в низове, когато имаме изменение на стойността на низа, се препоръчва използването на класа StringBuilder.

```
StringBuilder builder = new StringBuilder();
builder.append("Text");
String result = builder.toString();
```



### charAt



• Можем да достъпваме символите на низа по индекси. Индексирането започва от 0, както при масивите:

String country = "Bulgaria"; System.out.println(country.charAt(2)); // I

• Можем да вземем дължината на низа:

System.out.println(country.length()); // 8



- Прочетете името на потребителя от конзолата. Отпечатайте в конзолата първата и последната буква и дължината му.
- За четене на символен низ от конзолата може да се използва методът readLine() на класа Scanner

### Важно - NULL



Винаги, когато работите с променливи от тип String, имайте предвид, че може да имат стойност null и винаги правете проверки!

# equals

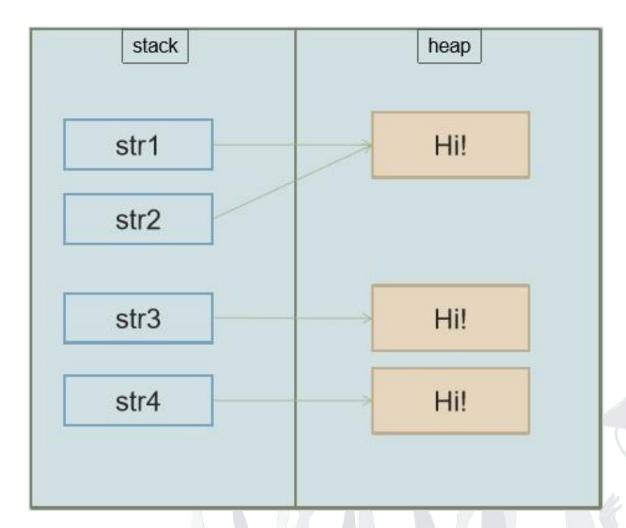


Тъй като String е клас, символните низове в Java не се сравняват с оператора "==". При използване на "==", се сравняват техните адреси, а не стойности.

```
String str1 = "Hi!";
String str2 = "Hi!";
boolean equal = str1 == str2;
System.out.println(equal); // true
String str3 = new String("Hi!");
String str4 = new String("Hi!");
equal = str3 == str4;
System.out.println(equal); // false
```

# equals





Променливата не запазва в себе си стойността на низа, а сочи към място в паметта, където се пази тази стойност.

Сравнението с "==" сравнява адресите, а не реалните стойности.

# equals



За сравнение на стойностите на низове се използва методът equals()

```
String str3 = new String("Hi!");
String str4 = new String("Hi!");
equal = str3.equals(str4);
System.out.println(equal); // true
```



Напишете програма, която очаква от потребителя да въведе името на любимия си език за програмиране в конзолата.

Ако въведеният език е Java, извежда "Good choice!" и "Try again!" в противен случай.

### format



Meтод String.format():

Задава се шаблон с места, в които да се попълват данните от различни типове.

Задават се като следващи параметри на метода данните в последователността, в която трябва да бъдат попълнени.

String.format("Name: %s, Age: %d years", "Ivan", 25); //Name: Ivan, Age: 25 years



Използвайки String.format(), напишете следното (подчертаните думи да се зададат като места за попълване в шаблона).

//Name: Ivan, Age: 25 years, Lives in Vratsa



# split



Методът split разделя един Стринг на по-малки стрингове, спрямо знак, който му е подаден.

Резултатът се записва в масив от стрингове.

#### Пример:

```
String text = "This is text. Look at that text. Text text."

String[] result = text.split("t");

// result = {"This is ", "ex", ". Look a", " ", "ha", " ", "ex", " ", "ex", "."}
```

### indexOf



Методът indexOf му се подава текст и знак или дума, която трябва да намери в този текст.

Резултатът е число - индексът на първото срещане на търсеният символ в текста.

Пример:

String text = "This is text. Look at that text. Text text." int search = text.indexOf("t"); //search = 8



- Напишете метод, който приема като параметри 2 символни низа и връща първата позиция, на която вторият низ се съдържа в първия.
- Пример:

firstPosition("I like Java.", "Java") = 7



#### Продължение:

- 1. Подайте null като стойност на първия параметър и вижте какъв е резултатът.
- 2. Нека методът да връща -5, ако някоя от стойностите на подадените низове е null.
- 3. Нека методът да връща -3, ако първият низ е празен (има дължина 0).

# replace



Методът replace приема три параметъра - текстът върху който работи, думата която ще заменя и думата с която ще бъде заменена.



# substring



Методът substring реже един стринг по подаден индекс и създава нов, по-къс стринг.





