讲解大纲

电子商务的发展为传统的餐饮业带来了巨大的飞跃，借助商务平台进行品牌推广，提升销售量,餐饮业可专注于个性化、特色化服务发展。传统的流通领域在互联网的推动下出现良好的发展趋势，越来越多的传统行业开始与互联网相结合，焕发出更多的活力。在这种背景下，网上订餐应运而生。网上订餐管理平台的设计与实现，是在研究当下已存的订餐平台的现状与发展之后，分析订餐平台发展的潜力，从实际应用需求出发设计而实现的。系统客户端提供给用户选择菜品分类、点餐、保存当前点餐到购物车、提交订单的功能，管理端给商户提供添加、修改、删除菜单以及查看、修改订单状态，以及给平台管理员提供管理用户的功能。 在设计和开发网上订餐系统的过程中，使用类图与用例分析对系统进行分析和设计，通过流程图确定了系统的整体流程，并使用 S2SH、Java EE 等技术来实现系统。这些技术使系统有更好的可用性和可扩展性，方便后期维护与升级。主要工作特色：（1）平台从实际应用出发，进行了权限分配，将系统用户划分为：平台所有者、消费者。有利于形成集约型服务。（2）将系统的功能划分为前台展示和后台管理，完成包括添加、修改商品，菜单浏览，购物车，生成、处理订单。后台管理中平台管理员管公告，形成有效的监管和独立的业务经营模式。（3）应用定位技术，向消费者推送最近距离店家，缩短送餐时间。（待完成）

开发中遇到问题：

非技术问题

对于第一次在一个团队中进行这样的合作开发，我们在分工合作等很多方面都存在一些不默契的时候。这导致开发效率底下，不能留有足够的时间解决其中遇到的一些问题。

技术问题

（——这部分施诚自由发挥）

关键词：网上订餐；电子商务；MVC；Struts2