

8.03_信心赛-solution

by dst

"题出的好！覆盖知识点广，题目有着切合实际的背景，

解法比较自然。给出题人点赞！"

A. 安排妹子

对于30%的数据，枚举。枚举 p 。

对于100%的数据，二分答案。随着 p 的增大， $p \operatorname{div} a_1 + p \operatorname{div} a_2 + p \operatorname{div} a_3 + \dots + p \operatorname{div} a_n = t$ 的值增大。因此满足单调递增，二分答案 p 。时间复杂度： $O(n \log(a_i t/n))$ 。

B. 好感度 up

对于5%的数据，输出0。

对于100%的数据，DFS/BFS/并查集。可以先扫一遍边界，空的进去DFS，把连通的点都标记成墙；接着扫一遍所有空间，空的进去DFS，把连通的点都标记成墙，每次DFS时 $ans++$ 。时间复杂度： $O(lmn)$ 。

C. 炒鸡矿工

一. 预处理

令 $n = n + 1, v_1 = c, s_1 = p$ ， v_i 表示升到第 i 级单次挖矿增加的重量， w_i 表示升到第 i 级的代价， s_i 表示第 i 级单次挖矿的时间。预处理出 v_i 的前缀和 sv_i ，则 sv_i 表示第 i 级单次挖矿的重量。

二. 对于80%的数据

$f_{i,j,k}$ 表示总时间在第 i ($0 \leq i \leq t$) 分钟，等级为 j ($1 \leq j \leq n$) 级，单次挖矿剩余 k ($s_j > k \geq 0$) 分钟时，dst拥有的最大金矿重量。以时间（第 i 分钟）作为状态。

继承： $f_{i,j,k} = f_{i-1,j,(k+1)\%s_j}$ 。特殊地，当 $k = 0$ 时， $f_{i,j,k} = f_{i-1,j,1\%s_j} + sv_j$ 。

升级： $f_{i,j,k} = \max\{f_{i,j,0}, f_{i,j-1,0} - w_j\}$ ($k = 0$ 且 $f_{i,j-1,k} \geq w_j$)。由于可以无限升级，根据完全背包思想， j 应当正扫。

时间复杂度： $O(tns_i)$ 。

三. 对于100%的数据

优化掉第三维。 $f_{i,j}$ 表示总时间在第 i ($0 \leq i \leq t$) 分钟且单次挖矿剩余0分钟，等级为 j ($1 \leq j \leq n$) 级时，dst拥有的最大金矿重量。

由于在一次挖矿结束时收矿，所以对于任意整数 k ($k > 0$)，在同一时刻同一

等级，单次挖矿剩余 x 分钟时 dst 拥有的最大金矿重量一定大于 $x + k$ 分钟。那么单次挖矿剩余0分钟一定是最优的，即 $\max\{f_{t,j}(1 \leq j \leq n)\}$ 一定为最优的答案。

"只能在一次挖矿开始前进行升级"，等价于可以在任何时间升级，但只能在下一次挖矿开始后体现升级效果。因此转移方程可以分解如下：

继承： $f_{i,j} = f_{i-1,j}(i \geq 1)$ 。收矿： $f_{i,j} = f_{i-s_j,j} + sv_j(i \geq s_j)$ 。

升级： $f_{i,j} = f_{i,j-1} - w_j(f_{i,j-1} \geq w_j)$ 。所以转移方程为：

$f_{i,j} = \max\{f_{i-1,j}(i \geq 1), f_{i-s_j,j} + sv_j(i \geq s_j), f_{i,j-1} - w_j(f_{i,j-1} \geq w_j)\}$ 。

时间复杂度： $O(tn)$ 。

D. 游戏大师

一. 满分

第一问。我们利用容斥原理，观察后不难发现：对于任意 i ， $(a_i > a_j \text{ 或 } b_i > b_j \text{ 的方案数}) = (a_i > a_j \text{ 的方案数}) + (b_i > b_j \text{ 的方案数}) - (a_i > a_j \text{ 且 } b_i > b_j \text{ 的方案数})$ 。对于 $(a_i > a_j \text{ 的方案数})$ ， $(b_i > b_j \text{ 的方案数})$ ，只需要以 a_i 作为关键字或 b_i 作为关键字进行排序，排序后的位置-1即为方案数。对于 $(a_i > a_j \text{ 且 } b_i > b_j \text{ 的方案数})$ ，先以 a_i 作为第一关键字排序，然后按顺序将(下标 b_i' ，值1)丢入树状数组维护前缀和，并查询下标 b_i' 的前缀和作为答案。我们考虑当前的状态，先前丢入树状数组中的 a 指标必然小于当前，即满足 $a_i > a_j$ ；由于查询的是前缀和，因此满足 $b_i > b_j$ 。

第二问。仍然是树状数组维护前缀和，但不需要利用容斥原理，而需尺取法(*two pointers*)。先以 a_i 作为第一关键字排序。我们定义 i 下标为右指针， j 下标为左指针。每次先将 i 下标右移一个单位，然后将 j 下标不断右移，直到 $a_i \geq a_j \times 2$ 不成立，并在右移的同时将(下标 $b_j' \times 2$ ，值1)丢入树状数组，最后对于每个 i 下标，查询下标 b_i' 的前缀和作为答案。当然，也可以用二分查找代替尺取法，这里不再赘述。

由于 $a_i, b_i \leq 10^9$ ，所以需要进行离散化，离散化时应将 $a_i, b_i, a_i \times 2, b_i \times 2$ 都计入。

时间复杂度 $O(n \log n)$ 。空间复杂度 $O(n)$ 。

二. 部分分

对于 $n \leq 10^3$ 的数据，可以 $O(n^2)$ 暴力。

对于 $a_i = b_i$ 的数据，可以尺取法 $O(n)$ 或二分法 $O(n \log n)$ 。

对于 $a_i, b_i \leq n$ 的数据，不需要离散化。