**作品介绍**

**文化元素：**

游戏文化，随着数字娱乐时尚的兴起，游戏已经成为老百姓喜闻乐见的生活方式之一。我们正是希望在游戏文化中去添加消防元素，让消防安全意识以一种全新方式进行普及。

**作品创意：**

主要是通过玩游戏的方式去科普消防知识，相比传统的说教，这是一个消防科普的创新之处。游戏中结合Cardboard这一VR设备以及树莓派读卡器模拟灭火器让玩家身临其境，这是消防游戏的创新之处。

**工艺材料：**

主要是使用Unity3D游戏引擎制作出一款手机应用游戏，支持4人联机游玩。同时结合CardboardVR穿戴设备，完成3D视觉输入。通过语音交流以及树莓派读卡器模拟灭火信号，完成信息输出。

**表达思想：**

希望可以提高玩家的消防意识、向他们普及消防安全知识。其实大众最容易忽略的就是消防里面“防火”的重要性，我们想向大众想强调的正是这一点，所以选择了“易燃物”“隐患点”作为匪方的核心学习知识。当然，灭火是在防范于未然失败后的必要手段，所以我们选择了常见火灾类型和对应种类灭火器的匹配作为警方的核心学习知识。

**其他材料**

**游戏详情见：**

<https://www.figma.com/design/vO61Av1PH9EprADw0y4L1w/XFGO?node-id=41-188&t=VzUacBlO83iHDDG4-0>

**游戏源码见：**

[Dragon12112528/xfgo (github.com)](https://github.com/Dragon12112528/xfgo)

特别感谢深圳市南山区消防大队、深圳市剧本啥协会、南方科技大学创新设计学院萧若薇老师的指导！