

输入图像：
数字表示像素位置

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

3*3卷积核：
数字表示像素位置

1	2	3
4	5	6
7	8	9

输出图像：

348	393
528	573

- 输入：16*1图像像素矩阵、4*16 卷积核矩阵
- 输出：4*1特征图矩阵
- Reshape()函数转成2*2特征图矩阵
- 在卷积核矩阵中不为零的矩阵元素是需要算法进行更新学习的参数，为零的矩阵元素则固定不变

1

2

3

0

4

5

6

0

7

8

9

0

0

0

0

0

0

1

2

3

0

4

5

6

0

7

8

9

0

0

0

0

0

0

0

0

1

2

3

0

4

5

6

0

7

8

9

0

0

0

0

0

0

1

2

3

0

4

5

6

0

7

8

9

*

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

=

348

393

528

573