### Резюме

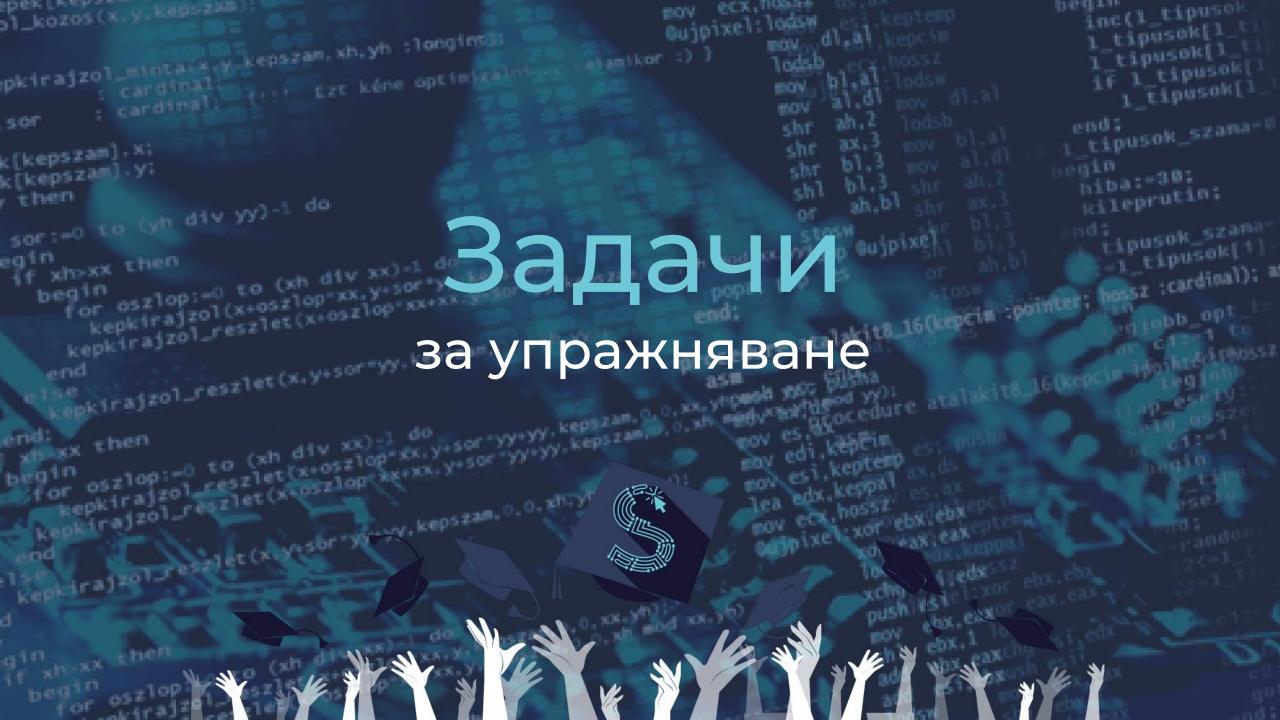


- С текстове може да се прави всичко
- Текстовете заемат много памет и трябва да се внимава как се обработват.

# Ресурси



- Docs
- <u>GitHub Repo with Demos</u>







Даден е масив, който съдържа адрес за изпращане на писмо. На всяка от позициите има съответно: [име на получател, държава, град, адрес, пощенски код]. Напишете метод, който приема като параметър такъв масив и връща като резултат низ, който съдържа всеки елемент от адреса на отделен ред.

Примерен резултат: Иван Иванов

България София Ул. Незабравка 12 1000







Напишете метод, който приема за параметър даден текст и връща масив, съдържащ думите на този текст. Напр: wordify("Java is cool") -> ["Java", "is", "cool"]



Това домашно влиза в крайната ви оценка!

# Домашно

Качвайте домашното си в ГитХъб и слагайте линка тук:

https://forms.gle/AcvCptCbSDizr2Ay6



### Задача 1



При въведен текст от потребителя, кажете дали започва и свършва по огледален начин. Например

Акара - да, започва и свършва с а Ба123аб - да, започва с ба и свършва с аб

Изведете какъв е повтарящият се участък. Т.е. Изведете "а" или "ба" от горният пример.

### Задача 2



При подаден стринг, върнете сумата на числата (не цифрите!) в този текст.

Пример: Abc123xyz - 123 Aa11b33 - 44 7 11 - 18



### Задача 3



При подаден стринг, пребройте думите завършващи на у и на z.

Например:

fez day - 2

day fyyyz - 2

Dad fez - 1

Yellow fez - 1

