

PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER

Atividade prática 13 – Arrays, objetos e funções



growdev

Termo de uso

Todo o conteúdo deste documento é propriedade da Growdev. O mesmo pode ser utilizado livremente para estudo pessoal.

É proibida qualquer utilização desse material que não se enquadre nas condições acima sem o prévio consentimento formal, por escrito, da Growdev. O uso indevido está sujeito às medidas legais cabíveis.

Objetivo do documento

Este material tem como objetivo descrever a atividade prática que realizaremos durante as aulas para fixação do conteúdo.

Vamos praticar!

Chegou a hora de aplicar o conhecimento adquirido em nosso encontro. Lembrando sempre que os exercícios e desafios serão nossos principais indicadores sobre o conhecimento de vocês, tanto para ajudá-los como na hora do direcionamento para as vagas.

1. Deve ser desenvolvido um programa que realize um CRUD de carros. Os inputs devem ser feitos através do PROMPT do HTML. O funcionamento deve ser o seguinte:

Ao abrir a página, o sistema deve apresentar a seguinte tela:

Bem-vindo ao sistema de CRUD de veículos:

No momento, o sistema tem X carros cadastrados

Escolha uma das opções para interagir com o sistema:

1 - Cadastrar veículo

-> Ao entrar nesta opção o sistema deve pedir os seguintes dados: modelo, marca, ano, cor e preço.

-> O veículo deve ser adicionado na lista de veículos que armazena todos os veículos cadastrados

-> Todo veículo deve ter um identificador único. Este identificador deve ser gerado de forma automática

2 - Listar todos os veículos

-> Ao entrar nesta opção o sistema deve listar os veículos com o seguinte layout:

ID: 1 | Modelo: Civic | Marca: Honda | Ano: 2014/2015 | Cor: Azul |
Preço: R\$40.000

ID: 1 | Modelo: Civic | Marca: Honda | Ano: 2014/2015 | Cor: Azul |
Preço: R\$40.000

3 - Filtrar veículos por marca

- > Ao entrar nesta opção o sistema deve pedir para o usuário digitar a marca que quer filtrar
- > Deve ser listado os veículos que forem da mesma marca
- > A lista deve ter o seguinte layout:
ID: 1 | Modelo: Civic | Cor: Azul | Preço: R\$40.000
ID: 1 | Modelo: Civic | Cor: Azul | Preço: R\$40.000

4 - Atualizar veículo

- > Ao entrar nesta opção o sistema deve pedir para o usuário digitar o IDENTIFICADOR do veículo
- > O Sistema deve verificar se o veículo existe ou não e mostrar a seguinte mensagem caso o veículo não exista:
"Veículo, não encontrado. O usuário deve voltar para o menu inicial depois"
- > Se o veículo existir, o sistema deve permitir que o usuário atualize somente a cor e o preço.

5 - Remover veículo

- > Ao entrar nesta opção o sistema deve pedir para o usuário digitar o IDENTIFICADOR do veículo
- > O Sistema deve verificar se o veículo existe ou não e mostrar a seguinte mensagem caso o veículo não exista:
"Veículo, não encontrado. O usuário deve voltar para o menu inicial depois"
- > Se o veículo existir, o sistema deve remover o veículo

6 - Sair do sistema

Regras:

- Os dados de um veículo são: identificador, modelo, marca, ano, cor, preço

- A opção de filtro deve ser por marca e ordenada pelo preço
- A lista de veículos deve estar ordenada pelo preço.
- Só deve ser possível atualizar a cor e o preço do veículo.

Este exercício deverá ser postado na Class até o horário estipulado da tarefa na plataforma. Crie um arquivo compactado contendo os arquivos com a resolução da atividade e realize o upload no post da atividade no Class.

Para que possamos construir uma base sólida de aprendizado é preciso praticar.

Bora implementar tudo isso!

BORA GROWDEVERS!

PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER