BC 简要操作说明

1、双击执行 BC31目录下的“Borland C++ 3.1.vbs”即可运行。

2、在BC 界面中，可以先建一个 PROJECT；

3、在该工程中，再创建一个C语言程序。

4、 编译、链接正确无误后，可退出 BC。

5、 用 TD 调试刚生成的 EXE文件。在view窗口中，打开CPU窗口，即可看到源程序及对应的机器语言程序。

**DOS环境下C与汇编的相互调用实例**

本实例演示：(1) C中嵌入汇编语句

(2) C程序中调用独立的汇编子程序（OBJ）

(3)汇编程序调用C语言函数

(4) 在汇编程序中访问C中定义的变量；反值

**本压缩包包括：**

1. BC31 BorlandC的运行环境，DOSBOX等
2. C\_ASM1

1.cpp 和showasm.asm （2个源文件）

1.cpp 包含1个 int sum(int,int) 函数，在main()中调用showasm.asm中的show子程序；

showasm.asm中的show子程序调用C的printf()和sum()

1. C\_ASM2

C和汇编源程序中，变量的互访

上述两个例子，也放在了 \BC31\DISK\_C 之下。

**操作说明：**

1. 启动DOSBOX 和Borland C 3.1

双击执行 BC31目录下的“Borland C++ 3.1.vbs”即可运行。

注，可以用文本编辑器打开“Borland C++ 3.1.vbs”，可以看到，首先启动了 dosbox,

dosbox用到了一些命令行参数，包括 BC31\dosbox下的 bc31.conf

bc31.conf 也可以用文本编辑器打开，其核心是：mount C ..\DISK\_C

path C:\BORLANDC\BIN

C:

cd \BORLANDC\BIN

BC

可以根据自己的需要来修改（参见xu.bat， 双击该文件，可直接运行，包括生成obj文件，具体执行步骤，可用文本编辑器打开 xu.conf 看， 无需执行下面的2-3两步）。

1. 在DOS环境下，用masm编译showasm.asm，生成showasm.obj文件

可以直接使用 BC31\DISK\_C\BORLANDC\BIN 下面的 TASM ，将汇编源程序编译成 obj 文件。(TASM showasm.asm 。若直接输入 TASM，可以看到TASM的帮助)

(TASM /zi showasm.asm 可生成带调试信息的 obj文件)

1. 将showasm.obj和1.cpp拷贝到BORLANDC\BIN文件夹下面
2. 运行Borland C集成环境，产生1个新的Project，将showasm.obj和1.cpp包含进去

选择菜单：Project => Open project => 输入1个文件名（如1.prj）=> OK按钮；

选择菜单：Project => Add item => 输入1.cpp => Add按钮 => Done按钮；

选择菜单：Project => Add item => 输入showasm.obj => Add按钮 => Done按钮；

1. 设置link：Options => Linker => Settings，去除选项“Case-sensitive link”
2. 编译整个Project，产生EXE文件