

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)

Кафедра 806 «Вычислительная информатика и программирование»  
Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика»

Лабораторная работа  
Дисциплина: «Объектно-ориентированное программирование»  
III семестр  
Задание 8: «Асинхронное программирование»

Москва, 2019

1. **Тема:** Асинхронное программирование
2. **Цель работы:** Знакомство с асинхронным программированием;
3. **Задание (вариант № 7 ):**  
Фигуры — 6-угольник, 8-угольник, треугольник.
4. **Адрес репозитория на GitHub**  
[https://github.com/DragonKeker/oop\\_exercise\\_08](https://github.com/DragonKeker/oop_exercise_08)

5. **Код программы на C++**

***main.cpp***

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <memory>
#include <string>
#include <thread>
#include <mutex>
#include <condition_variable>
#include "factory.h"
#include "subscriber.h"

int main(int argc, char** argv) {
    if (argc != 2) {
        std::cout << "Wrong. \n";
        return 0;
    }
    int Vecsize = std::atoi(argv[1]);
    std::vector<std::shared_ptr<figures::Figure>> Vec;
    factory::Factory Factory;
    std::condition_variable cv;
    std::condition_variable cv2;
    std::mutex mutex;
    bool done = false;
    char cmd = 'd';
    int in = 1;
    std::vector<std::shared_ptr<Sub>> subs;
    subs.push_back(std::make_shared<Print>());
    subs.push_back(std::make_shared<Log>());
    std::thread subscriber([&]() {
        std::unique_lock<std::mutex> subscriber_lock(mutex);
        while (!done) {
            cv.wait(subscriber_lock);
            if (done) {
                cv2.notify_all();
                break;
            }
            for (unsigned int i = 0; i < subs.size(); ++i) {
                subs[i]->output(Vec);
            }
            in++;
            Vec.resize(0);
            cv2.notify_all();
        }
    });
    while (cmd != 'q') {
        std::cout << "Input 'q' for quit, or 'r' to continue" << std::endl;
        std::cin >> cmd;
        if (cmd != 'q') {
```

```

        std::unique_lock<std::mutex> main_lock(mutex);
        for (int i = 0; i < Vecsize; i++) {
            Vec.push_back(Factory.FigureCreate(std::cin));
            std::cout << "Added" << std::endl;
        }
        cv.notify_all();
        cv2.wait(main_lock);
    }
}
done = true;
cv.notify_all();
subscriber.join();
return 0;
}

```

## ***subscriber.h***

```

#ifndef SUBSCRIBERS_H
#define SUBSCRIBERS_H
#include <fstream>

class Sub {
public:
    virtual void output(std::vector<std::shared_ptr<figures::Figure>>& Vec) = 0;
    virtual ~Sub() = default;
};

class Print : public Sub {
public:
    void output(std::vector<std::shared_ptr<figures::Figure>>& Vec) override {
        for (auto& figure : Vec) {
            figure->print(std::cout);
        }
    }
};

class Log : public Sub {
public:
    Log() : in(1) {}
    void output(std::vector<std::shared_ptr<figures::Figure>>& Vec) override {
        std::string filename;
        filename = std::to_string(in);
        filename += ".txt";
        std::ofstream file;
        file.open(filename);
        for (auto& figure : Vec) {
            figure->print(file);
        }
        in++;
    }
private:
    int in;
};
#endif

```

## ***point.h***

```

#ifndef OOP_LAB7_POINT_H
#define OOP_LAB7_POINT_H

#include <iostream>

struct point {
    point() : x(0), y(0) {}
    point(double a, double b) : x(a), y(b) {}
    double x;
    double y;
};

```

```
};
```

```
std::istream& operator>>(std::istream& is, point& p) {  
    is >> p.x >> p.y;  
    return is;  
}
```

```
std::ostream& operator<<(std::ostream& os, point p) {  
    os << '(' << p.x << ' ' << p.y << ')';  
    return os;  
}  
#endif
```

## ***figure.h***

```
#ifndef FIGURE_H  
#define FIGURE_H
```

```
#include <iostream>  
#include <cmath>  
#include "point.h"
```

```
namespace figures {
```

```
    enum FigureType {  
        hexagon,  
        octagon,  
        triangle  
    };
```

```
    class Figure {  
    public:  
        virtual std::ostream& print(std::ostream& out) const = 0;  
        ~Figure() = default;  
    };
```

