

Projekt "Aeonetica"

Informatik-Projekt Felix & Christopher Schuljahr 2022/2023

- GitHub repo: <https://github.com/DragonFighter603/aeonetica> (Für stabilen Code auf den `release`-branch wechseln, **bitte Stern geben ^^**)
- Dokumentation: <https://github.com/DragonFighter603/aeonetica/wiki>
 - renderer: <https://github.com/DragonFighter603/aeonetica/wiki/Client-side-Renderer>
 - server: [https://github.com/DragonFighter603/aeonetica/wiki/Server-Side-Entity-Module-System-\(SSEMS\)](https://github.com/DragonFighter603/aeonetica/wiki/Server-Side-Entity-Module-System-(SSEMS))
- Download & Set-Up:
 - i. Hier neuste Version herunterladen ("server" und "client"):
<https://github.com/DragonFighter603/aeonetica/releases/latest>
 - ii. Beide .zip-Dateien **in separaten Ordnern** entpacken
 - iii. Zuerst den Server entweder durch Doppelklick oder über ein Terminal öffnen
 - iv. Warten, bis der Server die Nachricht `"Server successfully set up and ready for clients to connect"` ausgibt (kann eventuell etwas dauern)
 - v. Danach den Client auf gleichem Wege öffnen und warten, bis sich das Fenster öffnet
 - vi. Steuerungen:
 - `A`, `D` -> Laufen
 - `Leertaste` -> Springen/hovern
 - `M`, `N` -> Standardhelligkeit erhöhen, verniedrigen
 - `Enter` -> Keraschüttelung (mehrmals hintereinander -> stärkerer Effekt)
- Über die nächste Zeit kann es noch öfter zu Verbesserungen und Erweiterungen im Code kommen. Weitere Releases folgen.

Copyright (c) 2023 DragonFighter603 and Spydr06

Aeonetica ist Lizenziert unter der MIT LICENSE. Wir sind in keiner Weise verantwortlich für potentielle Schäden, die diese Software verursachen *könnte*.