1.结构

链条管理者

调用处理者进行处理

处理者

处理者回调管理者进行

下一个处理者的调用

处理者集合

2.实现

处理者动态注册和排序。

处理者的接口参数要包含管理者的对象引用，用来回调给管理者进行下一个处理者的调用。

处理者调用管理函数中再调用下一个处理者接口形成一个递归调用的效果。

3.使用

网络请求的过滤，每个阶段执行不同的过滤。

Okhttp中协议责任链的过滤，springboot中的请求和返回的过滤。