# **National Taipei University of Technology**

## **Windows Programming (Fall 2023)**

#### Homework #1

Deadline: 9/28 (Thur.), before 12:00 AM

## 壹、注意

#### 請遵守以下規則,否則單次成績以 ○ 分計算

- 1. 準時繳交作業,逾時不候
- 2. 不准抄襲他人作業,請自己完成

## 貳、主題

我們要開發一個簡單的**計算機**,並請實作最貼近真實的計算機,下方將說明需要實作的功能及 UI介面

### 參、題目介紹

一、[11 pts] GUI (使用者介面)

你可以使用 Visual Studio 2019 中的 Windows Form designer 設計出如圖1的GUI。 詳細配分如下:

- 1. (2 pts) 數字0~9
- 2. (2 pts) 小數點(.)
- 3. (2 pts) 加(+)減(-)乘(\*)除(/)
- 4. (1 pt) 清除結果(C),清除輸入但留下結果(CE)
- 5. (2 pts) 計算(=)
- 6. (2 pts) 接續計算(按下 1+1+2== 結果應為6)

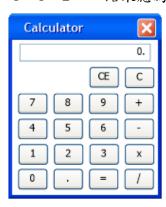
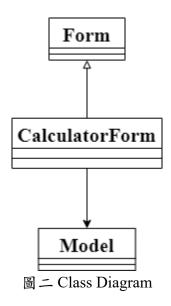


圖 1 借書 GUI

#### 二、[10 pts] Model View Controller (MVC) Pattern

你的設計將根據 MVC 架構評分,請讓 UI 盡可能薄,並必須將 UI 以及 Model 切開,強制實行單向依賴,建議遵循圖二的 Class Diagram 設計程式。



## 三、[6 pts] Code Quality

請使用 Dr.Smell 檢查你的程式, Code Quality 將取決於你的程式碼是否有 bad smell, 你的分數將取決於你的 code smell 密度。當你使用 Windows Form Designer 產生程式碼時,其預設的變數命名、副程式命名等可能違反 coding standard, 請修改以符合本課程之規定。

#### 四、[1 pts] Summary

每一次寫完作業時都必須完成 homework summary,必須填寫本次作業花費時間,請點此連結下載範本檔。