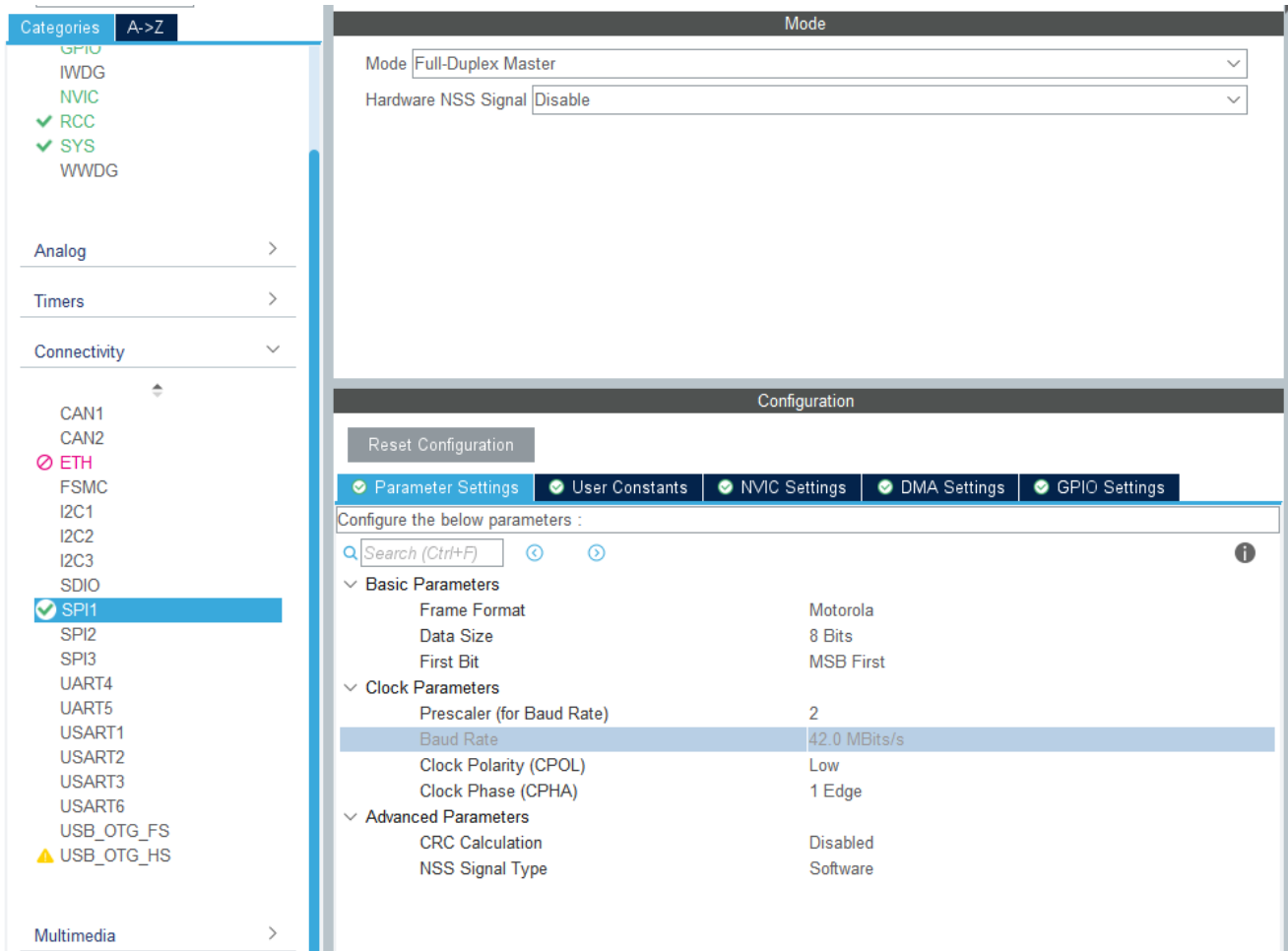


oled_spi

1. 准备工作

- CubeMX中打开SPI



并将SPIx_SCK引脚改名为OLED_SCLK; SPIx_MOSI改名为OLED_SDIN

- 定义三个引脚并改名如下

PB1	n/a	Low	Output Push...	No pull-up an...	Low	OLED_DC	<input checked="" type="checkbox"/>
PC5	n/a	Low	Output Push...	No pull-up an...	Low	OLED_RST	<input checked="" type="checkbox"/>
PF11	n/a	Low	Output Push...	No pull-up an...	Low	OLED_CS	<input checked="" type="checkbox"/>

- 单片机与屏幕接线情况如下

单片机引脚	OLED引脚
3.3V/5V	VCC
GND	GND
OLED_SCLK	D0/SCK
OLED_SDIN	D1/SDA
OLED_RST	RES
OLED_DC	DC

单片机引脚	OLED引脚
OLED_CS	CS

2. 应用

- 在 `main.c` 中引用相关头文件：

```
#include "oled_spi.h"
```

- 在 `main()` 函数进行初始化：

```
oled_init();
```

- 其他具体应用查看 `oled_spi.c` 文件中的注释