

Ingegneria del Software

Esercitazione

20 Novembre 2023

Davide Yi Xian Hu

Email: davideyi.hu@polimi.it



POLITECNICO
MILANO 1863

Esercizio 1 / Functional ArrayList

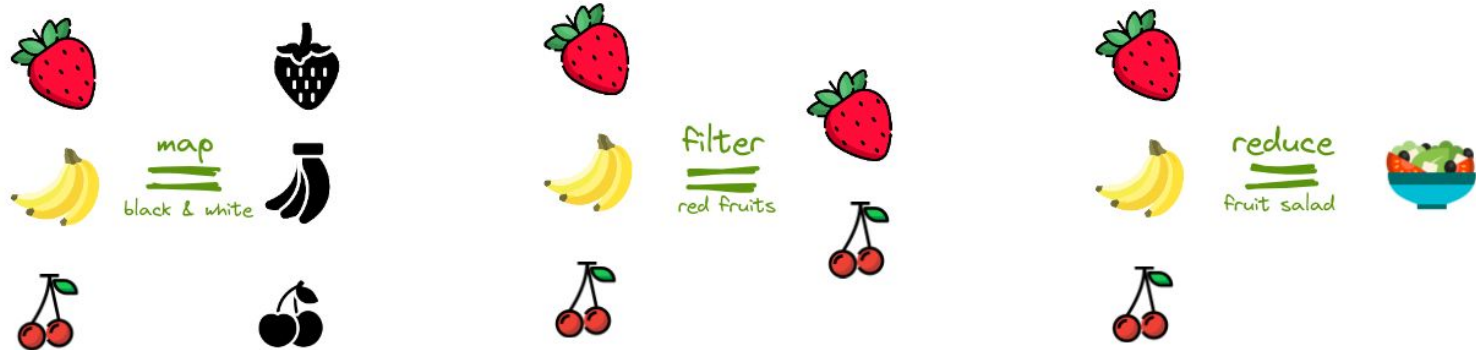
Recap teorico.

- 👉 **Data** una lista di elementi di tipo T , definita come $\text{List}\langle T \rangle$
- 👉 **Map**: applica una funzione $f(T) \rightarrow S$ che trasforma tutti gli elementi della lista di T in elementi S .
- 👉 **Filter**: filtra gli elementi della lista T utilizzando una funzione $f(T) \rightarrow \text{true/false}$. Se la funzione ritorna `true` per un elemento T , allora viene preservato.
- 👉 **Reduce**: applica una funzione $f(T, T) \rightarrow T$ che combina una coppia di elementi della lista e ritorna un oggetto dello stesso tipo.

Esercizio 1 / Functional ArrayList

Estendere ArrayList con i metodi functional.

- 👉 **Map:** applica una funzione a tutti gli elementi.
- 👉 **Filter:** filtra gli elementi dato un predicato.
- 👉 **Reduce:** riduce l'array a un solo elemento.



Esercizio 1 / Functional ArrayList

- 👉 **Data** una lista di elementi di tipo `Triangle`, definita come `List<Triangle>`
- 👉 **Map**: definire una funzione che trasforma i triangoli in quadrati che abbiano la stessa area e applicare la funzione usando `map`.
- 👉 **Filter**: definire una funzione che ritorni `true` se il perimetro del triangolo è dispari e applicare la funzione usando `filter`.
- 👉 **Reduce**: definire una funzione che somma l'area di due triangoli e applicare la funzione per trovare l'area totale dei triangoli nella lista.

Esercizio 2 / Takewhile

Estendere ArrayList con il metodo takewhile che prende un predicato e ritorna un nuovo ArrayList contenente tutti gli elementi fino al primo elemento che viola il predicato.

```
var a = MyArrayList<String>();  
a.add("abc");  
a.add("d");  
a.add("efg");  
a.takewhile((i)->i.length() > 1); // ["abc"]  
a.takewhile((i)->i.length() > 0); // ["abc", "d", "efg"]  
a.takewhile((i)->i.length() > 5); // []
```

Info / Functional Stream +

Dato uno stream di elementi di tipo T , definito come **Stream** $\langle T \rangle$

- 👉 **ForEach**: applica una funzione $f(T) \rightarrow ?$ a tutti gli elementi dello stream.
- 👉 **FindFirst**: trova il primo elemento per cui un predicato $f(T) \rightarrow \text{boolean}$ e' vero.
- 👉 **Sorted**: ordina lo stream secondo una funzione $f(T, T) \rightarrow \text{int}$.
- 👉 **Distinct**: filtra lo stream e ritorna gli elementi univoci.
- 👉 **AllMatch, AnyMatch, NoneMatch**: ritorna true se tutti, almeno uno o nessun elemento rispettano un predicato $f(T) \rightarrow \text{boolean}$.
- 👉 **Iterate**: genera uno stream a partire da un elemento base e una funzione $f(T) \rightarrow T$ che genera l'elemento successivo.

Esercizio 3 / Multithreaded Account

- 👉 Tre persone hanno un fondo comune. Una persona, il produttore, ha il compito di depositare i soldi per tutti alla fine del mese ma non può spenderli mentre le altre due, i consumatori, posso prelevare. Il conto non può andare in rosso.
- 👉 Si implementino in Java 3 componenti che simulino il fondo comune e gli accessi. Il produttore deposita max 200€ ogni 5 secondi, mentre il primo consumatore può prelevare max 300€ ogni secondo, mentre l'altro max 200€ ogni tre secondi.

Esercizio 4 / Multithreaded Pot

- 👉 Dei campeggiatori mangiano servendosi da una pentola comune.
- 👉 La pentola può contenere P porzioni di cibo (con P non necessariamente maggiore del numero di campeggiatori). Ogni campeggiatore mangia una porzione per volta. Quando la pentola si svuota (e solo allora), il cuoco provvede a riempirla con nuove P porzioni.
- 👉 Implementare in Java per le sole parti relative alla sincronizzazione tra i processi, i programmi che realizzano i comportamenti dei campeggiatori e del cuoco e la gestione della pentola.