```
    class Hexagon : public Figure {  
    public:  
        point A, B, C, D, E, F;  
  
        Hexagon() : A{ 0, 0 }, B{ 0, 0 }, C{ 0, 0 }, D{ 0, 0 }, E{ 0, 0 }, F{ 0, 0 } {}  
  
        explicit Hexagon(std::istream& is) {  
            is >> A >> B >> C >> D >> E >> F;  
        }  
  
        std::ostream& print(std::ostream& os) const override {  
            os << "hexagon: " << A << " " << B << " " << C << " " << D << " " << E << " "  
            << F << std::endl;  
            return os;  
        }  
    };
```

```
    class Octagon : public Figure {  
    public:  
        point A, B, C, D, E, F, G, H;  
  
        Octagon() : A{ 0, 0 }, B{ 0, 0 }, C{ 0, 0 }, D{ 0, 0 }, E{ 0, 0 }, F{ 0, 0 },  
        G{ 0, 0 }, H{ 0, 0 } {}  
  
        explicit Octagon(std::istream& is) {
```

```

        is >> A >> B >> C >> D >> E >> F >> G >> H;
    }

    std::ostream& print(std::ostream& os) const override {
        os << "octagon: " << A << " " << B << " " << C << " " << D << " " << E << " "
        << F << " " << G << " " << H << std::endl;;
        return os;
    }

};

class Triangle : public Figure {
public:
    point A, B, C, D;

    Triangle() : A{ 0, 0 }, B{ 0, 0 }, C{ 0, 0 } {}

    explicit Triangle(std::istream& is) {
        is >> A >> B >> C;
    }

    std::ostream& print(std::ostream& os) const override {
        os << "triangle: " << A << " " << B << " " << C << std::endl;
        return os;
    }

};

}

#endif
factory.h
#ifndef FACTORY_H
#define FACTORY_H

#include <iostream>
#include "figure.h"

namespace factory {

    class Factory {
    public:
        std::shared_ptr<figures::Figure> FigureCreate(std::istream& is) const {
            std::string type;
            std::cin >> type;
            if (type == "hexagon") {
                return std::shared_ptr<figures::Figure>(new figures::Hexagon(is));
            }
            else if (type == "octagon") {
                return std::shared_ptr<figures::Figure>(new figures::Octagon(is));
            }
            else if (type == "triangle") {
                return std::shared_ptr<figures::Figure>(new figures::Triangle(is));
            }
            throw std::logic_error("Wrong. Figures: hexagon, octagon, triangle");
        }
    };

}

#endif

```

## 6. Ha6op testcases

test\_01.txt

```
r
hexagon 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
octagon 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
triangle 1 1 1 1 1 1
q
```

test\_02.txt

```
r
hexagon 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
octagon 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
triangle 1 1 0 0 1 0
q
```

## 7. Результаты выполнения тестов

```
Input 'q' for quit, or 'r' to continue
r
hexagon 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Added
octagon 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Added
triangle 1 1 1 1 1 1
Added
hexagon: (1 1) (1 1) (1 1) (1 1) (1 1) (1 1)
octagon: (1 1) (1 1) (1 1) (1 1) (1 1) (1 1) (1 1) (1 1)
triangle: (1 1) (1 1) (1 1)
Input 'q' for quit, or 'r' to continue
q
```

C:\Users\Андрей\source\repos\Lab8\Debug\Lab8.exe (процесс 14948) завершил работу с кодом 0.

Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Автоматически закрыть консоль при остановке отладки".

Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...

```
Input 'q' for quit, or 'r' to continue
r
hexagon 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Added
```

```
octagon 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Added
triangle 1 1 0 0 1 0
Added
hexagon: (1 1) (1 1) (1 1) (1 1) (1 1) (1 1)
octagon: (1 1) (1 1) (1 1) (1 1) (1 1) (1 1) (1 1) (1 1)
triangle: (1 1) (0 0) (1 0)
Input 'q' for quit, or 'r' to continue
q
```

C:\Users\Андрей\source\repos\Lab8\Debug\Lab8.exe (процесс 17468) завершил работу с кодом 0.

Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Автоматически закрыть консоль при остановке отладки".

Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...

## **8. Объяснение результатов работы программы - вывод**

В ходе выполнения лабораторной работы мною были приобретены начальные навыки работы с асинхронным программированием. Также я научился работать с аргументами программы.

Синхронизация процессов осуществляется посредством двух условных переменных и мьютекса.