**Sqlite**

1. openDatabase: 静态方法

创建一个SQLiteDatabase对象。

SQLiteDatabase对象包含SQLiteConnectionPool

SQLiteConnectionPool对象也是通过静态方法open获取。

SQLiteConnection对象也是通过静态方法open获取。

Java中为什用静态方法来获取一个成员变量。而不是直接new?

2.sActiveDatabases ：静态存储变量

将一个进程所以打开的SQLiteDatabase保存。

1. mAvailableNonPrimaryConnections：成员变量

保存用SQLiteConnectionPool对象open的Connection。

1. open、增、删、改、查。

Insert:

SQLiteDatabase db;

db.beginTransaction();

db.insert(String table, String nullColumnHack, ContentValues values);

db.endTransaction();

ContentValues 保存HashMa容器的一个对象，容器用来保存插入一组列名和value map的值。

查询：

Cursor c = mDatabase.query("test", null, null, null, null, null, null);

while (c.moveToNext()) {

}

1. dumpsys dbinfo

实现：AMS 添加DbBinder binder服务，通过该服务实现所有应用的Database dump功能。

6.SQLiteStatementInfo、PreparedStatement