

ReTransmitter

A simple "rhythm" game inspired by "Rhythm Doctor"

Разработано Шалуновыми Глебом и Иваном

Руководитель Шалунов Иван

Описание игры

- Игра выполнена в стиле "ритм-игра". Основа идеи была взята из проекта Rhythm Doctor от группы 7th Beat Games.
- Игра разделена на 2 активные части: главное меню и игровой процесс.
- В игре присутствуют 4 уровня с нарисованной графикой и музыкой. Цель: как можно точнее пройти предложенные испытания.

Меню

Здесь вам предложено 4 уникальных уровня: tutorial, лес, горы и город. В меню настроек можно выбрать конфигурацию клавиш, задержки музыки и посмотреть используемый материал.

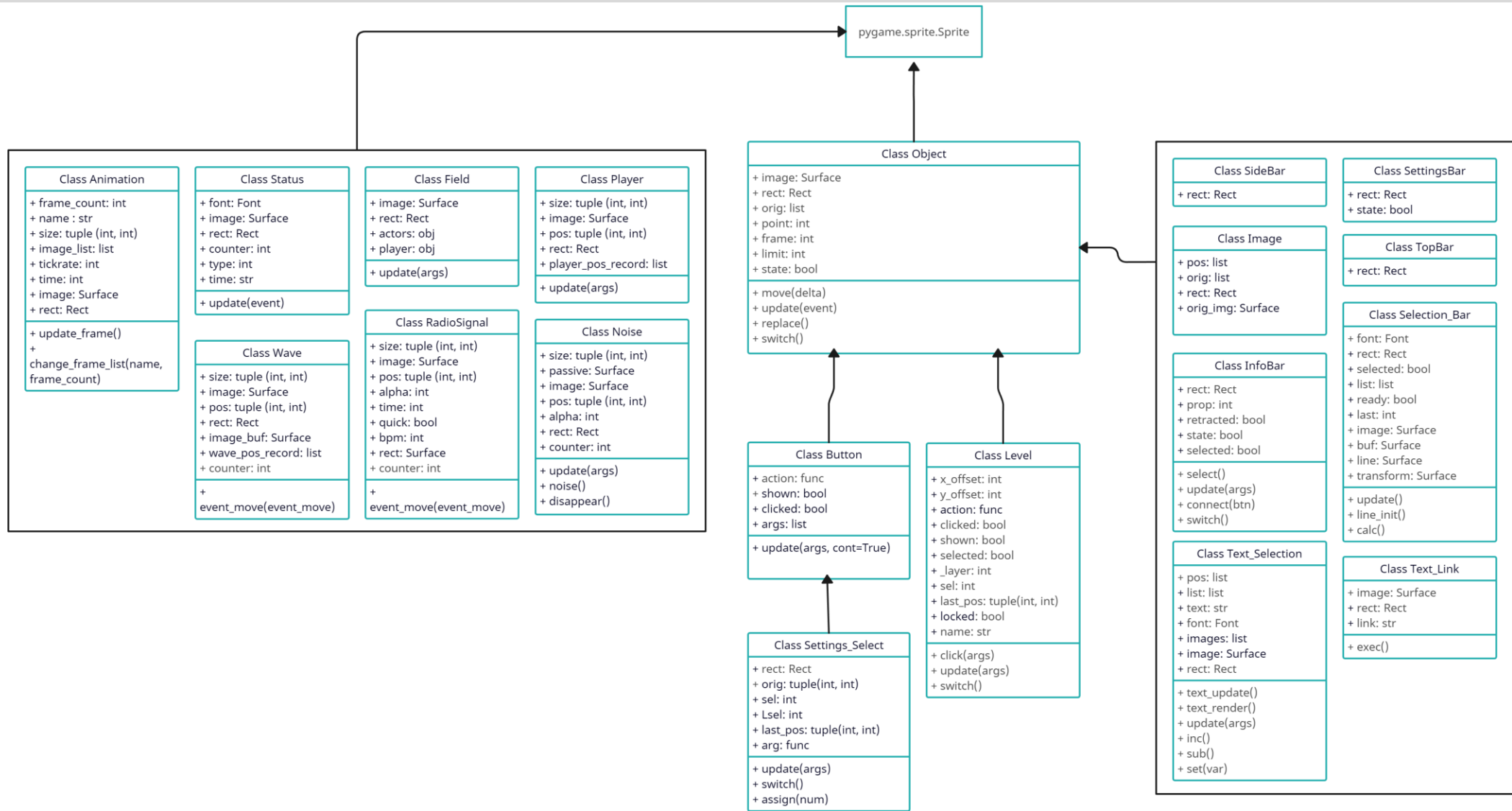


Игра

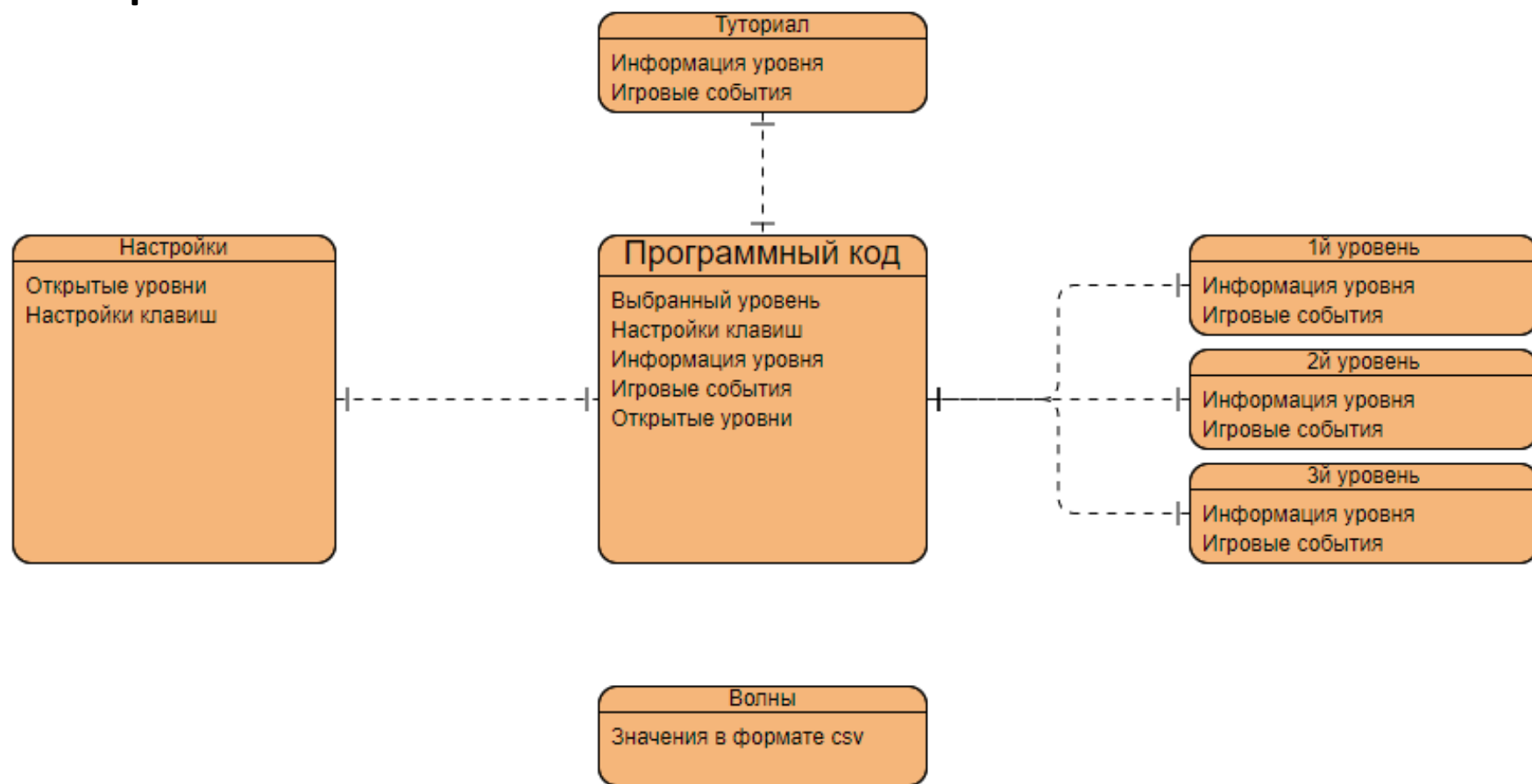


В верхнем левом углу показывается точка зрения водителя. В зависимости от такта и изображения надо нажать на соответствующие кнопки. В конце уровня подсчитываются результаты игрока. Проходные значения - >90%

5. Классы по стандарту UML-diagram



ER диаграмма



Контакты

- Иван Шалунов
- Глеб Шалунов

Используемый
материал



Итог: переходите на Godot